BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Tahap implementasi sistem merupakan proses yang dilakukan setelah tahap perancangan sistem selesai dilaksanakan. Tujuan yang dicapai pada tahap ini adalah dapat dioperasikannya hasil perancangan sistem yang telah dibuat.

Pada tahap ini mengusulkan agar penerapan dilakukan secara paralel, yaitu dengan melakukan pengoperasian sistem yang baru secara bersamaan dengan sistem yang lama selama periode tertentu sampai sistem yang lama tidak dipakai lagi. Hal ini dimaksudkan sebagai proteksi kepada perusahaan atau instansi yang bersangkutan apabila terdapat kegagalan sistem yang baru nanti.

Kegiatan-kegiatan yang dilakukan pada tahap implementasi ini yaitu sebagai berikut :

5.1.1 Batasan Implementasi

Dalam pengimplementasian perangkat lunak pemantauan dan pengendalian aplikasi Sistem Informasi Penjualan Lukisan ini terdapat beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Basis data yang digunakan dalam pengimplementasian ini adalah MySQL baik untuk basis data utama maupun ekstrasi basis data yang disebarkan ke client.

2. Dalam pembuatan aplikasi Sistem Informasi Penjualan Lukisan pada Sanggar Seni Lukis Robert Frame menggunakan bahasa pemrograman PHP.
3. Alamat IP dari komputer merupakan alamat IP statis
4. Tampilan pada aplikasi menggunakan bahasa Indonesia

5.1.2 Implementasi Perangakat Lunak

Adapun beberapa perangkat lunak yang harus disiapkan dalam pembangunan Sistem Informasi Penjualan Lukisan Berbasis Web ini yaitu melakukan beberapa development tools yang dilakukan, antara lain :

1. XAMPP

   Menurut Riyanto (2010:1) XAMPP merupakan paket PHP dan MySQL berbasis open source, yang dapat digunakan sebagai tool pembantu pengembangan aplikasi berbasis PHP. XAMPP mengkombinasikan beberapa paket perangkat lunak berbeda ke dalam satu paket.

2. Dreamweaver CS5

   Macromedia Dreamweaver merupakan sebuah software HTML editor profesional yang digunakan untuk mendesain secara visual dan mengelola situs web maupun halaman web. Dreamweaver menyediakan tools yang sangat berguna dalam peningkatan kemampuan dan pengalaman kita dalam mendesain web.

Macromedia Dreamweaver CS5 memiliki kemampuan yang sangat bagus untuk mendesai dan mengembangankan website. Adobe Dreamweaver CS5 mendukung hampir semua bahasa pemrograman web.

3. PHP (Hypertext Preprocessor)

   Bahasa pemograman yang digunakan pada perancangan aplikasi e-commerce ini adalah PHP (Hypertext Preprocessor).

4. CSS

   CSS digunakan untuk membuat tampilan yang berbeda dan lebih menarik. CSS singkatan dari Cascading Style Sheets. Styles mendefinisikan bagaimana menampilkan elemen HTML dengan tampilan yang berbeda. Style Sheets dapat menghemat banyak pekerjaan yang sama pada sebuah elemen. Style Sheets disimpan di file CSS.

5. JavaScript

   JavaScript merupakan bahasa pemograman untuk mengubah tampilan halaman yang statis menjadi dinamis, dimana akan memunculkan sebuah tampilan yang bergerak dan lebih menarik.

6. Database Server

   Batabase server yang digunakan adalah server database MySQL untuk menyimpan sumber data aplikasi.

7. Mozila Firefox,Google Chrome, Internet Explorer

   Digunakan sebagai media untuk menampilkan aplikasi web pada Sanggar Seni Lukis Robert Frame.

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi untuk menjalankan program tersebut antara lain adalah :

1. Processor Intel Pentium IV
2. Hardisk 80 GB
3. RAM 512 MB
4. VGA 64 BIT

5.1.4 Implementasi Basis Data

Pembuatan basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL dimana DBMS yang digunakan adalah MYSQL. Berikut akan dijelaskan langkah-langkah pembuatan basis data Program Penjualan Lukisan berbasis web :

```
CREATE DATABASE `robert`

--------------------------------------------------------------------------------------------------

CREATE TABLE `detailjual` (

  `id_penjualan` int(11) NOT NULL,

  `id_produk` int(5) NOT NULL,

  `jumlah_beli` int(11) NOT NULL

PRIMARY KEY (`id_produk`)
```

```
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

--------------------------------------------------------------------------------

CREATE TABLE `kategori` (

  `id_kategori` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

  `nama_kategori` varchar(100) NOT NULL,

) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=12 DEFAULT CHARSET=latin1;

--------------------------------------------------------------------------------

CREATE TABLE `pembayaran` (

  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

  `id_penjualan` int(11) NOT NULL,

  `no_transaksi` varchar(15) NOT NULL DEFAULT '',

  `nama_konsumen` varchar(50) NOT NULL,

  `no_telp_konsumen` varchar(30) NOT NULL,

  `alamat_email` text NOT NULL,

  `alamat` text NOT NULL,

  `kode_pos` text NOT NULL,
```

```
  `bank` text NOT NULL,
  `no_rek` varchar(30) NOT NULL,
  `total_transfer` varchar(11) NOT NULL,
  `nama_file` varchar(50) NOT NULL DEFAULT '',
  `pesan` text NOT NULL,
  `status` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_penjualan`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=3 DEFAULT CHARSET=latin1;

--------------------------------------------------------------------------------

CREATE TABLE `pembelian` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `tgl_penjualan` date NOT NULL,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  `kode_pos` int(11) NOT NULL,
  `no_telp` varchar(30) NOT NULL,
  `total_bayar` int(20) NOT NULL,
```

```
  `status` int(5) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=8 DEFAULT CHARSET=latin1;

--------------------------------------------------------------------------------

CREATE TABLE `pembayaran_pemesanan2` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kode_pemesan` varchar(15) NOT NULL DEFAULT '',
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `no_telp` varchar(30) NOT NULL,
  `alamat_email` text NOT NULL,
  `alamat_pemesan` text NOT NULL,
  `kode_pos` text NOT NULL,
  `bank` text NOT NULL,
  `no_rek` varchar(20) NOT NULL,
  `pembayaran2` varchar(15) NOT NULL,
  `nama_file` varchar(50) NOT NULL DEFAULT '',
  `pesan` text NOT NULL,
```

```
  `tanggal` date NOT NULL DEFAULT '0000-00-00',
  `status` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=2 DEFAULT CHARSET=latin1;
--------------------------------------------------------------------------------------------------
CREATE TABLE `pembayaran_pemesanan1` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kode_pemesan` varchar(15) NOT NULL DEFAULT '',
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `no_telp` varchar(30) NOT NULL,
  `alamat_email` text NOT NULL,
  `bank` text NOT NULL,
  `no_rek` varchar(20) NOT NULL,
  `pembayaran1` varchar(15) NOT NULL,
  `nama_file` varchar(50) NOT NULL DEFAULT '',
  `pesan` text NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL DEFAULT '0000-00-00',
```

```
  `status` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_pemesanan`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=3 DEFAULT CHARSET=latin1;

---------------------------------------------------------------------------------------------

CREATE TABLE `produk` (
  `id_produk` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_kategori` int(5) NOT NULL,
  `nama_produk` varchar(100) NOT NULL,
  `deskripsi` text NOT NULL,
  `harga` int(20) NOT NULL,
  `stok` int(5) NOT NULL,
  `gambar` varchar(100) NOT NULL,
  `ukuran` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=16 DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
CREATE TABLE `pemesanan` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_pemesan` varchar(20) NOT NULL DEFAULT '',
  `alamat_email` varchar(20) NOT NULL DEFAULT '',
  `no_telp` varchar(20) NOT NULL,
  `nama_file` varchar(50) NOT NULL DEFAULT '',
  `ukuran` varchar(10) NOT NULL DEFAULT '',
  `jumlah` varchar(30) NOT NULL DEFAULT '',
  `total_bayar` varchar(40) NOT NULL DEFAULT '',
  `deskripsi` text NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  `id_status` int(4) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=7 DEFAULT CHARSET=latin1;

--------------------------------------------------------------------------------

CREATE TABLE `comment` (
  `id` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
```

```
  `nama` varchar(30) NOT NULL DEFAULT '',
  `email` varchar(30) DEFAULT NULL,
  `website` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `komentar` text NOT NULL,
  `date` datetime NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=3 DEFAULT CHARSET=latin1;

--------------------------------------------------------------------------------

CREATE TABLE `status` (
  `status` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nm_status` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`status`)
) ENGINE=InnoDB AUTO_INCREMENT=3 DEFAULT CHARSET=latin1;

--------------------------------------------------------------------------------

CREATE TABLE `tbl_login` (
  `username` varchar(15) NOT NULL,
  `password` varchar(120) NOT NULL,
```

```
  `access` varchar(10) NOT NULL

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5.1.5 Implementasi Antar Muka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibuat dan pengkodeannya dalam bentuk file program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka yang dibuat dan dibedakan antara antarmuka untuk user dengan administrator.

5.1.5.1 Implementasi Antarmuka Berdasarkan User

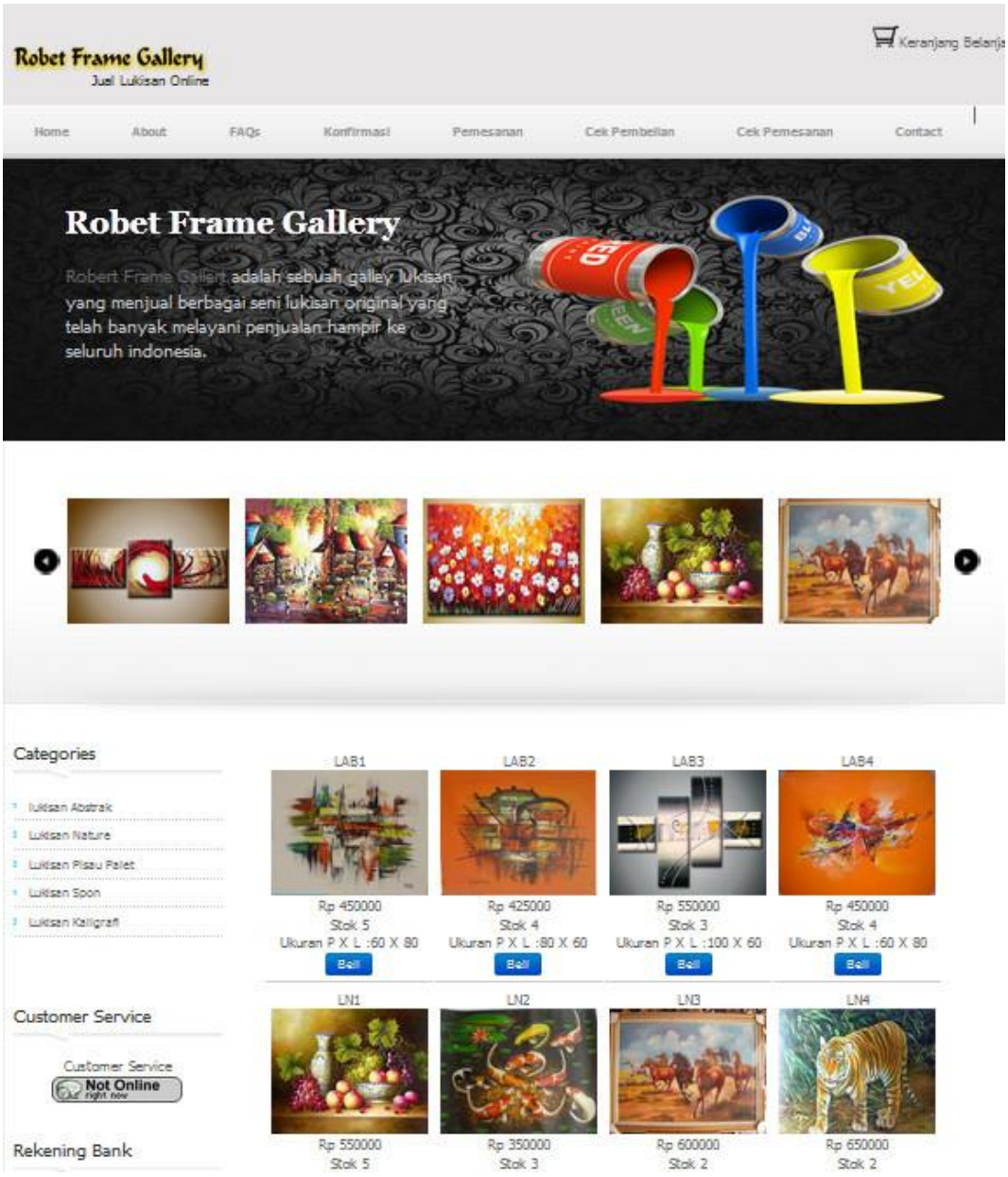
1. Halaman Utama User

Tabel 5.1. Implementasi Halaman User

Sub Menu	Deskripsi	Nama file
Home	Sub menu ini berisikan lukisan-lukisan yang ada di robert frame gallery	index.php
About	Sub menu ini berisikan tentang sejarah robert frame.	about.php
FAQs	sub menu ini berisikan tentang pertanyaan yang sering di tanyakan konsumen kepada pihak	faqs.php

	robert frame gallery	
Konfirmasi	pada sub menu ini berisikan tentang 3 sub menu lagi yaitu untuk konfirmasi pembayaran pembelian, konfirmasi pembayaran pemesanan ke 1 dan konfirmasi pembayaran pemesanan ke 2	konfirmasi.php
Cek Pembellian	sub menu ini user yang sudah membeli produk dan telah melakukan konfirmasi pembayaran pemeblian bisa melihat status pembelian nya	cek_status.php
Cek Pemesanan	sub menu ini user yang memesan dan telah melakukan konfirmasi pembayaran pemesanan ke 1 bisa melihat status pemesanan nya	cek_status_pemesanan.php
Contak	sub menu ini berisi alamat dan kontak dari robert	contact.php

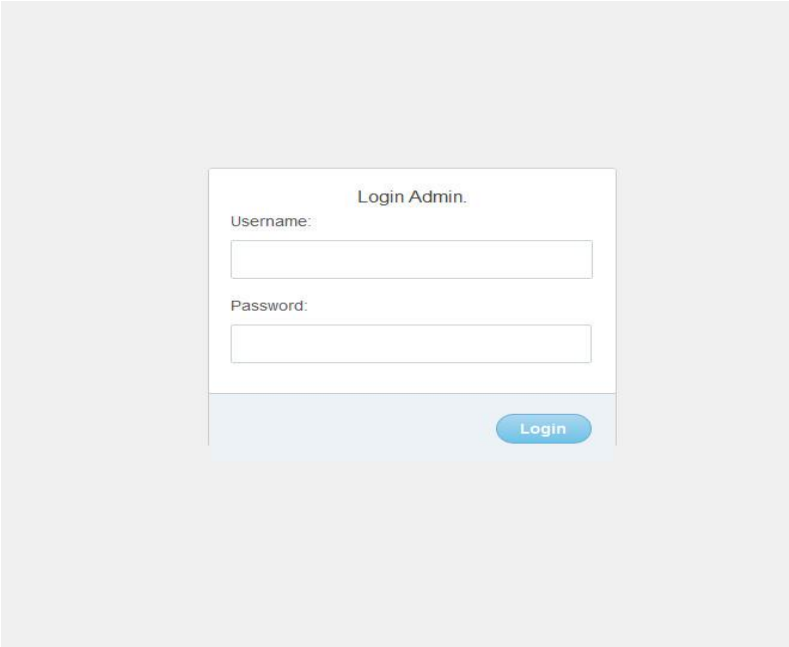
	frame itu sendiri dan user bisa memberik kritik,saran, maupun komentar di sub menu ini	



Gambar 5.1. Tampilan Halaman utama user

5.1.5.2 Implementasi Antarmuka Berdasarkan Admin

1. Halaman Login



Gambar 5.2 Form Halaman Login Admin

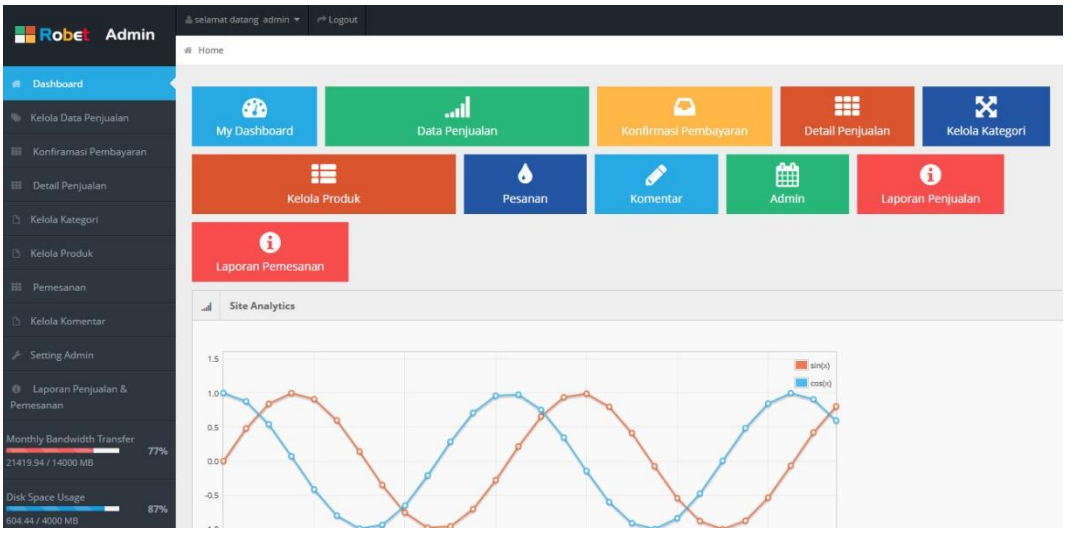
2. Halaman Utama Admin

Tabel 5.2. Implementasi Halaman Utama Admin

Sub Menu	Deskrispi	Nama_file
Dashboard	sub menu ini adalah halaman pertama saat admin berhasil login	index.php
Kelola Data Penjualan	sub menu ini admin bisa melihat transaksi yang terjadi setiap harinya dan bisa	lihar_order.php

	mengedit status pembeliannya.	
Konfirmasi Pembayaran	sub menu ini admin bisa melihat konsumen yang telah melakukan konfirmsi pembayaran dan selanjutanya di cek di internet banking untuk kebenaran transfer apabila tidak benar admin bisa menghapus nya. Dan apabila benar admin bisa mengupdate status konfirmasi pembayarannya untuk bisa di lihat oleh konsumen d cek status pembayran	konfirmasi_pmb.php
Detail Penjualna	sub menu ini admin bisa melihat detail penjualan yang telah di lakukan oleh konsumen	kelola_detail.php
Kelola Kategori	sub menu ini admin bisa tambah,edit, dan menghapus kategori lukisan	kelola_kategori.php
Kelola Produk	sub menu ini admin bisa tambah,edit, dan menghapus produk lukisan	kelola_produk.php
Pemesanan	sub menu ini admin bisa melihat edit,dan hapus pemesanan lukisan yang di berikan oleh konsumen, dan bisa juga meilhat pembayaran angsuran ke 1 dan ke 2 yang telah konsumen lakukan.	kelola_pesanan.php

kelola komentar	sub menu ini admin bisa melihat dan menghapus komentar,saran,kritik,maupun pertanyaan yang telah di isi oleh user	kelola_komentar.php
seting admin	sub menu ini admin bisa tambah, hapus dan edit untuk keperluan login administrator	kelola_admin.php
laporan penjualan & Pemesanan	sub menu ini berisikan tentang laporan penjualan dan pemesanan yang terjadi web Robert Frame Gallery	laporan_penjualan.php & laporan_pemesanan.php



Gambar 5.2 Halaman Utama Admin

5.2 Pengujian

Metode pengujian adalah cara atau teknik untuk menguji perangkat lunak, mempunyai mekanisme untuk menentukan data uji yang dapat menguji perangkat

lunak secara lengkap dan mempunyai kemungkinan tinggi untuk menemukan kesalahan.

Metode yang diambil adalah metode pengujian Black Box. Pengujian Black Box adalah pengujian aspek fundamental sistem tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar. Pada metode ini data uji dibangkitkan, dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak dicek apakah telah sesuai dengan yang diharapkan.

Terdapat dua komponen yang harus diperhatikan dalam strategi pengujian, yaitu :

1. Faktor Pengujian yang merupakan hal-hal yang harus diperhatikan selama melakukan pengujian. Faktor pengujian ini dipilih sesuai dengan sistem yang akan diuji.
2. Tahapan pengujian yang merupakan langkah-langkah dalam melakukan pengujian.

5.2.1 Rencana Pengujian

Pengujian yang telah dilakukan selama membuat web ini, antara lain :

1. Pengujian unit. yaitu pengujian ini difokuskan pada suatu unit dari program secara sendiri.
2. Pengujian Penerimaan. Yaitu pengujian yang meyakinkan bahwa sistem telah sesuai dengan kebutuhan organisasi.

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut adalah beberapa pengujian yang telah dilakukan, yaitu :

1. Login Admin

Tabel 5.3 Pengujian Login Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
username : admin Password : admin	Muncul halaman administrator	dapat masuk ke tampilan menu utama admin.	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data kosong atau salah username dan pasword	tidak dapat login dan menampilkan username atau pasword anda salah	admin tidak dapat login dan memberikan pesan untuk “Input Lagi”	[ ] Diterima [X] Ditolak

2. Memasukan Data Bagi User

Tabel 5.4 Pengujian Input Data

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan dapa pada form pembelian, konfirmasi pembayaran, konfiramsi pembayaran pemensan ke 1 dan ke 2, cek status pemesanan dan pembelian, dan menginputkan komentar,saran,atau kiritk di isi lengkap	Data berhasil di konfirmasi	dapat masuk ke tampilan data di admin untuk mengcek semua yang di inputkan oleh user	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data salah)			
Data tidak lengkap	gagal di simpan, akan muncul peringatan data harus di isi	Data belum masuk ke tampilan administrator dan meminta user untuk emnginputkan dengan benar	[ ] Diterima [X] Ditolak

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan pengujian kasus perangkat lunak diatas maka penilis menarik kesimpulan bahwa perangkat lunak ini sudah berjalan secara fungsional dan mengeluarkan informasi sesuai dengan yang diharapkan.