BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dikemukakan kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran untuk perbaikan dan pengembangan sistem yang lebih lanjut.

6.1 Kesimpulan

Setelah melalui tahap perancangan, implementasi dan pengujian aplikasi simulasi Kacapi Virtual berbasis Flash yang diterapkan di aplikasi Android, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Dengan pengembangan aplikasi Simulasi kacapi berbasis Flash yang diterapkan di aplikasi Android ini, diharapkan alat musik tradisional kacapi dapat dikenal oleh generasi muda Indonesia karena sudah masuk ke dunia digital yang dapat digunakan kapanpun.
2. Generasi muda diharapkan dapat lebih mengetahui informasi tentang kacapi, seperti bagian-bagian dari kacapi, jenis-jenis dari kacapi, ataupun nada-nada yang digunakan oleh kacapi.

6.2 Saran

Aplikasi Simulasi Kacapi berbasis Flash yang diterapkan di aplikasi Android ini dapat dikembangkan lebih baik untuk kedepannya, Adapun saran-saran terhadap pengembangan aplikasi ini untuk ke depannya adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dapat berjalan pada platform lain selain android misalnya blackberry, windows mobile, atau apple iOS.
2. Lagu yang digunakan di Aplikasi ini dapat diperluas lagi cangkupannya, tidak hanya lagu-lagu sunda tapi lagu-lagu yang sedang trend saat ini.
3. Dapat dibuat seuatu mini games didalamnya, agar pengguna tidak mudah jenuh dengan aplikasi yang kita buat.