Abstrak

***BOARD GAME* KETOKOHAN GARUDA DALAM KITAB ADIPARWA**

Oleh:

Gea Dwi Indra Permana

51909068

Program Studi Desain Komunikasi Visual

Garuda adalah salah satu makhluk mitologi yang ada di Indonesia, kisah ketokohan Garuda diceritakan dalam kitab Adiparwa banyak terkandung nilai-nilai kebaikan yang bisa dijadikan contoh khususnya untuk anak-anak. Dalam perancangan "*BOARD GAME* KETOKOHAN GARUDA DALAM KITAB ADIPARWA" ini baik untuk perkembangan moral anak dimasa depan. Melihat fenomena sekarang ini banyak anak-anak yang tidak mengetahui kisah ketokohan Garuda yang didalamnya banyak nilai-nilai kebaikan yang dapat dipelajari dari kisah ketokohan Garuda, salah satunya sifat Garuda yang baik untuk dikenalkan kepada anak-anak, dikarenakan sedikitnya media cetak maupun digital yang mengangkat kisah ketokohan Garuda untuk diperkenalkan, dan kurangnya media pembelajaran yang dapat membuat anak-anak tertarik untuk mempelajarinya.

Oleh karena itu dengan adanya media perancangan seperti *board game* kisah ketokohan Garuda lebih mudah diperkenalkan kepada anak-anak karena lebih menghibur. Tujuan dari perancangan " *BOARD GAME* KETOKOHAN GARUDA DALAM KITAB ADIPARWA " ini adalah untuk menyampaikan kisah ketokohan Garuda dalam kitab Adiparwa dan nilai-nilai kebaikan apa saja yang terkandung di dalamnya.

Kata kunci : Makhluk Mitologi, Garuda, *Board game*, Hindu-Budha, Kisah, Cerita, Kitab Adiparwa.