BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan dunia bisnis di Indonesia samakin berkembang. Sejalan dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi, segala sesuatu yang terkait didalamnya membutuhkan kecepatan dan keakuratan informasi. Dengan adanya kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya teknologi komputer yang canggih dapat mendukung terhadap pemenuhan kebutuhan informasi yang handal, cepat, tepat, dan akurat. Selain itu dengan adanya pemanfaatan tekonologi komputer dapat memberikan nilai tambah bagi perusahaan dalam menghadapi persaingan dunia bisnis yang semakin kompetitif dan ketat.

Saat ini Sistem Informasi (SI) yang bersifat komputerarisasi semakin dibutuhkan oleh organisasi maupun perusahaan, yang mampu membantu dalam mengintegrasikan data, mempercepat dan mensistematisasi pengolahan data dan meningkatkan penjualan perusahaan. Sistem Informasi berserta perkembangan teknologi pendukungnya akan memicu transformasi besar dalam bidang bisnis dan manajemen. Sistem ini menyimpan, mengambil, mengubah, mengolah, dan mengkomunikasikan informasi yang diterima dengan

menggunakan sistem informasi atau perlatan sistem informasi lainnya.

Pada saat ini telah banyak organisasi maupun perusahaan yang telah mengimplementasikan suatu sistem informasi yang terintegrasi satu sama lain dalam kegiatan manajerialnya guna meningkatkan kinerja perusahaan mereka. Ellen's Room Boutique adalah suatu perusahaan yang bergerak di bidang penjualan barang fashion yang didalam mempunyai proses pembelian dan penjualan.

Didalam seluruh kegiatan transaksi seperti pembelian dan penjualan barang yang ada pada Ellen's Room Boutique masih dicatat secara manual atau tulis tangan, sehingga pada proses transaksi sering terjadi kekeliruan dan prosesnya cukup lama karena hanya mengandalkan kalkulator sebagai alat perhitungan dan penulisan jumlah transaksi yang hanya menggunakan sebuah buku. Tidak sampai disitu saja, pencatatan stok data barang di Ellen's Room Boutique pun dicatat dan disimpan di buku dan disatukan dengan catatan data penjualan sehingga dalam pembuatan laporan masih belum rapih. Pencatatan data stok barang yang masih manual juga seringkali menimbulkan permasalahan seperti keterlambatan dalam persediaan barang yang menyebabkan Ellen's Room Boutique kehabisan stok, hal tersebut terjadi karena tidak ada data persediaan stok barang yang

hampir habis atau sudah habis. Sedangkan pada laporan hasil pembelian dan penjualan barang juga seringkali membingungkan ownernya karena laporan pembelian dan penjualan tidak rapih dan seringkali tidak sesuai.

Dengan omset perbulannya yang mencapai Rp. 20.000.000,- sampai Rp. 30.000.000,- an tentu saja Ellen's Room Boutique memerlukan sebuah sitem yang dapat mempermudah dalam proses pembuatan laporan pembelian, penjualan, maupun persediaan. Berikut adalah gambar data stok barang dan data penjualan yang disatukan :

Tabel 1-1 Data Penjualan dan Data Stok Barang Pertransaksi

Kode	Nama Barang	Keterangan
BR001 56rb	Rok Bunga : (6) Cream 2-1=1 Pink 2-1=1 Navy 1 Hitam 1	 B.43/BBM B.52/BBM B.8 BBM
BK012 45rb	(6) Owl Crop 45 Pink, ijo, abu, biru, ungu, cream	B. 28, B.29, B.42. B.65 B.122, B.132
BK013	(12) Studed Top 55	

55rb	Tosca 2-1=1 Cream 2-1=1 Merah 2-1=1 Turqis 2-1=1 Hitam 2-1=1 Putih 2-1=1	B.13/B.16 B.43/B.94 B.BBM/BBM B.66/B.67 B.17/B.27 B.67/B.57
BK014 55rb	(6) Studed top 55rb Bw Tosca	B.10/B.33 B.30/B.51 BBM/K'ana
Keterangan : xxx adalah barang yang terjual		

Dengan melihat penjelasan dari latar belakang diatas, maka penulis merasa dibutuhkan adanya sistem informasi yang berfungi sebagai pencatatan, pengendalian, sampai pengolahan data pembelian dan pejualan serta persediaan barang yang ada pada Ellen's Room Boutique. Maka dalam hal ini penulisi mengusulkan judul **" PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBELIAN DAN PENJUALAN PADA ELLEN'S ROOM BOUTIQUE BERBASIS JAVA DESKTOP ".** Dengan harapan dapat membantu dan memecahkan permasalahan dalam hal pembelian dan penjualan yang dilakukan oleh Ellen's Room Boutique, sehingga data yang didapatkan lebih cepat dan akurat.

1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah

Dari latar belakang yang telah dijelaskan di atas, maka dapat ditentukan identifikasi masalahnya dan dapat dirumuskan beberapa masalah.

1.2.1 Identifikasi Masalah

1. Belum efektifnya sistem pengarsipan data transaksi pembelian dan penjualan barang yang disimpan hanya dalam bentuk dokumen tertulis, yang memungkinkan terjadinya kerusakan atau kehilangan arsip.
2. Lambatnya proses pengolahan data pembelian dan penjualan barang, yang disebabkan ketidakakuratan dalam pembuatan laporan stok barang, pembelian dan penjualan barang.
3. Pembuatan laporan tidak rapih yang seringkali membuat owner kebingungan.

1.2.2 Rumusan Masalah

1. Bagaimana sistem informasi pembelian dan penjualan yang sedang berjalan pada Ellen’s Room Boutique ?
2. Bagaimana perancangan dan implementasi sistem informasi pembelian dan penjualan pada Ellen’s Room Boutique?
3. Bagaimana membuat laporan secara cepat dan tepat pada Ellen’s Room Boutique?

1.3 Maksud dan Tujuan

Sesuai dengan identifikasi masalah diatas maka maksud dari kegiatan penelitian ini adalah untuk membangun atau merancang suatu sistem informasi pembelian dan penjualan, yang mana dengan adanya rancangan sistem yang dibangun nantinya akan membantu dan mempermudah perusahaan dalam pengolahan data dalam waktu yang relative lebih singkat.

1.3.1 Maksud Penelitian

Adapun maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah sistem informasi pembelian dan penjualan, guna meningkatkan pelayanan terhadap pelanggan dan memberikan kemudahan dalam proses pengolahan data terutama pada bagian pembelian dan penjualan.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penulis melakukan penilitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mengetahui sistem informasi pembelian dan penjualan yang sedang berjalan di Ellen’s Room Boutique.
2. Merancang sistem informasi pembelian dan penjualan yang akan dibangun pada Ellen’s Room Boutique.
3. Melakukan pengujian dan mengimplementasikan sistem informasi pembelian dan penjualan di Ellen’s Room Boutique.

1.4 Kegunaan Penelitian

Terdapat kegunaan praktis dan kegunaan akademis pada penelitian ini.

1.4.1 Kegunaan Praktis

Penelitian ini diharapkan dapat membantu perusahaan dalam memberikan alternative solusi bagi pihak Ellen's Room Boutiqe dalam penanganan pengolahan data transaksi seperti pembelian dan penjualan barang, serta penyediaan laporan-laporan seperti laporan keuangan, laporan pembelian, laporan penjualan, laporan stok barang, dan laporan retur barang. Selain itu keakuratan, ketepatan waktu, dan kerelevanan data yang dibutuhkan oleh pihak Ellen's Room Boutique dapat diperoleh.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Adapun kegunaan akademis pada penelitian ini, yaitu :

1. Bagi Pengembang Ilmu

   Dari hasil penelitian ini diharapkan menjadi perbandingan antara ilmu pengetahuan (teori) dengan keadaan yang terjadi langsung di lapangan (praktek), sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan lebih memajukan ilmu pengetahuan yang sudah ada untuk diterapkan pada dunia nyata dan dapat menguntungkan berbagai pihak.

2. Bagi Peneliti Lain

Untuk dijadikan bahan referensi dalam perbaikan atau pengembangan ilmu bagi peneliti lain dengan masalah atau bidang yang sama.

3. Bagi Penulis

   Penulis dapat menambah pengetahuan tentang proses mengenai sistem informasi pembelian dan penjualan pada Ellen's Room Boutique dan mendapatkan pengalaman yang bermanfaat bagi kedepannya dan mengetahui dunia kerja dibidang ini.

1.5 Batasan Masalah

Karena keterbatasan waktu, maka penulis merasa perlu membatasi permasalahan. Ini bertujuan untuk mempermudah pekerjaan dan menghindari adanya kegiatan diluar sasaran yang telah ditentukan dan dikehendaki. Adapun batasan masalah yang ada adalah sebagai berikut :

1. Proses yang dibahas dalam sistem informasi ini hanya proses mengenai transaksi pembelian dan penjualan, pengolahan stok barang, serta laporan – laporan yang berkaitan dengan perusahaan seperti laporan keuangan, laporan pembelian, laporan penjualan, laporan stok barang, dan laporan retur barang.
2. Yang menjadi Admin dan yang mempunyai hak akses dalam sistem aplikasi program ini adalah *owner* perusahaan.

3. Proses pembayaran hanya dilakukan dengan pembayaran tunai atau *cash*, tidak menerima debet atau sejenisnya.
4. Tidak menerima pemesanan barang dari konsumen, jadi barang yang dijual didalam sistem informasi adalah barang yang terdapat di butik Ellen's Room Boutique.
5. Retur pembelian di asumsikan berlaku 2x24 jam dari waktu pembelian kepada supplier, jika melebihi waktu yang sudah di tentukan program aplikasi ini tidak bisa menginputkan data barang yang akan di retur kepada supplier.
6. Batas stok minimum barang diasumsikan tidak boleh kurang dari 20 buah.
7. Retur penjualan di asumsikan berlaku 2x24 jam dari waktu pembelian, dan retur hanya bisa di ganti dengan barang yang sama.
8. Retur pembelian dilakukan jika hanya ada barang yang rusak.
9. Ketika barang diubah, kode barang dan kategori tidak bisa diubah.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi dan waktu dalam melakukan penelitian yaitu sebagai berikut :

Nama perusahaan : Ellen’s Room Boutique

Alamat perusahaan : Jalan Dipatiukur No. 70 A Bandung

Waktu Penelitian : Bulan Maret sampai bulan Juli 2013

Adapun jadwal dari rangkaian kegiatan penelitian dapat dilihat pada tabel di bawah ini :

Tabel 1-2 Waktu Penelitian

No.	Kegiatan	Bulan																			
		Februari				Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	**Analisis Kebutuhan**																				
	a. Observasi																				
	b. Wawancara																				
	c. Pengumpulan data																				
2	**Peracangan Sistem**																				
	a. Perancangan Sistem																				
3	**Pengembangan Sistem**																				
	a. Pembuatan Aplikasi																				
4	**Pengujian Sistem**																				
	a. Testing Sistem																				
5	**Implementasi**																				
	a. Implementasi Sistem																				