BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi semakin cepat dan pesat, khususnya teknologi informasi dan komunikasi. Hal ini membuat manusia bagaikan tak terpisah oleh ruang dan waktu. Dengan perkembangan teknologi yang kian maju, manusia dapat membuat berbagai macam peralatan sebagai alat bantu dalam menjalankan berbagai aktivitas untuk mendukung produktifitas. Dengan segala aktivitas yang kian padat menjadikan sebagian orang memiliki tingkat mobilitas yang tinggi. Seiring dengan tingkat mobilitas yang tinggi, beberapa tahun terakhir tengah marak perangkat bergerak atau *mobile device.* Salah satu perangkat *mobile* yang paling pesat adalah *Handphone* dimana hampir setiap orang memilikinya. *Handphone* yang sedianya sebagai alat komunikasi, saat ini sudah lebih dari fungsi dasarnya. Berbagai macam fitur telah ditanamkan, seperti pengolah gambar dan *video,* pengolah dokumen dan lain sebagainya. Hal ini tak lepas dari penggunaan Sistem Operasi pada *Handphone.* Layaknya pada komputer, *Handphone* pun dapat di *install* berbagai macam aplikasi yang diinginkan.

Android sebagai Sistem Operasi berbasis *linux* yang dapat digunakan di berbagai perangkat *mobile.* Android memiliki tujuan utama untuk memajukan inovasi piranti telepon

bergerak agar pengguna mampu mengeksplorasi kemampuan dan menambah pengalaman lebih dibandingkan dengan *platform mobile* lainnya. Hingga saat ini Android terus berkembang, baik secara *system* maupun aplikasinya.

. Salah satu ilmu yang sangat penting dan harus dimiliki oleh seorang anak sejak usia dini dan umat muslim sebagai *basic* sebelum mempelajari ilmu-ilmu lainnya adalah membaca Al-Qur'an dengan baik dan benar. Terkadang hal yang tidak menjadi prioritas namun suatu keharusan bagi muslim terlalaikan. Salah satunya mengenal dan membaca huruf hijaiyah dengan tajwid yang benar, terabaikan bahkan terlupakan. Salah satu faktor penyebabnya adalah terbatasnya informasi atau waktu untuk belajar. Ilmu tersebut dinamakan Ilmu Tajwid. Hal ini sangat penting karena hukum mempelajari Al-Qur'an adalah *fardhu 'ain*, yang berarti mendapat prioritas utama sebelum mempelajari ilmu-ilmu pengetahuan lainnya.

Rasulullah SAW bersabda : "Orang yang membaca Al-Qur'an dengan mahir, kelak mendapat tempat di dalam surge bersama-sama dengan para Rasul yang mulia. Sedangkan orang yang membaca Al-Qur'an tetapi tidak mahir, membacanya tertegun-tegun dan tidak lancer, dia akan mendapat dua pahala". (Riwayat Bukhori dan Muslim dari St. A'isyah ra.)

Agama Islam mengajarkan bahwa membaca Al-Qur'an merupakan salah satu ibadah. Baik dan benarnya bacaan Al-Qur'an merupakan salah satu syarat kesempurnaan ibadah shalat. Rasulullah SAW bersabda dalam sebuah hadist bahwa orang yang belajar, mempelajari dan mengajarkan Al-Qur'an termasuk membacanya adalah tergolong umat

Islam yang baik. Alhamdulillah, dewasa ini ada kecenderungan meningkatnya semangat umat terutama dikalangan anak-anak, remaja serta orang dewasa untuk belajar membaca dan menulis Al-Qur'an. Demikian pula semakin terjadi peningkatan upaya baik di lingkungan lembaga pendidikan maupun di lingkungan masyarakat.

Dari hasil observasi penulis di SMP Negeri 2 Bandung, sebagai *sample* secara acak, sebagian besar mengalami kesulitan dalam menghafal berbagai macam jenis Ilmu Tajwid dan menerapkannya saat dihadapkan dengan bacaan Al-Qur'an. Begitu juga dengan hasil observasi kategori usia dewasa di tempat lain, sebagian besar hanya mengetahui sedikit Ilmu Tajwid dan jarang menerapkannya saat membaca Al-Qur'an, serta merasa malu jika harus datang ke guru Agama atau Guru ngaji untuk belajar Ilmu Tajwid kembali, melihat dari usia mereka yang sudah terlalu tua dan merasa terlambat untuk belajar.

Oleh karena itu dalam kegiatan penyusunan skripsi ini penulis mengambil judul "**APLIKASI PEMBELAJARAN ILMU TAJWID BERBASIS ANDROID"**. Dengan Aplikasi berbasis Android yang akan dibuat ini, umat muslim bisa dengan mudah belajar Ilmu Tajwid dimanapun dan kapanpun tanpa rasa malu karena usia yang sudah terlalu tua untuk belajar. Aplikasi ini juga akan dilengkapi dengan suara dan latihan soal agar mempermudah pengguna dalam belajar ilmu Tajwid.

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah secara umum adalah segala sesuatu yang menjadi obyek permasalahan yang akan di teliti dengan mempersiapkan alat dan metode pengumpulan data dan pengolahan.

Sedangkan rumusan masalah secara umum adalah segala sesuatu permasalahan yang dihadapi oleh instansi atau perusahaan tersebut dan dengan permasalahan tersebut harus bisa ditindak lanjuti demi tercapainya suatu tujuan instansi atau perusahaan.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Mengacu pada latar belakang diatas serta hasil penelitian yang telah dilakukan, maka penulis dapat mengidentifikasi permasalahan yang ada yaitu :

1. Masih kurangnya pengetahuan umat Muslim tentang Ilmu Tajwid.
2. Cara atau metode yang digunakan pengajar dalam mengajar masih banyak yang sulit dipahami oleh siswa.
3. Masih kurang menariknya kegiatan belajar mengajar Ilmu Tajwid di lembaga, sekolah, dan lainnya.

1.2.2. Rumusan Masalah

Rumusan masalah dari penelitian ini adalah :

1. Bagaimana proses pembelajaran Tajwid yang saat ini sedang berjalan pada siswa-siswi SMP Negeri 2 Bandung dan umat Muslim lainnya dari berbagai kalangan usia.

2. Bagaimana perancangan aplikasi pembelajaran Ilmu Tajwid menggunakan perangkat Android untuk kalangan umum agar mudah dipahami dan diaplikasikan.
3. Bagaimana *testing* dan implementasi aplikasi pembelajaran Ilmu Tajwid berbasis android pada siswa-siswi SMP Negeri 2 Bandung dan umat Muslim lainnya.

1.3 Maksud dan Tujuan

Maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1.3.1. Maksud

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah aplikasi pembelajaran Ilmu Tajwid berbasis Android guna meningkatkan kualitas kerohanian dan kualitas umat Muslim dalam menjalankan kewajibannya membaca Al-Qur'an.

1.3.2. Tujuan

Adapun tujuan dasar dari penelitian ini yaitu :

1. Untuk mengetahui proses pembelajaran Ilmu Tajwid yang saat ini sedang berjalan pada pelajar SMP Negeri 2 Bandung dan umat Muslim lainya dari berbagai kalangan usia.
2. Untuk membuat aplikasi pembelajaran Ilmu Tajwid menggunakan perangkat Android untuk kalangan umum agar mudah dipahami dan diaplikasikan.
3. Untuk mengimplementasikan aplikasi pembelajaran Tajwid berbasis Android

pada siswa-siswi SMP Negeri 2 Bandung dan umat Muslim lainnya.

1.4 Kegunaan Penelitian

Penelitian ini terbagi menjadi dua jenis kegunaan penelitian, yaitu :

1.4.1 Kegunaan Akademis

a. Bagi Pengembangan Ilmu

Usulan penelitian ini diharapkan berguna bagi pengembangan bidang keilmuan khususnya bidang keilmuan Sistem Informasi tentang aplikasi pembelajaran ilmu Tajwid berbasis Android *mobile*. Diharapkan temuan-temuan yang diperoleh dapat menjadi bahan-bahan pengkajian dan pengembangan bagi mahasiswa-mahasiswi Universitas Komputer Indonesia khususnya program studi Sistem Informasi.

b. Bagi Peneliti

Usulan penelitian ini diharapkan berguna bagi peneliti sendiri khususnya dalam menambah dan memperkaya wawasan pengetahuan baik teori maupun praktek, belajar menganalisis dan melatih daya fikir dalam mengambil kesimpulan atas permasalahan yang ada didalam lapangan, khususnya dalam perancangan dan pembuatan aplikasi pembelajaran ilmu Tajwid berbasis Android.

c. Bagi Peneliti Lain

Hasil dalam penelitian ini diharapkan dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada peneliti lain atau para akademis yang akan mengambil penelitian tentang

perancangan dan pembuatan aplikasi pembelajaran ilmu Tajwid berbasis Android sekaligus sebagai referensi di dalam penulisan.

1.4.2 Kegunaan Praktis

a. Bagi Dinas Pendidikan

Bagi kepentingan instansi khususnya Bidang Pendidikan diharapkan usulan penelitian ini dapat memberikan gambaran tentang aplikasi pembelajaran ilmu Tajwid berbasis Android. Sehingga dapat mendukung para anak didik dalam meningkatkan kualitas ilmu Agama dan kualitas dalam mengerjakan kewajibannya dalam membaca Al-Qur'an.

b. Bagi Masyarakat

Usulan penelitian ini diharapkan berguna bagi masyarakat Muslim dalam mempermudah pembelajaran ilmu Tajwid agar bacaan Al-Qur'an benar dan sesuai dengan maknanya, dimanapun dan kapanpun. Diharapkan masyarakat Muslim meningkatkan kualitas nya dalam bidang Agama khususnya membaca Al-Qur'an.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah bertujuan untuk membatasi adanya penyimpangan dalam penulisan. Perancangan ini diharapkan dapat mencapai sasaran dan tujuan, maka permasalah yang ada di batasi sebagai berikut :

1) Aplikasi yang dibuat berisi panduan dalam mengucapkan huruf hijaiyah dengan Tajwid menggunakan perangkat Android *Mobile*.

2) Isi dari Aplikasi Pembelajaran Tajwid berbasis Android ini adalah :

   a. Huruf Hijaiyah
   b. Izh-Haar
   c. Idgham
   d. Iqlaab
   e. Ikhfaa'
   f. Qalqalah
   g. Waqaf
   h. Madd
   i. Latihan-latihan Soal

3) Contoh-contoh yang ada di dalam program diambil dari penggalan ayat-ayat Al-Qur'an. Program ini juga dilengkapi pembacaan ayat-ayat Al-Qur'an dengan tujuan agar *makhroj* dari setiap huruf yang dibaca dapat didengar dan dilihat sehingga akan lebih jelas.

4) Aplikasi yang dibuat ditampilkan dalam bahasa Indonesia.

5) Aplikasi ini hanya bisa di *install* dan digunakan di Android.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi dan waktu pelaksanaan penelitian ini ialah sebagai berikut :

1.6.1 Lokasi

Lokasi penelitian ini dilakukan pada SMP Negeri 2 Bandung yang beralamat di Jalan Sumatera No. 42 Kota Bandung.

1.6.2 Waktu

Waktu pelaksanaan penelitian terdapat dalam tabel 1.1 dibawah ini:

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

KEGIATAN	WAKTU																			
	Februari				Maret				April				Mei				Juni			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1. Identifikasi Kebutuhan																				
a. Observasi																				
b. Wawancara																				
c. Pengumpulan Data																				
d. Analisis Dokumen																				
2. Membuat Prototype																				
a. Perancangan Proses																				
c. Perancangan Basis Data																				
d. Pembuatan Program																				
3. Menguji Prototype																				
4. Memperbaiki Prototype																				
5. Mengembangkan Versi Produk																				