DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xiv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xv**

BAB I PENDHULUAN

1.1. Latar Belakang 1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 4
1.2.1. Identifikasi Masalah 4
1.2.2. Rumusan Masalah 4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5
1.3.1. Maksud Penelitian 5
1.3.2. Tujuan Penelitian 5
1.4. Kegunaan Penelitian 5
1.4.1. Kegunaan Praktis 5
1.4.2. Kegunaan Akademis 6
1.5. Batasan Masalah 6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 8
2.1.1. Bentuk Umum Sistem 8
2.1.2. Karakteristik Sistem 9
2.1.3. Model Sistem 10
2.2. Konsep Dasar Informasi 11
2.2.1 Pengertian Informasi 11
2.2.2 Siklus Informasi..... 12
2.2.3 Kualitas Informasi..... 13
2.2.4 Nilai Informasi..... 13

2.3. Pengertian Sistem Informasi 14
2.4. Perancangan Sistem..... 14
2.5. Pengertian Penjualan 15
2.6. Definisi Minuman 15
2.7. Jenis-Jenis Minuman 16
2.8. Perangkat Lunak Pendukung 16
2.8.1. Mengenal Java NetBeans..... 16
2.8.2. IDE NetBeans..... 17
2.8.3. Mengenal MySQL..... 18
2.8.4. Fitur MySQL..... 18
2.8.5. XAMPP..... 20
2.8.6. PhpMyAdmin..... 20
2.9. Arsitektur Jaringan 21
2.9.1. Pengertian Jaringan Komputer..... 21
2.9.2. Jenis-Jenis Jaringan Komputer..... 22
2.9.3. Topologi Jaringan Komputer..... 23
2.9.3.1. Topologi Bus..... 23
2.9.3.2. Topologi Ring..... 24
2.9.3.3. Topologi Star..... 24
2.9.3.4. Topologi Tree..... 25
2.9.3.5. Topologi Mesh..... 26
2.9.4. Client Server..... 27

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 28
3.1.1 Sejarah Perusahaan 28
3.1.2 Visi Dan Misi 28
1. Visi 28
2. Misi 29
3.1.3 Struktur Organisasi..... 29
3.1.4 Deskripsi Tugas 29
3.2 Metodologi Penelitian 30
3.2.1 Desain Penelitian 30
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 31
3.2.2.1 Sumber Data Primer 31
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 32
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 32
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 32
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 33
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Dan Perancangan..... 35
3.2.4 Pengujian Software 37

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 39
4.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 39
4.2.1. Use Case Diagram 39
4.2.1.1. Skenario Use Case 40
4.2.2. Activity Diagram 42
4.2.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 45
4.3. Perancangan Sistem 46
4.3.1. Tujuan Perancangan Sistem 47
4.3.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 47
4.3.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 48
4.3.3.1 Use Case Diagram 48
4.3.3.1.1. Skenario Use Case 49
4.3.3.2 Activity Diagram 54
4.3.3.3 Sequence Diagram 62
4.3.3.4 Class Diagram 70
4.3.3.5 Object Diagram 71
4.3.3.6 Component Diagram..... 72
4.3.3.7 Deployment Diagram..... 72
4.3.4 Perancangan Antar Muka 73
4.3.4.1 Struktur Menu 74
4.3.4.2 Perancangan Input 75
4.3.4.3 Perancangan Output 85
4.3.5 Perancangan Jaringan 88

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi 90
5.1.1. Batasan Implementasi 90
5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 91
5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 91
5.1.4. Implementasi Basis Data 92
5.1.5. Implementasi Antarmuka 98
5.1.6. Implementasi Instalasi Program 103
5.1.7. Penggunaan Program 107
5.2. Pengujian 108
5.2.1. Rencana Pengujian 109
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 109
5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 113

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 114
6.2. Saran 114

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN