DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACK* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian..... 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan Praktis 6

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 8

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1. Aplikasi 10

2.2. Pengertian Sistem..... 11

2.3. Pengertian Data..... 12

2.4. Konsep Dasar Informasi.....12

2.4.1 Pengertian Informasi..... 12

2.4.2 Kualitas Informasi..... 13

2.5. Prototype.....14

2.6. Android..... 15

2.6.1. Sejarah Android 16

2.6.2. Versi Android 17

2.6.3. Kelebihan Android..... 21

2.7. Nilai 23

2.8.Tinjauan Perangkat Lunak Pendukung 24

2.8.1. Java..... 24

2.8.1.1. Karakteristik Java 25

2.8.2. PHP..... 31

2.8.3. Eclipse 32

2.8.3.1. Sejarah Eclipse..... 32

2.8.3.2. Arsitektur Eclipse 33

2.8.4. Adobe Photoshop 34

2.8.5. JSON..... 34

2.8.6. XML 38
2.8.7. MYSQL 40
2.8.8. Mozilla Firefox 41
2.8.9. Adobe Dreamweaver 42
2.8.10. XAMP 42

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 43
3.2. Sejarah Perusahaan 43
3.3. Visi dan Misi Perusahaan 44
3.4. Struktur Organisasi Perusahaan 45
3.5. Deskripsi Tugas 45
3.6. Metode Penelitian 48
3.7. Desain Penelitian 48
3.8. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 49
3.9. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 50

BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN

4.1. Analisis 58
4.1.1. Analisis Masalah 58
4.2. Perancangan Sistem 59
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 59
4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 60
4.2.3. Perancangan Sistem Yang Diusulkan 60
4.2.3.1 .Use Case Diagram 61

4.2.3.2. Activity Diagram 64
4.2.3.3. Class Diagram 66
4.2.3.4. Sequence Diagram 67
4.2.3.5. Component Diagram 69
4.2.3.6. Deployment Diagram 70
4.2.4. Perancangan Antar Muka 71
4.2.4.1. Struktur Menu 71
4.2.4.2. Perancangan Antar Muka Splash Screen 72
4.2.4.3. Perancangan Antar Muka Menu Utama 73
4.2.4.4. Perancangan Antar Muka Menu Input NIS 74
4.2.4.5. Perancangan Antar Muka Menu Semester 75
4.2.4.5. Perancangan Antar Muka Menu Nilai Akhir 76
4.2.4.6. Perancangan Antar Muka Menu Detail Nilai 77
4.2.4.7. Perancangan Antar Muka Menu Kategori Rincian 78
4.2.4.8. Perancangan Antar Muka Menu Isi Rincian ..... .79

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi 80
5.1.1. Batasan Implementasi 80
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 80
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 81
5.1.4. Implementasi Basis Data *(Data Base)* 83
5.1.5. Implementasi Antar Muka 85
5.2. Pengujian 94

5.2.1. Rencana Pengujian 94

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 95

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 97

BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 99

6.2. Saran 100

DAFTAR PUSTAKA 101

LAMPIRAN 103