DAFTAR PUSTAKA

Irawan, 2009. aplikasi java mobile, Maxikom, Palembang.

Jogiyanto Hartono. 2001. Teori Dan Aplikasi Program Komputer. Andi Publisher. Yogyakarta.

Jogiyanto Hartono. 1990. Pendekatan, Filosofi Dan Penerapan Metode Pengembangan Sistem. Andi Publisher. Yogyakarta.

Michael Siregar, Ivan. 2011. *Membongkar Source Code Berbagai Aplikasi Android*. Gava Media. Yogyakarta.

Prabowo pudjo dan Herawati, 2011. Menggunakan UML, Informatika, Jakarta.

Safaat, Nazrudin. 2011. Android Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet PC Berbasis Android. Informatika, Bandung,

Sholiq. 2006. *Pemodelan Sistem Informasi Berorientasi Objek Dengan UML*. Graha Ilmu

Stephanus Hermawan, 2011. Mudah membuat aplikasi android, C.V. andi offset, Yogyakarta.

Android SDK *Developer Guide*, (http://developer.android.com/guide/index.html,

http://carapedia.com/pengertian_definisi_aplikasi_info2062.html/27-juni-2012

http://id.wikipedia.org/wiki/Portal:Budaya

http://developer.android.com/quide/basics/what-is-android.html

http://id.wikipedia.org/wiki/Batak

https://id.wikipedia.org/wiki/Budaya