BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini diulas tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah dilakukan analisism desain, dan implementasi dari perancangan perangkat lunak yang dibangun dan telah dikembangkan serta saran-saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan yang perlu dilakukan untuk pembangunan perangkat lunak selanjutnya.

6.1. Kesimpulan

Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian di Toko Jam dan Elektronik Dimas ini merupakan perancangan dari sistem sebelumnya yang masih menggunakan cara kerja manual, maka hasil pembahasan sebelumnya dapat disimpulkan bahwa :

1. Dengan adanya sistem basis data yang terintegrasi dalam perancangan sistem informasi ini, maka tidak ada lagi proses pencatatan manual pada kwitansi dan laporan penjualan juga pada laporan service. Laporan pembelian pun dilakukan secara otomatis pada saat terjadinya pembelian barang yang sudah habis.
2. Dengan adanya sistem informasi ini dapat memudahkan *user* dalam mengelola laporan dan proses perhitungan jumlah barang masuk dan keluar dapat dilakukan secara otomatis dan juga mengurangi kesalahan perhitungan yang sering terjadi.

3. Dalam proses pengolahan data penjualan, service, dan pembelian dan lain-lain data dapat tersimpan dengan teratur dan memudahkan dalam proses-proses tertentu.

6.2. Saran

Berdasarkan dari proses perancangan yang telah dibangun dan dilihat dari besarnya kebutuhan informasi setiap proses, maka beberapa saran yang dapat diusulkan adalah :

1. Sistem yang dibuat ini sebaiknya dikembangkan lagi sehingga sistem ini tidak hanya menangani pengolahan data-data penjualan, service, maupun pembelian tetapi menangani tentang proses keuangan.
2. Diharapkan untuk selalu update anti virus agar laporan yang ada pada sistem dapat tersimpan dengan aman.
3. Tampilan atau desain sistem informasi ini masih kurang menarik disarankan untuk mengembangkan desain tampilan supaya lebih menarik.
4. Pemeliharaan terhadap sistem sangat dibutuhkan agar sistem tetap berjalan dengan baik karena perkembangan waktu dan kebutuhan dengan cara melakukan perbaikan jika aplikasi program tersebut terdapat kesalaham yang diluar dugaan.