APLIKASI PEMBELAJARAN MENGENAL ANGKA, BENTUK DAN WARNA UNTUK USIA 4-5 TAHUN BERBASIS ANDROID

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Syarat Kelulusan
Pada Program Studi Sistem Informasi Jenjang S1 (Strata 1)
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer

ATIKAH ARMA

1.05.09.441



PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

BANDUNG

2013