# BAB VI

# KESIMPULAN DAN SARAN

## 6.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil perancangan tentang aplikasi pembelajaran mengenal angka, ukuran dan suara untuk usia 4-5 tahun berbasis android, maka penulis menarik kesimpulan, bahwa:

1. Dengan dibuatnya aplikasi pembelajaran mobile berbasis android ini menjadi salah satu media pembelajaran di antara pembelajaran yang lain seperti media pembelajaran menggunakan buku dan CD interaktif dalam meningkatkan sarana dan prasarana yang mendukung proses pembelajaran mengenal angka, ukuran dan suara untuk usia 4-5 tahun.
2. Aplikasi pembelajaran mobile berbasis android yang berisikan materi mengenal angka 1-10, perbandingan ukuran panjang-pendek, besar-kecil dan tinggi-pendek dan mengenal beberapa suara dan wrana menggunakan model binatang-binatang dengan menampilkan gambar binatang yang asli dan animasi serta audio yang dapat membatu anak usia 4-5 tahun mudah memahami dan mengerti pembelajaranya.

## 6.2 Saran

Agar aplikasi yang dibuat dapat digunakan lebih optimal dan dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan, maka ada beberapa saran yang dapat dijadikan bahan pertimbangan terhadap pengembangan aplikasi ini untuk kedepannya, sebagai berikut:

1. Aplikasi ini diharapkan dapat memakai database dalam penambahan pembelajaran di bagian ukuran dan suara, penambahan soal di permainan ukuran dan suara dengan cara di update serta menyimpan nama dan nilai pemain.
2. Jika ingin lebih interaktif dalam pembelajaran mengenal angka, ukuran dan suara, akan lebih baik buatlah gambar animasi binatang yang dapat bergerak-gerak seperti, mengerakan kepala, kaki, dll. Karena akan lebih menarik perhatian anak usia 4-5 tahun dan tidak mudah bosan dan buatlah latar permainan suara yang lebih variatif dan inovatif agar lebih seru.