BAB IV
TEKNIS PRODUKSI DAN APLIKASI MEDIA

IV.1 Teknis Produksi

Dalam perancangan *website* Balai Pengembangan Bahasa Daerah dan Kesenian (BPBDK), teknis produksi merupakan salah satu hal yang penting untuk diperhatikan agar aplikasi pada media yang dibuat dapat sesuai dengan tujuan. Sebelum memasuki teknis produksi terdapat beberapa hal yang perlu dilakukan dan terdiri dari beberapa tahapan. Tahap pertama adalah dengan mempersiapkan segala sesuatu yang dapat membantu dalam perancangan *website* BPBDK, seperti peralatan, data-data yang dibutuhkan ataupun sarana penunjang yang dalam hal ini adalah *hardware* dan *software* pada komputer. Tahap selanjutnya yaitu perencanaan yang meliputi konsep awal, penentuan ide atau gagasan, perencanaan sistem navigasi, pemilihan elemen-elemen desain dan multimedia, tata letak (*layout*), media pendukung dan pengaplikasiannya serta proses produksinya.

IV.1.1 *Hardware* (Perangkat Keras)

Penggunaan teknologi yang ada pada saat ini dapat sangat mendukung dan membantu desainer dalam proses merancang suatu desain sehingga dapat lebih mudah dan menghasilkan karya yang baik. *Hardware* atau perangkat keras yang digunakan dalam proses pembuatan *website* serta media pendukung pada perancangan media informasi Balai Pengembangan Bahasa Daerah dan Kesenian (BPBDK) adalah sebagai berikut :

- *Monitor LED HP 20-inch*
- *Processor* (Intel Core i5)
- *Memory* (DDR3 4 Gb)
- *Hardisk* (Seagate 500 Gb)
- *Printer* (Canon ip 2770)

IV.1.2 *Software* (Perangkat Lunak)

Pada perancangan *website* BPBDK, terdapat beberapa *software* yang digunakan , diantaranya :

- Corel Draw X7

  Software Corel Draw X7 dipergunakan untuk membuat tampilan awal dan *layout* pada setiap halaman yang ada pada *website* dan juga pembuatan desain untuk media pendukung.

- Adobe Photoshop

  Penggunaan *software* Adobe Photoshop diperlukan saat pengolahan objek foto (*photo editing*) agar kualitas foto dapat terlihat lebih baik.

- Adobe Muse CC

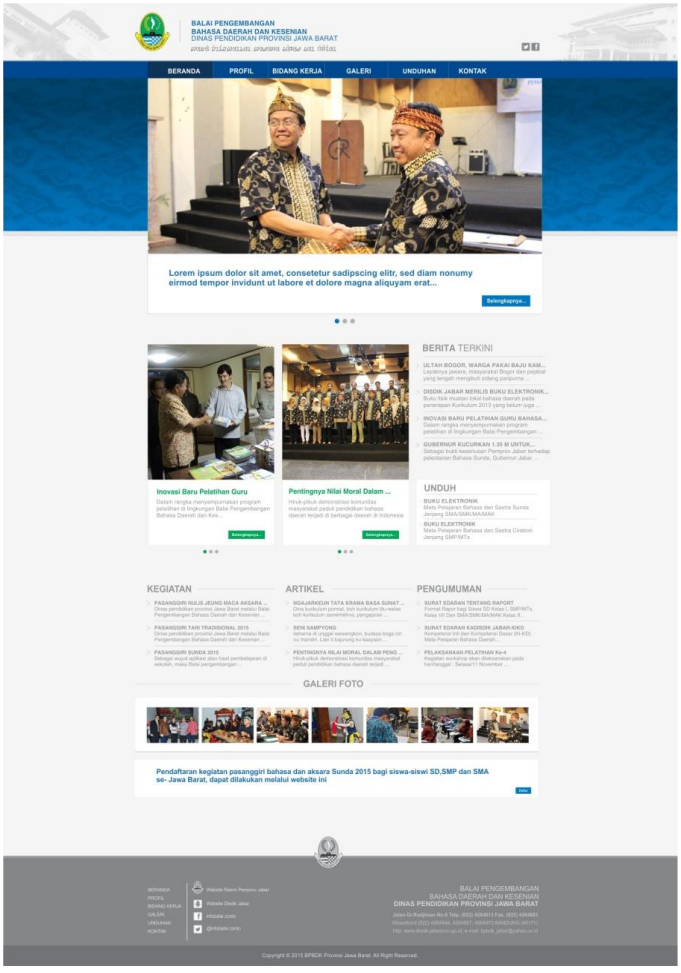
  Adobe muse CC digunakan untuk membuat tampilan seluruh halaman pada *website* yang sudah dibuat sebelumnya menjadi *file HTML* dan *CSS* sehingga dapat dilihat melalui *browser*.

IV.2 *Interface* Media Utama *Website*

Media *website* dipilih karena dapat menyimpan atau memberikan informasi secara efisien sesuai dengan kebutuhan. Media ini dapat menyampaikan pesan dengan mengkobinasikan teks, suara, gambar ataupun video melalui perangkat komputer ataupun perangkat elektronik lainnya seperti, *laptop*, tablet dan lain-lain.

IV.2.1 Beranda

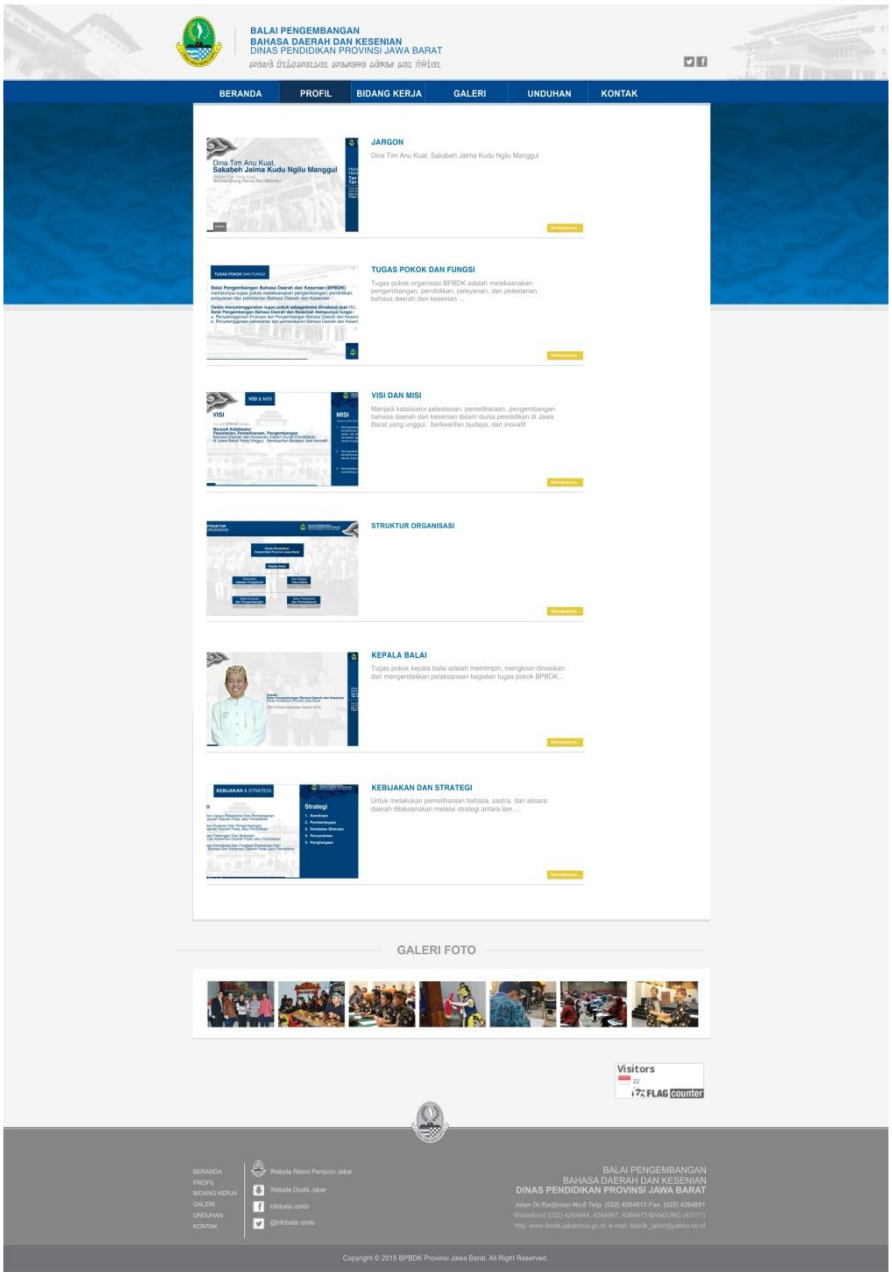
Beranda merupakan tampilan pertama atau terdepan pada *website*. Pada halaman ini terdapat *slider* yang dapat berganti secara otomatis. *Slider* berisi informasi pilihan terkait BPBDK berikut foto dan *headline* informasi tersebut. Pada halaman ini juga terdapat beberapa link menuju halaman-halaman tertentu yang bertujuan untuk mempercepat *user* atau pengguna dalam mencari informasi yang diinginkan.



Gambar IV.1 Halaman Beranda

IV.2.2 Profil

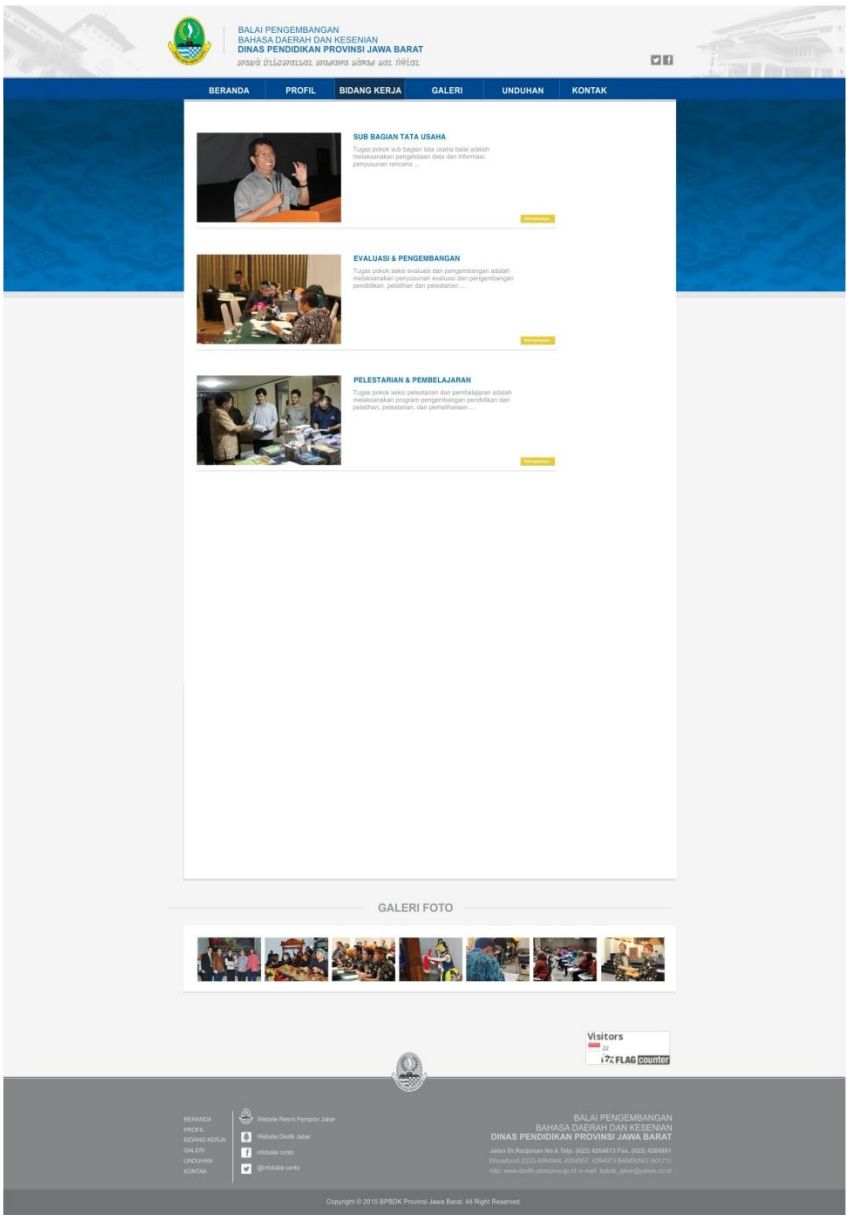
Pada halaman profil terdapat informasi kelembagaan internal dari BPBDK seperti jargon, visi dan misi, tugas pokok dan fungsi, struktur organisasi, profil kepala balai, juga kebijakan dan strategi. Pada setiap halaman yang ada pada kategori profil terdapat pula gambar yang bertujuan selain untuk membuatnya lebih menarik namun juga dapat membantu memperjelas dan memberikan gambaran dari teks yang ada.



Gambar IV.2 Halaman Profil

IV.2.3 Bidang Kerja

Pada halaman bidang kerja terdapat informasi mengenai bidang-bidang kerja yang ada di Balai Pengembangan Bahasa Daerah dan Kesenian (BPBDK).



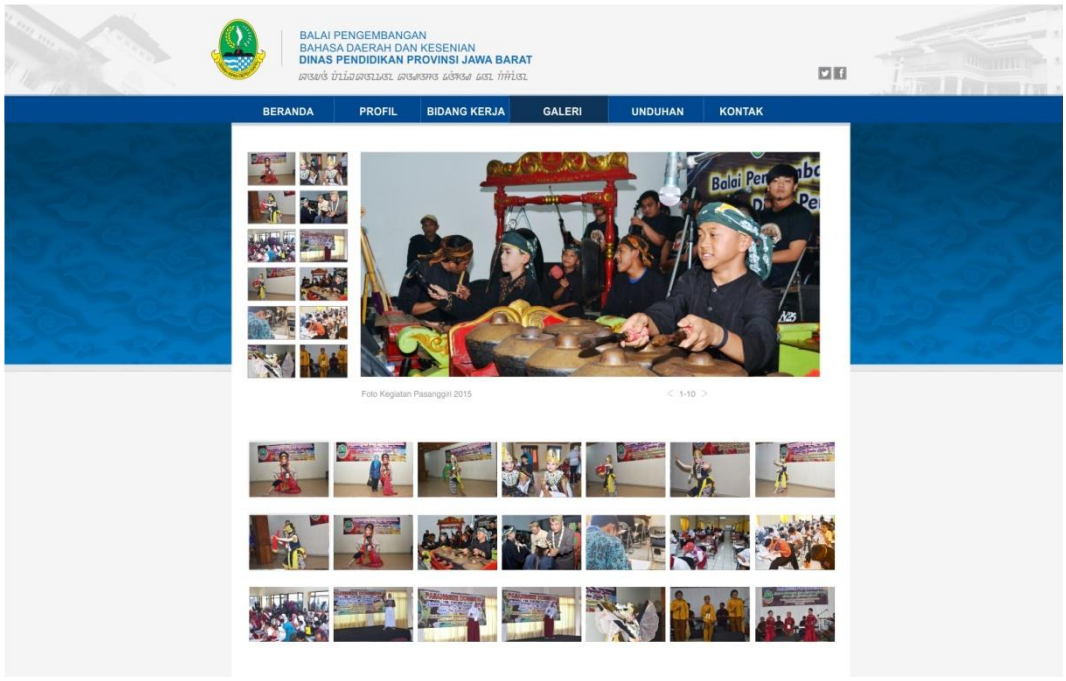
Gambar IV.3 Halaman Bidang Kerja

IV.2.4 Galeri

Halaman galeri terdiri dari dua sub halaman yakni foto dan video. Pada halaman ini terdapat foto dan video hasil dokumentasi dari kegiatan-kegiatan yang dilaksanakan oleh BPBDK.



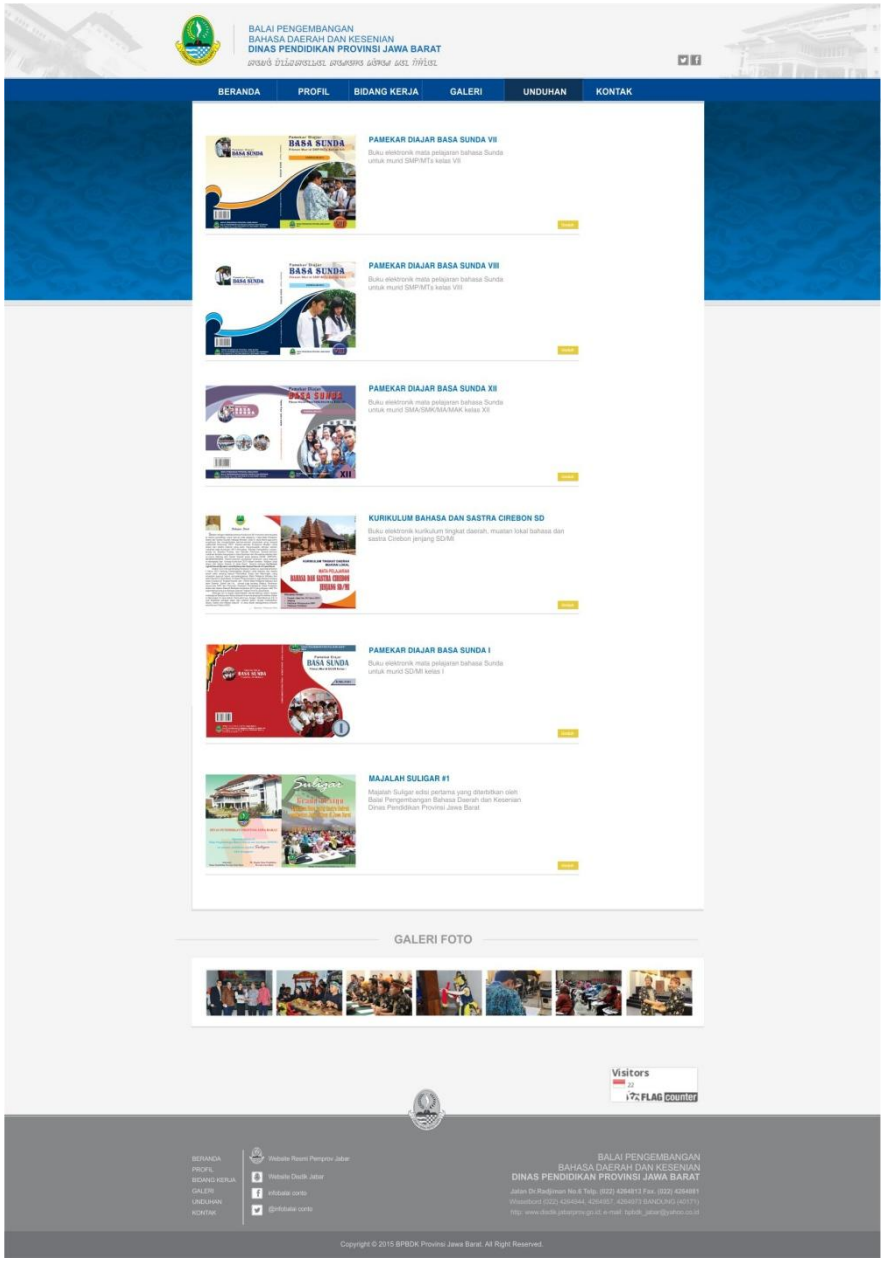
Gambar IV.4 Halaman Galeri



Gambar IV.5 Halaman Foto

IV.2.5 Unduhan

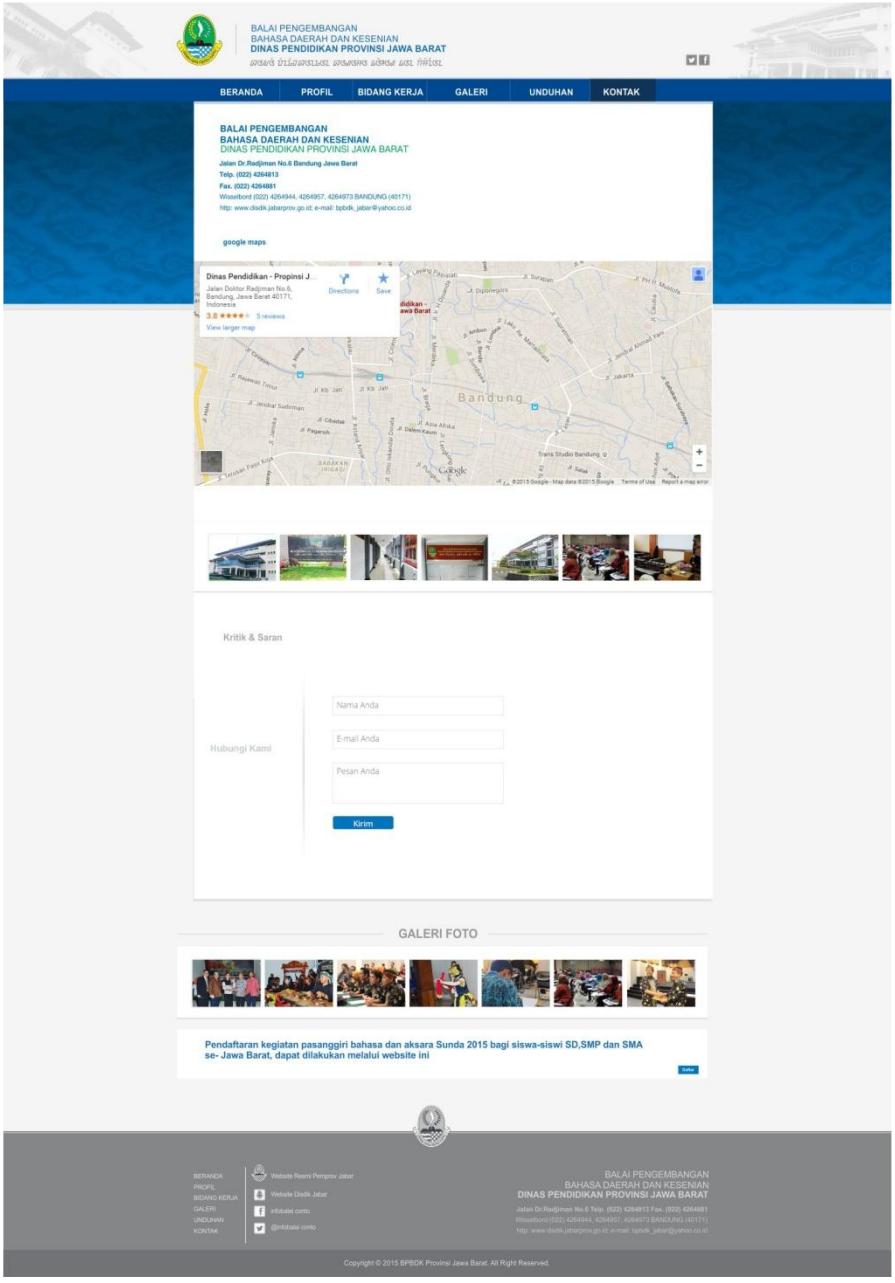
Pada halaman unduhan terdapat *file* atau dokumen yang dapat di unduh oleh pengguna *(user).* Beberapa dokumen yang dapat diunduh pada halaman ini seperti buku elektronik bagi sisw-siswi, majalah dan dokumen lain yang dihasilkan oleh BPBDK.



Gambar IV.6 Halaman Unduhan

IV.2.6 Kontak

Pada halaman kontak terdapat informasi terkait kontak yang dapat digunakan untuk menghubungi BPBDK. Pada halaman ini terdapat pula konten *google maps* untuk mengetahui lokasi dari BPBDK.



Gambar IV.7 Halaman Kontak

IV.3 Media Pendukung

Media pendukung merupakan media yang dapat membantu media utama dalam penyampaian informasi yang akan dibuat. Pada perancangan *website* BPBDK, terdapat media pendukung yang berupa media *digital* dan media cetak. Adapun media digital yaitu web banner dan media sosial, sementara media cetak yaitu stiker, *x-banner*, *mousepad* dan poster.

IV.3.1 *Web Banner*

Web banner atau iklan *web* digunakan sebagai media pendukung untuk mempromosikan *website* BPBDK secara *online*. Media ini dapat digunakan atau disimpan pada *website* pemerintahan lain di Jawa Barat seperti *website* resmi pemerintah provinsi Jawa Barat, *website* dinas pariwisata dan kebudayaan dan lain-lain.



Gambar IV.8 *Web Banner Square*

Ukuran Media : 250 px x 250 px

Media : Digital



Gambar IV.9 *Web Banner Pop-under*

Ukuran Media : 960 px x 300 px

Media : Digital



Gambar IV.10 *Web Banner Leaderboard*

Ukuran Media : 960 px x 90 px

Media : Digital

IV.3.2 Media Sosial

Media sosial digunakan sebagai media pendukung bertujuan agar dapat menjangkau khalayak sasaran yang lebih luas. Pada setiap halaman di media sosial akan dipostingkan pula informasi, berita maupun pengumuman yang ada di *website* BPBDK.



Gambar IV.11 Facebook

Komponen : Foto Profil

Foto Sampul

Media : Digital

Website : Facebook



Gambar IV.12 Twitter

Komponen : Foto Profil
Foto Sampul
Media : Digital
Website : Twitter

Media sosial facebook dan twitter digunakan sebagai media pendukung bertujuan agar dapat menjangkau khalayak sasaran yang lebih luas yaitu khalayak yang aktif menggunakan media sosial. Sehingga setiap informasi terbaru terkait BPBDK dapat diketahui oleh pengguna media sosial yang mengikuti akun BPBDK Pada setiap halaman di media sosial akan dipostingkan pula informasi, berita maupun pengumuman yang ada di *website* BPBDK.

IV.3.3 Stiker

Stiker digunakan sebagai media pendukung untuk mempromosikan *website* BPBDK. Terdapat dua jenis stiker yakni *cutting sticker* yang dapat diletakan dikendaraan dan ada pula stiker biasa yang memiliki beberapa variasi. Pada media stiker ini berisikan alamat dari *website* BPBDK.



Gambar IV.13 *Cutting Sticker*

Ukuran media : 20 cm x 3 cm
Bahan : Scotlite
Teknik : *Cutting Sticker*



Gambar IV.14 Stiker

Ukuran media : 12 cm x 8 cm
Bahan : Stiker Chromo 150 gsm
Teknik : *Digital Print*

IV.3.4 *X-Banner*

Media *X-Banner* dapat diletakan di kantor BPBDK ataupun saat berlangsung kegiatan-kegiatan yang diselenggarakan. Media ini berisi pesan berbahasa Sunda sebagai *headline*, foto dokumentasi, visi dan juga alamat *website* BPBDK.



Gambar IV.15 *X-Banner*

Ukuran media : 60 cm x 160 cm

Bahan : Syntetic dengan laminasi *doff* dingin

Teknik : *Digital Print*

IV.3.5 *Mousepad*

Mousepad digunakan sebagai media pendukung bertujuan sebagai media *reminder* atau pengingat bagi khalayak sasaran yang sedang menggunakan perangkat komputer. Pada media ini terdapat logo dan alamat *website* BPBDK.



Gambar IV.16 *Mousepad*

Ukuran media : 24 cm x 20 cm

Bahan : Karet dengan permukaan kain

Teknik : *Digital Print*

IV.3.6 Poster

Media poster digunakan sebagai media pendukung bertujuan untuk menginformasikan kegiatan ataupun program yang akan dilaksanakan. Media ini dapat diletakan di mading-mading sekolah ataupun dibagikan ke dinas pendidikan kabupaten/kota. Melalui media ini juga dapat menggiring khalayak sasaran untuk mengunjungi *website* BPBDK.



Gambar IV.17 Poster

Ukuran media : 29.7 cm x 40 cm (A3)
Bahan : *Art Paper* 150 gsm
Teknik : *Digital Print*