BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Perkembangan teknologi pada masa sekarang ini mengalami kemajuan yang sangat pesat, salah satunya adalah teknologi komputer. Sejak diciptakannya jaringan internet, komunikasi menjadi semakin tidak terbatas dan tanpa hambatan, baik hambatan geografis maupun hambatan waktu. Teknologi Informasi dapat membantu manusia dalam pekerjaannya karena selain mudah dalam pengoperasiannya, teknologi informasi juga memberikan dampak yang berarti dalam menyelesaikan pekerjaan secara cepat, akurat, efektif, serta efisien. Media website merupakan salah satu produk teknologi informasi serta sistem informasi yang dikembangkan secara online atau lebih dikenal dengan jaringan internet.

Seperti halnya Akademi Sekretari dan Manajemen (ASM) Ariyanti yang sudah menggunakan sistem informasi akademik berbasis web, tetapi masih sangat sederhana dalam pengolahan dan penyajian data karena pada beberapa bagian dalam sistem yang berjalan saat ini, prosesnya masih banyak yang mengacu pada dokumen yang berupa berkas atau arsip, dan belum memiliki tempat penyimpanan dalam bentuk basis data. Beberapa kendala yang ada pada sistem informasi pada instansi tersebut adalah pendaftaran mahasiswa baru, sistem Ujian Saringan Masuk (USM), dan pengumuman kelulusan USM yang masih dilakukan secara manual. Pada saat dibuka pendaftaran untuk mahasiswa

baru, setiap calon mahasiswa baru harus datang ke kampus ASM Ariyanti yang mengakibatkan sering terjadinya antrian dalam proses pendaftarannya. Pelaksanaan USM juga bisa mengakibatkan kemungkinan adanya kesalahan dalam pengkoreksian hasil USM dan waktu yang dibutuhkan relatif lama. Penyimpanan data hasil USM juga yang masih manual, sehingga menyulitkan pencarian data dan pasti membutuhkan waktu yang lama. Pengumuman kelulusan USM pun masih kurang efektif dan efisien karena media penyampaian informasi keterangan kelulusan ujian yang disediakan oleh kampus masih menggunakan selembaran pengumuman kelulusan yang ditempelkan pada papan pengumuman kampus ASM Ariyanti. Di sini terjadi ketidakefektifan waktu dan keefisiensian biaya bagi para calon mahasiswa baru karena apabila calon mahasiswa baru berasal dari luar daerah atau kota, calon mahasiswa baru tersebut harus mengeluarkan biaya yang semestinya tidak terlalu besar.

Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah dan membantu kegiatan yang ada di kampus ASM Ariyanti khususnya dalam hal pendaftaran, pelaksanaan USM, pengumuman kelulusan hasil USM, dan pengisian biodata untuk melakukan registrasi ulang dapat lebih mudah terlaksana. Sehingga dengan adanya aplikasi USM berbasis web yang baru akan dirancang ini, pihak ASM Ariyanti dapat menyajikan dan menghasilkan informasi yang diperlukan secara lebih cepat, akurat, efektif, serta efisien.

Berdasarkan hal tersebut, maka penulis mengambil judul **"SISTEM INFORMASI PENERIMAAN MAHASISWA BARU BERBASIS WEB PADA AKADEMI MANAJEMEN DAN SEKRETARI ARIYANTI BANDUNG"**.

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diterangkan diatas, maka penulis mengidentifikasi permasalahan yang ada pada ASM Ariyanti yang diantaranya adalah :

1. Untuk setiap pendaftar harus datang ke kampus ASM Ariyanti yang mengakibatkan terjadinya ketidakefektifan waktu dan keefisiensian biaya bagi para pendaftar yang berasal dari luar daerah ataupun luar kota.
2. Pelaksanaan USM masih menggunakan dokumen yang berupa berkas dan belum memiliki penyimpanan dengan basis data yang terstruktur.
3. Pengkoreksian hasil USM masih dikerjakan manual ataupun tradisional dengan menggunakan microsoft excel sebagai alat hitung yang mengakibatkan terjadinya ketidakefektifan waktu apabila dilakukan penilaian secara satu persatu.
4. Dalam penyajian informasi pengumuman kelulusan USM masih kurang efektif bagi para calon mahasiswa karena media penyampaian informasi kelulusan USM yang disediakan oleh kampus masih berupa selembaran pengumuman kelulusan USM yang ditempelkan ASM Ariyanti pada papan pengumuman.

Berdasarkan pemaparan identifikasi masalah yang ada, maka dapat dirumuskan permasalahannya sebagai berikut :

1. Bagaimana proses USM yang berjalan pada ASM Ariyanti?
2. Bagaimana merancang sistem USM pada ASM Ariyanti sehingga dapat memenuhi kebutuhan yang diharapkan?
3. Bagaimana pengujian sistem ke program sistem USM yang terkomputerisasi di ASM Ariyanti?
4. Bagaimana impelementasi perancangan sistem ke sistem USM yang terkomputerisasi di ASM Ariyanti dapat berjalan dengan baik?

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membuat sistem informasi penerimaan mahasiswa baru berbasis web pada ASM Ariyanti yang berguna untuk membantu dalam pengelolaan data calon mahasiswa baru yang akan melaksanakan USM yang ada di instansi bersangkutan. Adapun tujuan penulis melakukan penelitian adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui proses sistem USM yang berjalan di ASM Ariyanti.
2. Untuk membuat perancangan sistem USM di ASM Ariyanti.
3. Untuk melakukan pengujian sistem USM di ASM Ariyanti.
4. Untuk melakukan implementasi sistem USM di ASM Ariyanti.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan dari penelitian ini bagi penulis adalah untuk menerapkan ilmu dan pengembangan pengetahuan yang didapat selama di bangku kuliah. Dengan menyusun laporan skripsi ini diharapkan timbul suatu motivasi untuk meningkatkan kemampuan penguasaan disiplin ilmu yang ditekuni dalam bidang komputer dan teknologi informasi, serta untuk menambah pengetahuan dan pengalaman dalam ruang lingkup dunia kerja yang sesungguhnya.

1.4.1. Kegunaan Praktis

1. Bagi Instansi atau Perusahaan

   Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat bagi kelangsungan aktifitas-aktifitas akademis serta dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam upaya perbaikan kualitas pelayanan akademis pada instansi atau perusahaan yang bersangkutan sehingga menjadi lebih mudah, cepat, akurat, efektif, serta efisien.

2. Bagi Pegawai

   Sistem informasi penerimaan mahasiswa baru berbasis web ini diharapkan dapat dimanfaatkan dengan baik untuk mendukung kinerja pengguna sistem informasi bersangkutan sehingga dapat meningkatkan kinerja dalam berbagai pengolahan data di ASM Ariyanti.

1.4.2. Kegunaan Akademis

1. Bagi Pengembangan Ilmu

   Penulis berharap agar dapat menambah ilmu dalam pengembangan sistem akademis di suatu instansi/perusahaan yang bergerak dalam bidang pendidikan.

2. Bagi Peneliti Lain

   Untuk dijadikan bahan referensi dalam perbaikan atau pengembangan ilmu bagi peneliti lain dengan masalah atau bidang yang sama.

3. Bagi Penulis

   Penulis dapat menambah ilmu pengetahuan tentang kegiatan akademis dan mendapat pengalaman yang bermanfaat kedepannya dan dapat mengetahui dunia kerja di bidang akademis ini.

1.5. Batasan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang dikemukakan di atas, maka penulis membatasi masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini. Batasan masalah tersebut adalah :

1. Penulis hanya melakukan penelitian di bagian pendaftaran mahasiswa baru, pelaksanaan USM, dan registrasi mahasiswa baru sampai calon mahasiswa tersebut mendapatkan Nomor Induk Mahasiswa (NIM) dan berstatus mahasiswa pada ASM Ariyanti.
2. Perancangan hanya dibatasi pada bagian pendaftaran mahasiswa baru, USM, registrasi mahasiswa baru.

3. Pada pembuatan aplikasi USM ini hanya mencakup proses pengerjaan soal USM oleh calon mahasiswa, pengkoreksian hasil USM secara otomatis, dan pembuatan laporan oleh panitia USM.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Penulis melaksanakan penelitian di ASM Ariyanti yang beralamat di Jl. Pasir Kaliki 127-129-131 Bandung 40173, telp/fax di nomor (022) 6011698/6018604. Penulis melakukan penelitian selama 4 bulan, terhitung sejak tanggal 3 Januari 2013 s/d 3 April 2013.

Untuk memperjelas kegiatan yang penulis lakukan, maka penulis membuatkan tabel kegiatan sebagai berikut :

Tabel 1.1 Tabel Penelitian

No	Rincian Kegiatan	Tahun 2013															
		Januari				Februari				Maret				April			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Pengumpulan Data																
2.	Analisis Kebutuhan																
3.	Perancangan sistem																
4.	Desain Interface dan Pembuatan Program																
5.	Evaluasi dan Ujicoba Sistem																