DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN

ABSTRAK.....i

ABSTRACT.....ii

KATA PENGANTAR.....iii

DAFTAR ISI.....vi

DAFTAR GAMBAR.....x

DAFTAR TABEL.....xii

DAFTAR SIMBOL.....xiii

BAB I.PENDAHULUAN..... 1

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi Dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah..... 3

1.2.2. Rumusan Masalah..... 3

1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian..... 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian..... 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah..... 5

1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian..... 6

1.6.1. Lokasi Penelitian..... 6

1.6.2. Waktu Penelitian..... 7

BAB II.LANDASAN TEORI 8
2.1. Konsep Dasar Sistem 8
2.1.1. Pengertian Sistem 8
2.1.2. Elemen Sistem 10
2.1.3. Karakteristik Sistem 12
2.1.4. Klasifikasi Sistem 14
2.2. Konsep Dasar Informasi 15
2.2.1. Pengertian Informasi 16
2.2.2. Kualitas Informasi 17
2.2.3. Siklus Informasi 17
2.2.4. Nilai Informasi 18
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 19
2.3.1. Pengertian Sistem Informasi 19
2.3.2. Komponen Sistem Informasi 20
2.4. Pengertian Dan Ruang Lingkup Kearsipan 22
2.5. Azas Pengelolaan Arsip 26
2.6. Otomatisasi Arsip 28
2.7. Metodologi Berorientasi Objek 29
2.7.1. *Unified Modeling Language (UML)* 30
2.8. Arsitektur Jaringan 31
2.8.1. Jenis – jenis jaringan 32
2.8.2. Topologi Jaringan 35
2.9. Pengertian *WEB* 37
2.10. Perangkat Lunak Pendukung 38
BAB III.OBJEK DAN METODE PENELITIAN 43
3.1. Objek Penelitian 43
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 43
3.1.2. Visi dan Misi 44
3.1.3. Logo Perusahaan 46
3.1.4. Struktur Organisasi Perusahaan 46
3.1.5. Deskripsi Tugas 47

3.2. Metode Penelitian 49
3.2.1. Desain Penelitian 49
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 50
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 50
3.2.4. Pengujian Software 57
BAB IV.ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 60
4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan 60
4.1.1. Analisis Prosedur Yang Berjalan 61
4.1.1.1. *Usecase Diagram* 61
4.1.1.2. Definisi Aktor Dan Deskripsinya 62
4.1.1.3. Definisi *Usecase* Dan Deskripsinya 64
4.1.1.4. Skenario *Usecase* Yang Berjalan 64
4.1.1.5. *Activity Diagram* 66
4.1.2. Evaluasi Sistem yang Berjalan 67
4.2 Perancangan Sistem 68
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 69
4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 69
4.2.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 69
4.2.3.1. *Usecase Diagram* 70
4.2.3.2. Deskripsi Aktor Yang Diusulkan 71
4.2.3.3. Skenario *Usecase* Yang Diusulkan 72
4.2.3.4. *Activity Diagram* Yang Diusulkan 75
4.2.3.5. *Sequence Diagram* Yang Diusulkan 82
4.2.3.6. *Class Diagram* Yang Diusulkan 86
4.2.3.7. *Deployment Diagram* Yang Diusulkan 87
4.2.4. Perancangan Antar Muka 88
4.2.4.1. Struktur Menu 88
4.2.4.2. Perancangan Input 89

4.2.5. Perancangan Arsitektur Jaringan 92
4.3. Kodefikasi 93
BAB V.IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 94
5.1 Implementasi 94
5.1.1. Batasan Implementasi Sistem 94
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 95
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 95
5.1.4. Implementasi Basis Data 96
5.1.5. Implementasi Antar Muka 98
5.1.5.1. Antarmuka *FrontEnd* 98
5.1.5.2. Antar Muka *Backend* 99
5.1.6. Penggunaan Program 101
5.1.6.1. Penggunaan Program *Frontend* 101
5.1.6.2. Penggunaan Program *Backend* 105
5.2. Pengujian 108
5.2.1. Rencana Pengujian 109
5.2.2. Kasus Dan Hasil Pengujian 111
5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 114
BAB VI.KESIMPULAN DAN SARAN 117
6.1. Kesimpulan 117
6.2. Saran 118
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN