KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Illahi Robbi yang telah melimpahkan hidayah-Nya sehingga dapat menyelesaikan laporan tugas akhir dengan judul "*BOARD GAME KETOKOHAN GARUDA DALAM KITAB ADIPARWA*" dalam rangka memenuhi mata kuliah Kolokium Jurusan Desain Komunikasi Visual UNIKOM dapat diselesaikan.

Makhluk mitologi Garuda memiliki peranan penting di Indonesia. Baiknya masyarakat khususnya anak-anak memiliki pengetahuan lebih tentang makhluk mitologi Garuda yang ada di Indonesia. Dalam menyusun penelitian ilmiah ini penulis banyak melibatkan pihak. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih kepada bapak Taufan Hidayatullah, S.Sn., M.Ds selaku Dosen Pembimbing.

Penulis menyadari laporan tugas akhir ini baik dalam pemaparan, penulisan, maupun isi masih banyak kekurangan. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan makalah ini.

Bandung, Februari 2015

Gea Dwi Indra Permana

51909068