APLIKASI SIMULASI KACAPI BERBASIS ANDROID

SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk Penyusunan skripsi pada Program Studi Sistem Informasi

Oleh :
Rizal Rizkia Nurhikmat
10509437



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG
2013

Latar Belakang Masalah

- Kemajuan teknologi saat ini sangat berpengaruh dalam kehidupan manusia. Hampir semua aspek kehidupan didunia ini berkaitan erat dengan teknologi. Saat ini hidup kita sudah bergantung pada teknologi. Teknologi mobile adalah teknologi yang sedang hangat saat ini. Dengan adanya teknologi mobile kita dapat memakai smartphone yang dapat diisi dengan berbagai macam aplikasi yang dapat membantu dalam kehidupan.
- Namun dengan seriringnya kemajuan teknologi yang semakin pesat, kebudayaan asli Indonesia sendiri seakan terlupakan. Masih banyak generasi muda Indonesia yang belum sadar akan warisan budaya bangsa.salah satu warisan bangsa ialah alat musik tradisional. Terdapat banyak sekali alat music tradisional yang masih banyak belum dikenal oleh generasi muda. Salah satunya ialah alat musik traddisional kacapi.
- Dengan adanya teknologi mobile ini ada banyak kesempatan aspek budaya bangsa juga dapat ikut serta didalamnya. Salah satu caranya adalah membuat aplikasi mobile yang berunsur budaya. Maka dengan ini peneliti bermaksud untuk membuat aplikasi simulasi kacapi berbasis android. Penelitian ini bertujuan agar generasi muda dapat tertarik dengan alat music tradisional kacapi dan mempunyai keinginan untuk belajar lebih jauh.

Identifikasi Masalah

- Masih minimnya ketertarikan generasi muda terhadap alat musik tradisional.
- Masih banyak generasi muda yang belum kenal terhadap alat musik tradisional kacapi.
- Belum adanya aplikasi Android mobile yang membuat tentang kacapi.

Rumusan Masalah

- Bagaimana membuat generasi muda untuk lebih tertarik mengenai alat musik tradisional.
- Bagaimana merancang aplikasi simulasi kacapi berbasis android.
- Bagaimana cara membuat aplikasi simulasi kacapi berbasis android yang *user friendly*

Maksud Penelitian

- Maksud dari penelitian ini adalah untuk merancang aplikasi simulasi kacapi berbasis Android agar meningkatkan ketertarikan generasi muda terhadap alat musik tradisional warisan bangsa.

Tujuan Penelitian

- Untuk membuat generasi muda tertarik akan alat musik tradisional.
- Untuk merancang aplikasi simulasi kacapi berbasis android..
- Untuk membuat aplikasi simulasi kacapi berbasis android yang *user friendly*.

Batasan Masalah

- Aplikasi simulasi kacapi ini menggunakan bentuk kacapi Indung yang berjumlah 18 senar dan berlaras pelog.
- Aplikasi ini dirancang untuk gadget Android yang sudah mempunyai Adobe AIR.
- Aplikasi simulasi kacapi ini mengandung simulasi kacapi, info mengenai kacapi, dan cara memainkan kacapi.
- Perancangan aplikasi simulasi kacapi ini menggunakan Adobe Flash Cs6.

Sasaran Penelitian

- Generasi Muda saat ini yang mempunyai gadget android

Diagram Use Case

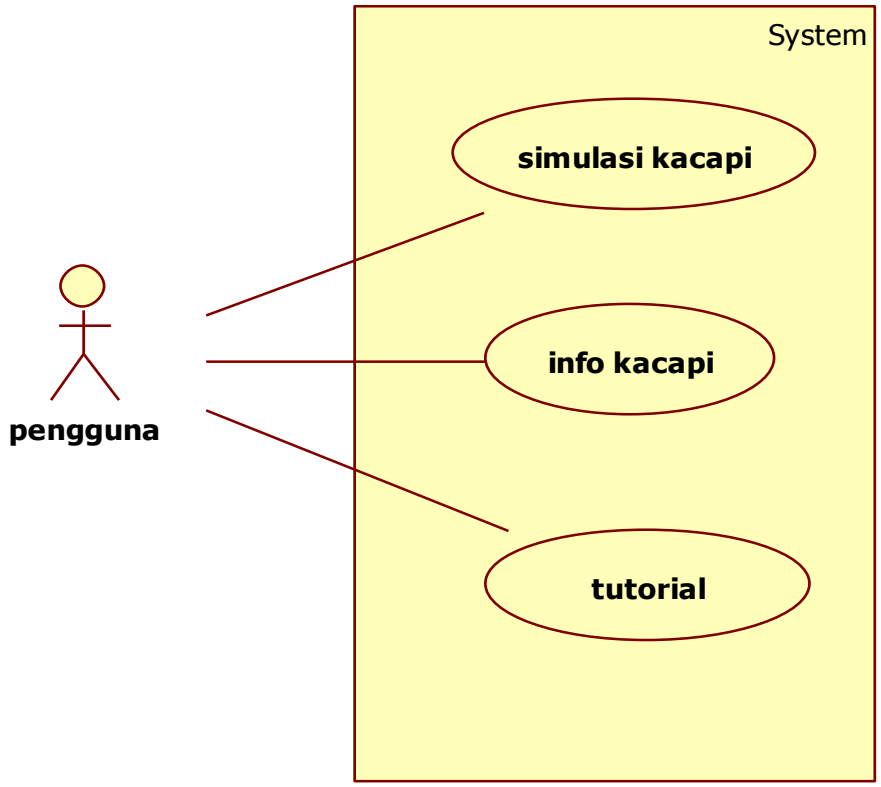


Diagram Aktivitas Simulasi

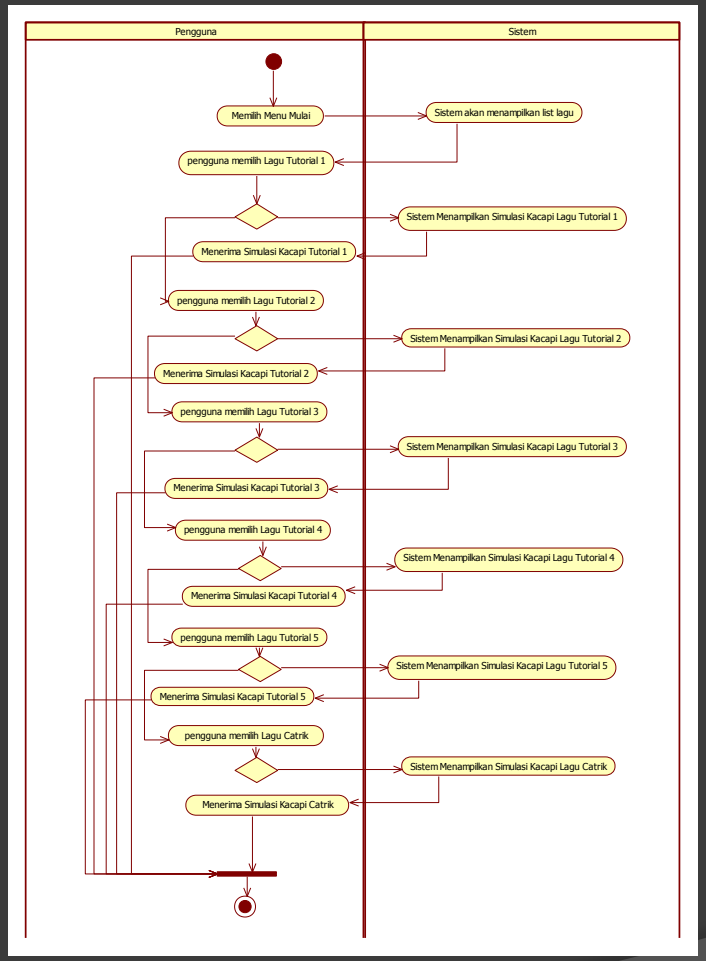


Diagram Aktivitas Info

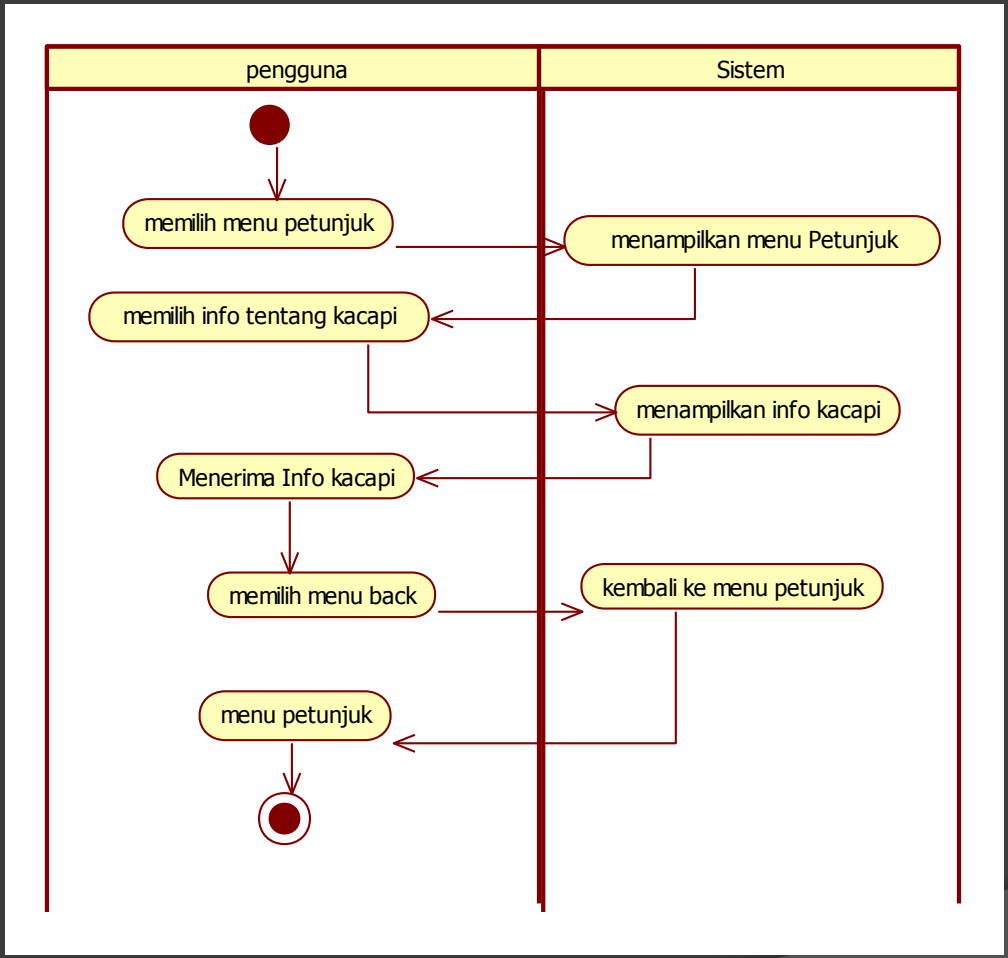
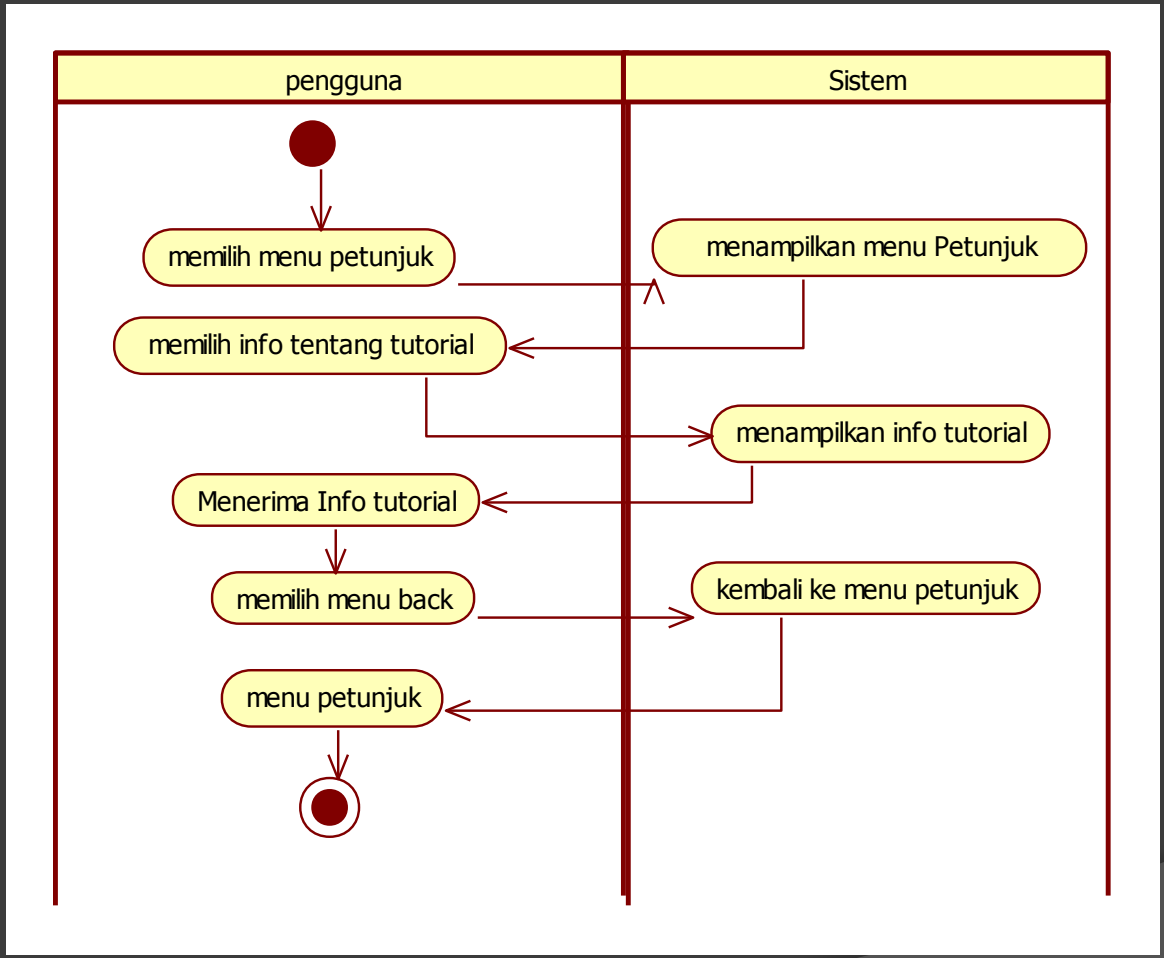
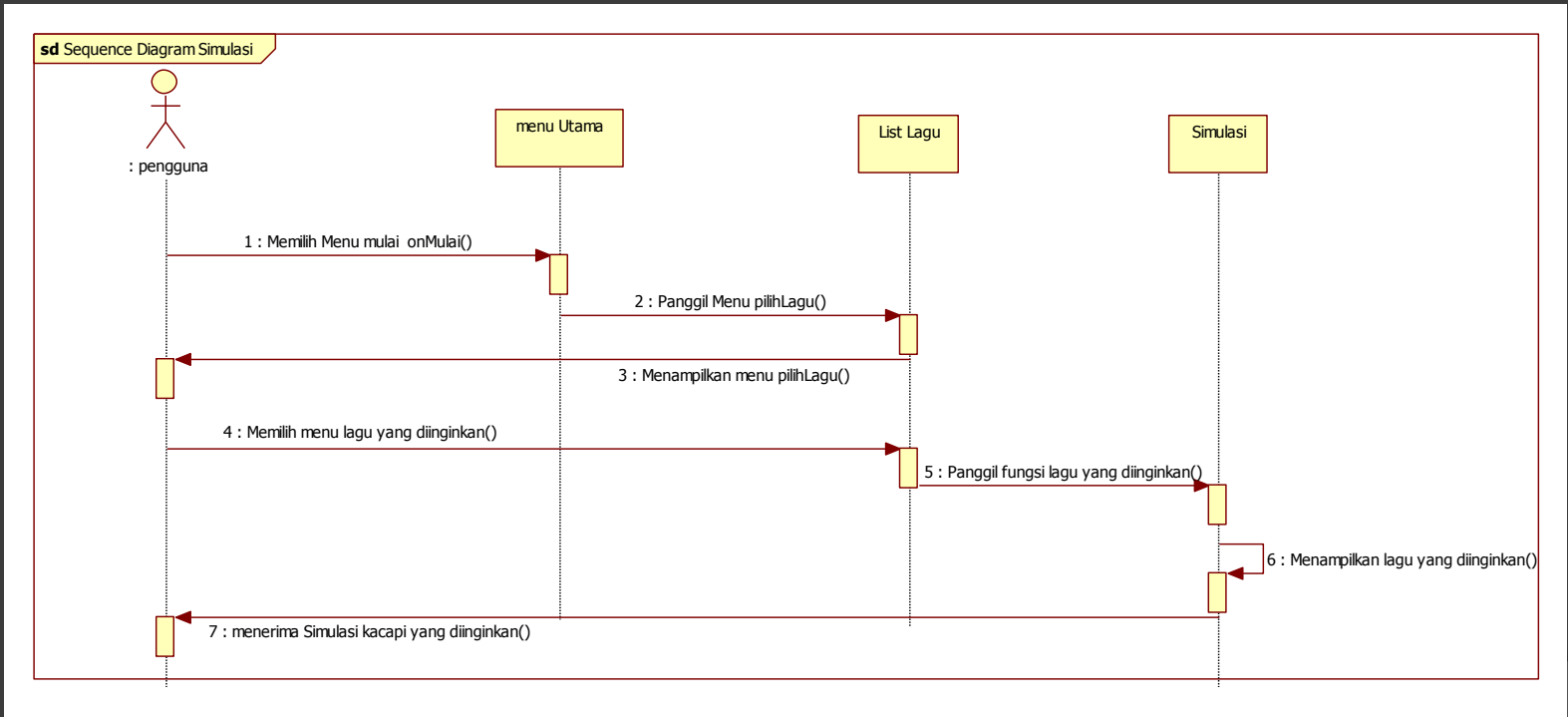


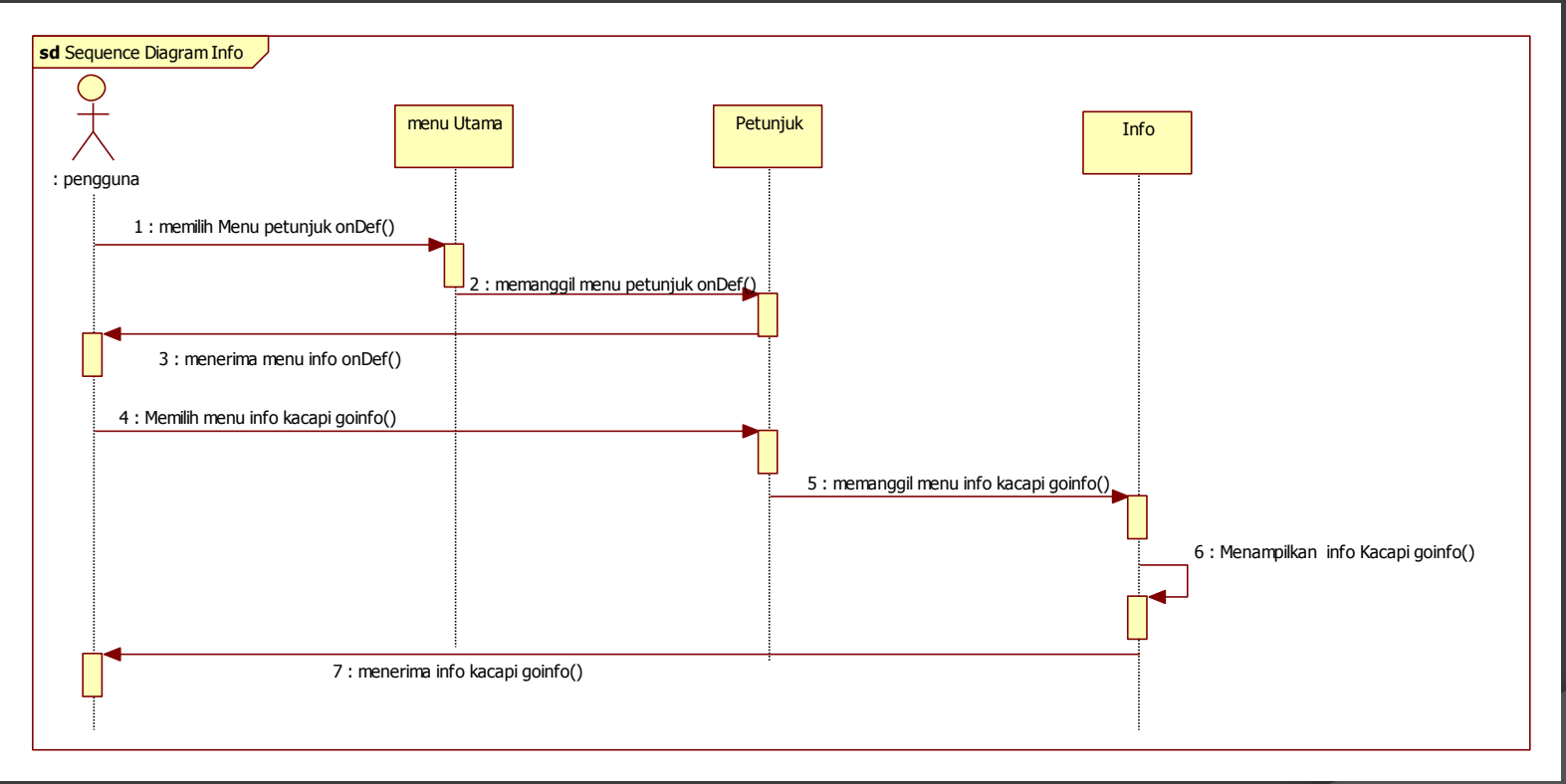
Diagram Aktivitas Tutor



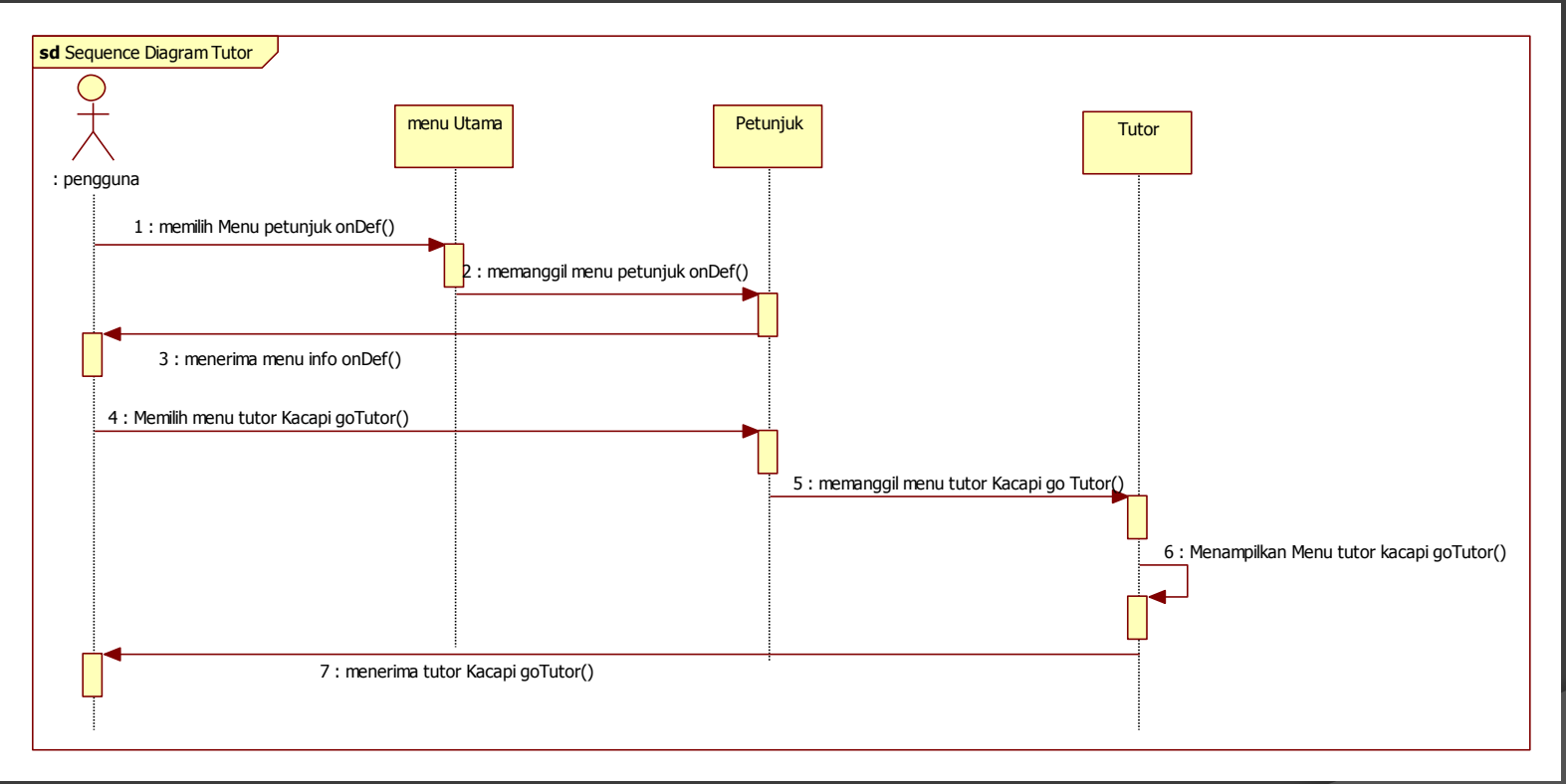
Sequence Diagram Simulasi



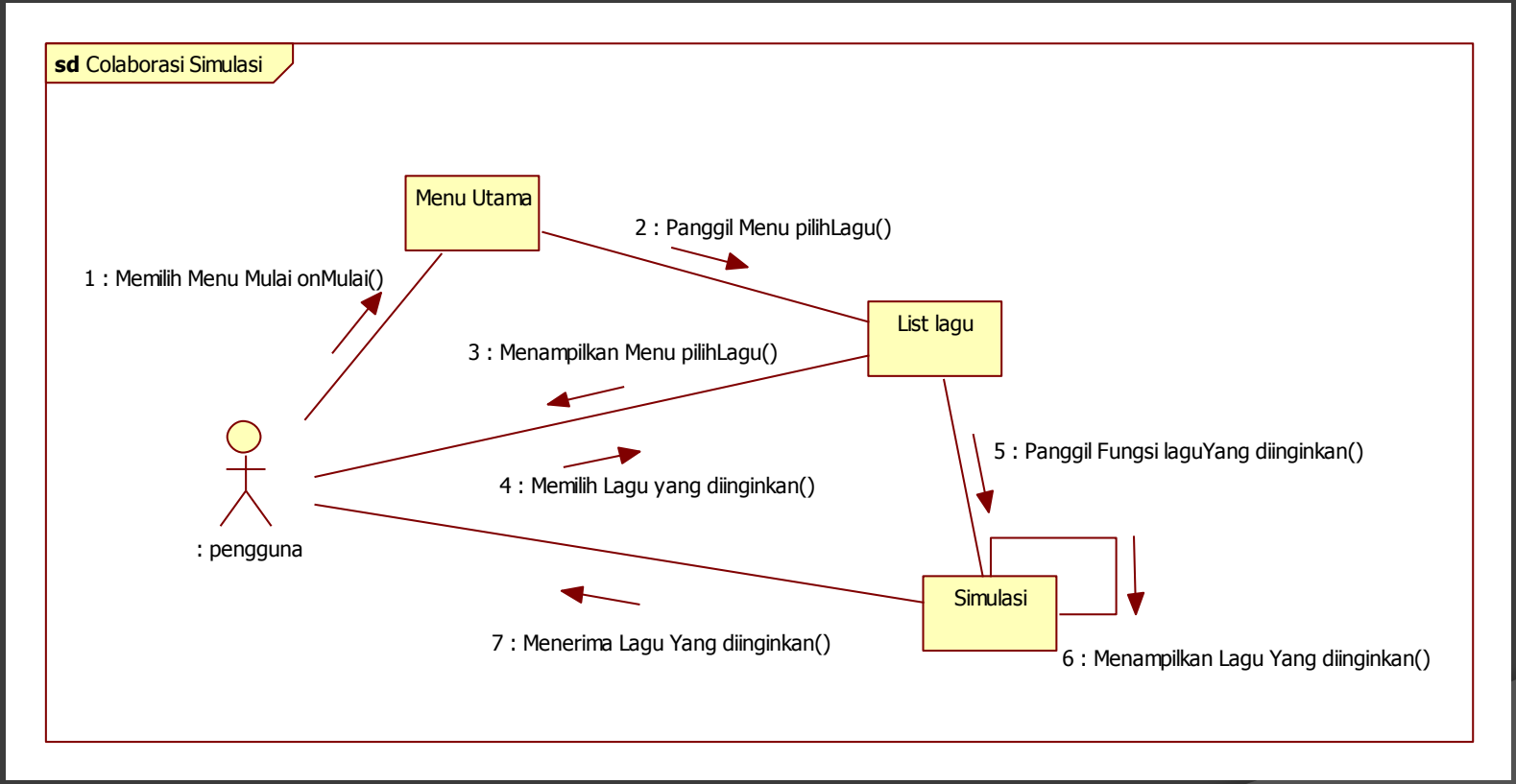
Sequence Diagram Info



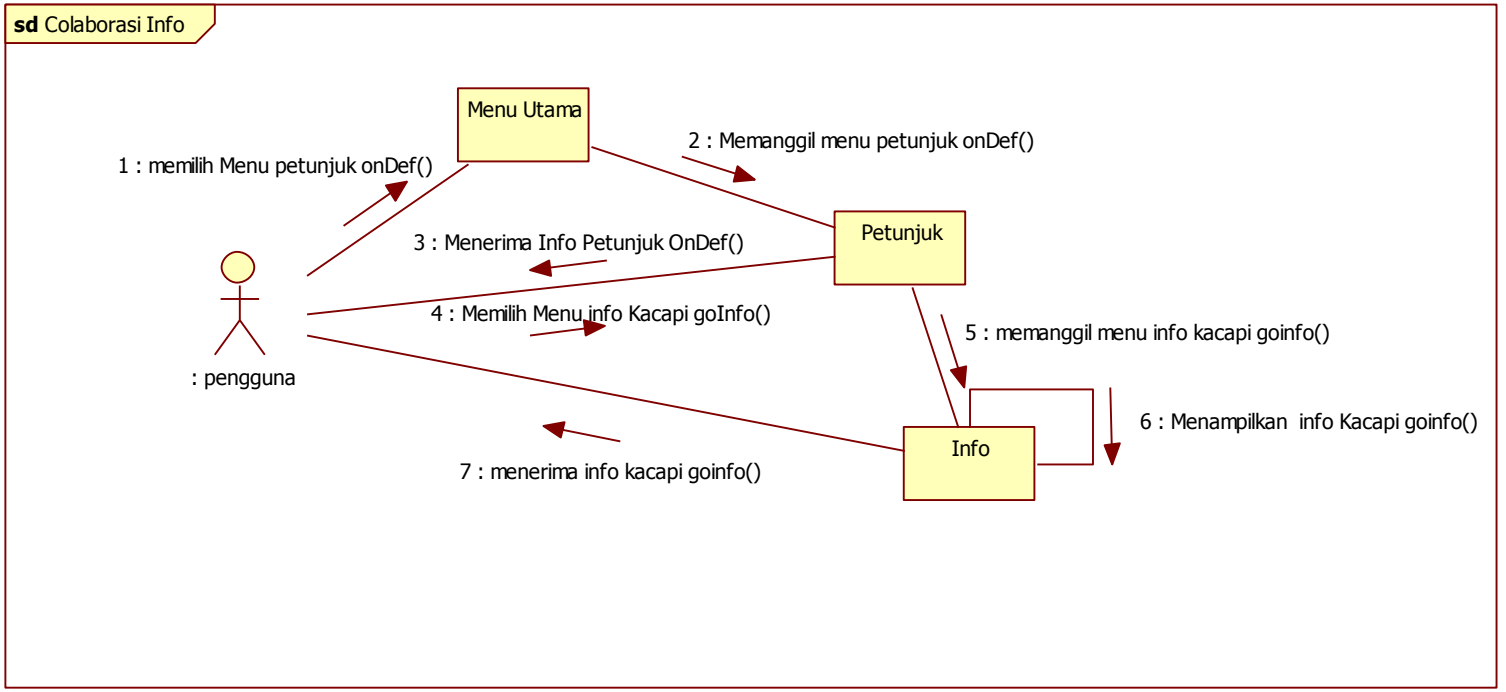
Sequence Diagram Tutor



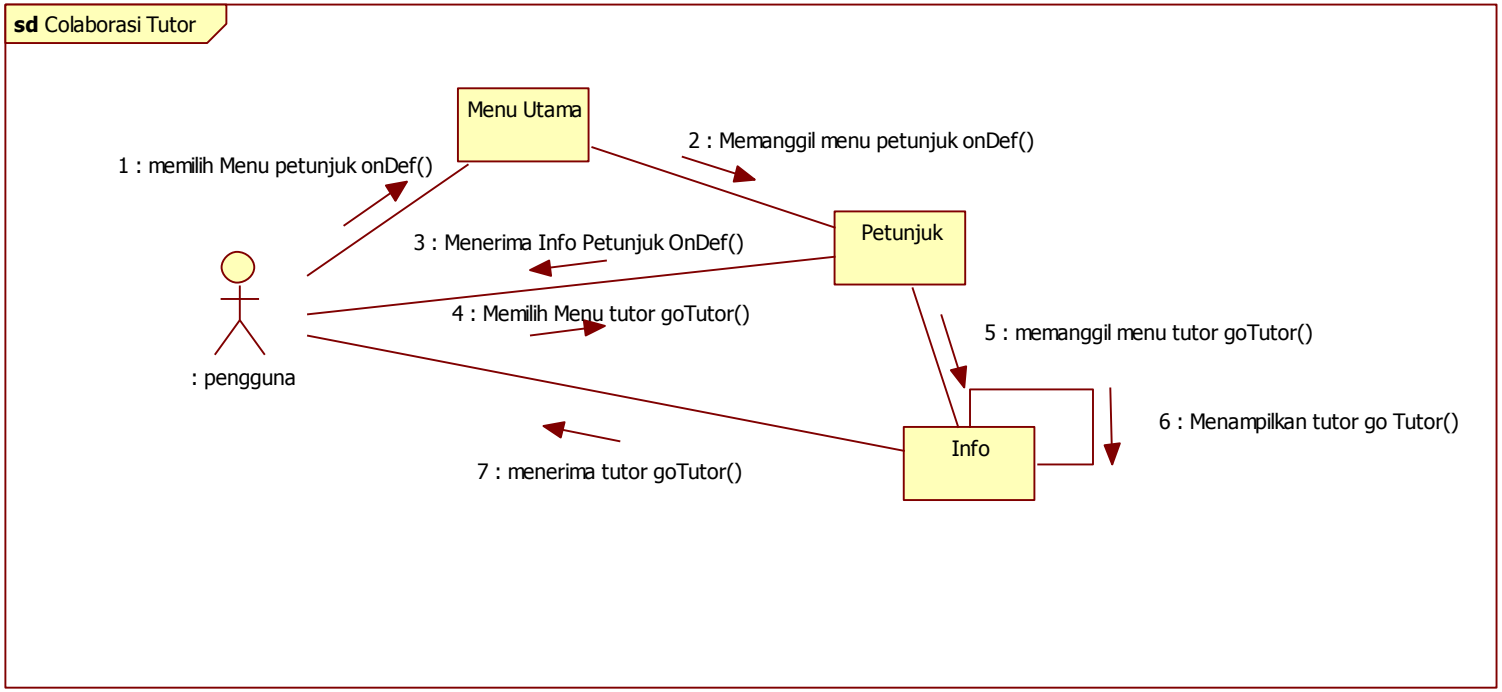
Collaboration Diagram Simulasi



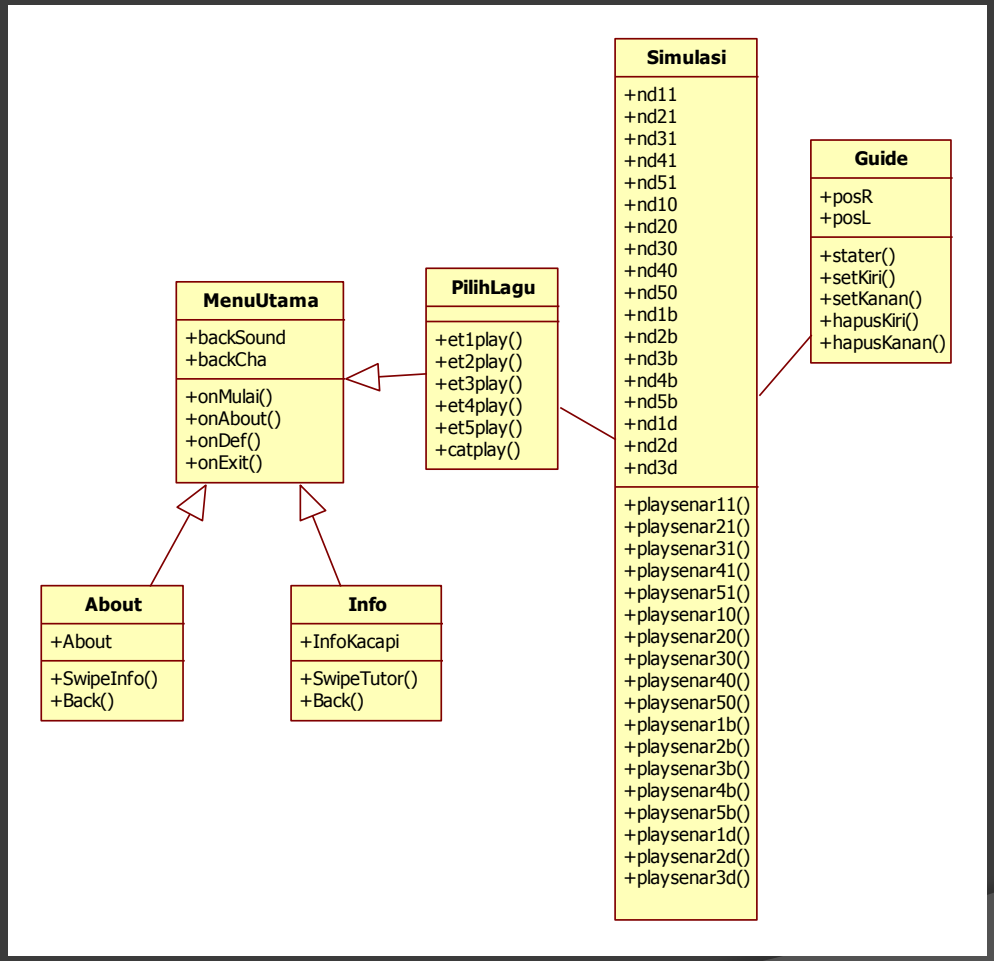
Collaboration Diagram Info



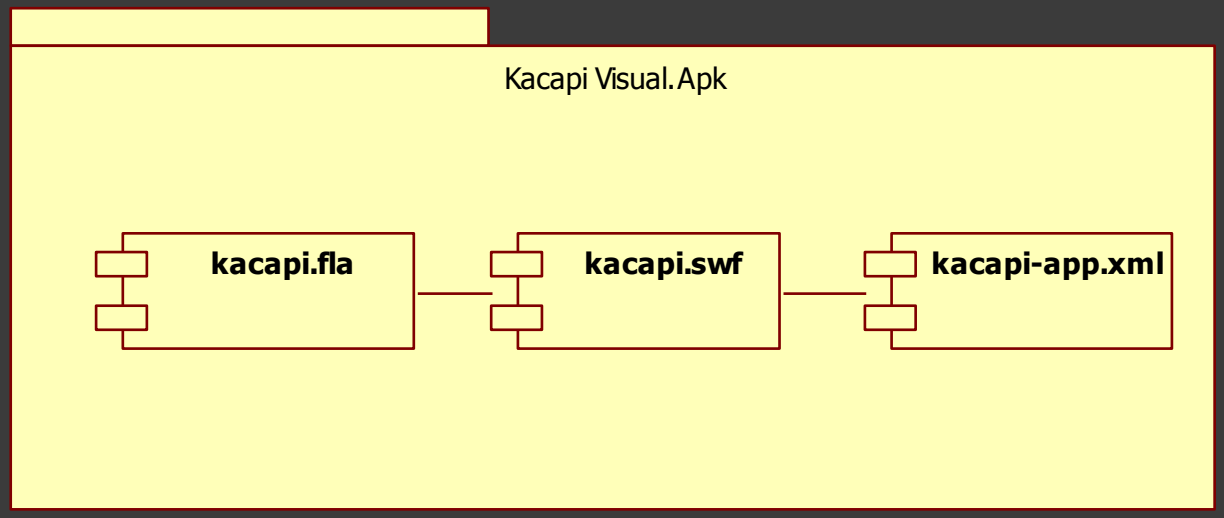
Collaboration Diagram Tutor



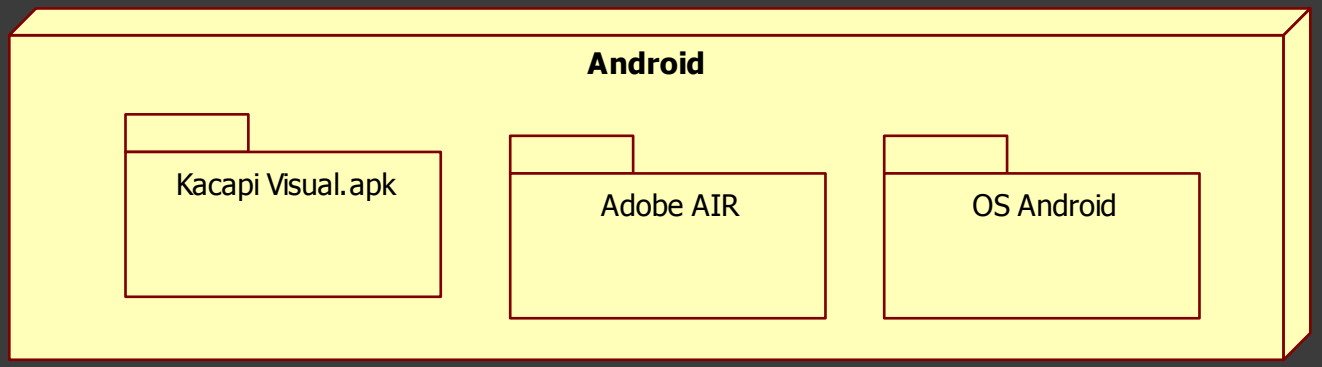
Class Diagram



Component Diagram



Deployment Diagram



Kesimpulan

- Dengan pengembangan aplikasi Simulasi kacapi berbasis android ini, alat musik tradisional kacapi dapat dikenal oleh generasi muda karena sudah masuk ke dunia digital.
- generasi muda dapat lebih mengetahui informasi tentang kacapi, seperti bagian-bagian dari kacapi, jenis-jenis dari kacapi, ataupun nada-nada yang digunakan oleh kacapi.

Saran

- Aplikasi ini dapat berjalan pada platform lain selain android misalnya blackberry, windows mobile, atau apple iOS.
- Lagu yang digunakan di Aplikasi ini dapat diperluas lagi cangkupannya, tidak hanya lagu-lagu sunda tapi lagu-lagu yang sedang trend saat ini.
- Dapat dibuat seuatu mini games didalamnya, agar pengguna tidak mudah jenuh dengan aplikasi yang kita buat.