DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN

ABSTRAK……...i

ABSTRACT…….....ii

KATA PENGANTAR……...iii

DAFTAR ISI…….vii

DAFTAR GAMBAR……xii

DAFTAR TABEL…….xviii

DAFTAR SIMBOL…….xxi

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang……1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah……..3

1.2.1. Identifikasi Masalah……..3

1.2.2. Rumusan Masalah……...…..3

1.3. Maksud dan Tujuan……..……..4

1.3.1. Maksud Penelitian……..……..4

1.3.2. Tujuan Penelitian……..……....4

1.4. Kegunaan Penelitian……..…….5

1.4.1. Kegunaan Praktis……...…5

1.4.2. Kegunaan Akademis……..6

1.5. Batasan Masalah……..……...7

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian…….....…8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian *Smartphone*……...…9

2.2. Pengertian Aplikasi Mobile…….9

2.3. Android…….10

2.3.1. Pengertian Android……10

2.3.2. Sejarah Perkembangan Android…….10

2.3.4. Fitur Android……..11

2.4. Eclipse……...12

2.4.1. Pengertian Eclipse……..12

2.4.2. Sejarah Perkembangan Eclipse……..13

2.4.3. Arsitektur Eclipse…….…..14

2.6. Rekayasa Perangkat Lunak…….. ……..…….…..…15

2.7. Java…….…..16

2.7.1. Pengertian Java…….…..16

2.7.2. Arsitektur Java…….…...16

2.7.3 Java Versi Lama (Java 1)……....17

2.7.4. Java 2……..17

2.8. *Android Development Tools* (ADT) …….17

2.9. SQLite……..18

2.10. Sejarah Bahasa Korea……..18

2.9.1. Huruf Hangeul……19

2.9.2. Aturan Baca Huruf Hangeul……..22

2.9.3. Pola Susunan Penulisan Huruf Hangeul……23

2.9.4. Sistem Bilangan Korea……..24

2.9.4.1. Penomoran Sino Korea (*Chinese Derived*)…….…25

2.9.4.2. Penomoran Asli Korea (*Original Korean*) …….26

BAB III OBJEK DAN METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian…….28

3.2. Metode Penelitian……..…..28

3.2.1. Desain Penelitian……29

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data……29

3.2.2.1. Sumber Data Primer……29

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder……30

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem……30

3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem…….30

3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem……...30

3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan…….32

3.2.4. Pengujian Software……35

BAB IV ANALISI DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Tinjauan Umum…….37

4.2. Analisis Sistem……...38

4.3. Perancangan Sistem……...39

4.3.1. Tujuan Perancangan Sistem…….40

4.3.2. Gambaran Umum Sistem……40

4.3.3. Perancangan Prosedur……..41

4.3.3.1. Use case Diagram……..41

4.3.3.2. Activity Diagram……...46

4.3.3.3. Class Diagram…… ……51

4.3.3.4 Sequence Diagram……..52

4.3.3.5. *Collaboration Diagram*……..57

4.3.3.6. Component Diagram…….……..62

4.3.3.7. Deployment Diagram…….…….62

4.3.4. Perancangan AntarMuka…….63

4.3.4.1. Perancangan Input…… …..63

4.3.4.2. Perancangan Output…….88

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1. Implementasi……..89

5.1.1. Implementasi Perangkat Sistem……...89

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak……....89

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras…….90

5.1.4. Implementasi Desain Antar Muka……...91

5.1.5. Implementasi Instalasi Program di Telepon pintar……108

5.1.6. Penggunaan Aplikasi……..116

5.2. Pengujian…….141

5.2.1. Rencana Pengujian…….141

5.2.2. Kasus dan hasil Pengujian…….…….143

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian……..…149

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan……..150

6.2. Saran……151

DAFTAR PUSTAKA……152

LAMPIRAN……154