BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan

Analisis sistem yang sedang berjalan merupakan kegiatan mempelajari interaksi sistem yang terdiri atas perilaku proses dalam sistem, prosedur dan data serta informasi yang terkait. Melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan bertujuan untuk awal mula dasar perancangan atau perbaikan sistem yang sebelumnya. Dan dari hasil analisis tersebut dapat diketahui kekurangan dan kelemahan sistem sistem sebelumnya dan dapat dirancang menjadi sebuah sistem yang dapat berjalan dengan efektif dan efisien.

4.1.1. Analisis Dokumen

Analisis dokumen merupakan kegiatan menganalisis seluruh dokumen dasar yang akan digunakan dan mengalir pada sebuah sistem yang sedang berjalan pada Move On Event Organizer. Adapun rincian dari analisis dokumen yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

a. Nama Dokumen : Kwitansi Penjualan
   Sumber : Bendahara
   Rangkap : 1
   Fungsi : Untuk membuat bukti transaksi
   Atribut : No, Tanggal, Telah diterima dari, Uang sejumlah,

Untuk pembayaran

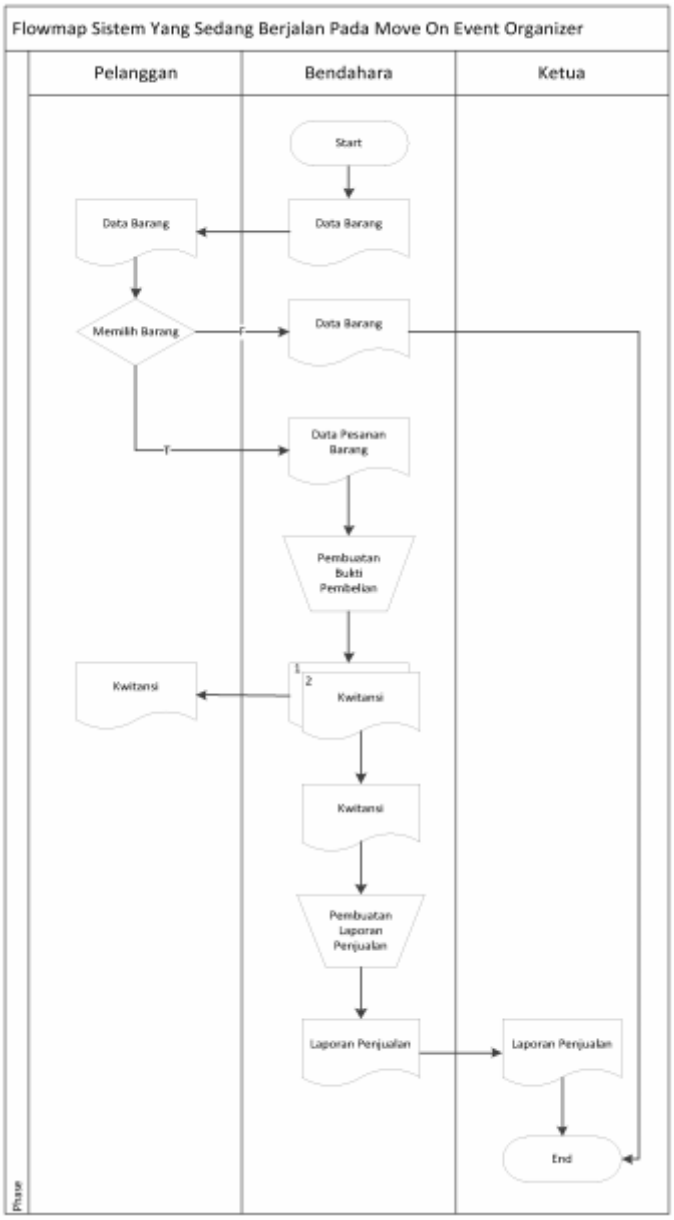
b. Nama Dokumen : Daftar Harga Barang
   Sumber : Bendahara
   Rangkap : 1
   Fungsi : Untuk mengetahui harga barang
   Atribut : Nama barang, Harga, Diskon
c. Nama Dokumen : Laporan Penjualan
   Sumber : Bendahara
   Rangkap : 1
   Fungsi : Untuk membuat laporan penjualan
   Atribut : Nama barang, Tanggal terjual, Harga, Jumlah

4.1.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

Berdasarkan hasil penelitian, adapun prosedur penjualan produk yang sedang berjalan pada Move On Event Organizer adalah sebagai berikut :

1. Pelanggan memilih barang yang ditawarkan.
2. Pelanggan melakukan transaksi dengan bendahara Move On Event Organizer.
3. Bendahara Move On Event Organizer melakukan pembuatan bukti pembayaran.
4. Bendahara membuat catatan laporan.

4.1.2.1. Flow Map Sistem Yang Sedang Berjalan

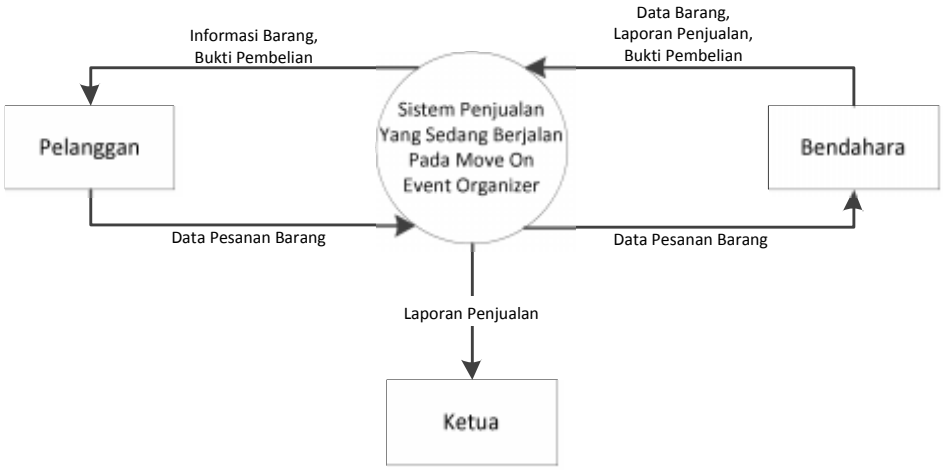


Gambar 4.1 *Flowmap* sistem yang sedang berjalan

4.1.2.2. Diagram Konteks Yang Sedang Berjalan

Diagram konteks adalah sebuah diagram yang menggambarkan hubungan antara entitas luar, masukan dan keluaran dari sistem. Diagram konteks juga

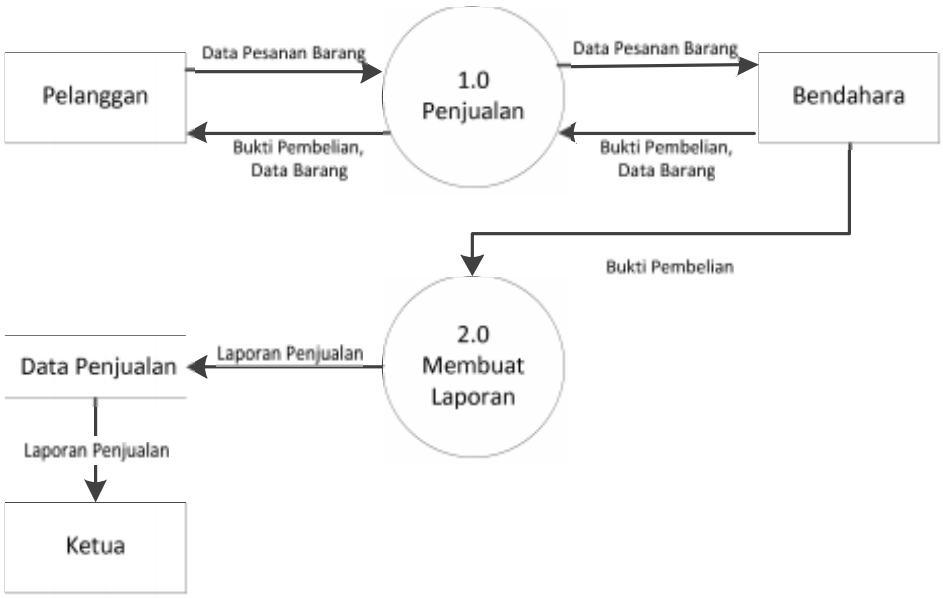
merupakan bagian dari DFD yang berfungsi untuk memetakan model lingkungan. Diagram konteks sistem informasi penjualan pada Move On Event Organizer adalah sebagai berikut :



Gambar 4.2 Diagram Konteks Sistem Yang Sedang Berjalan Pada Move On Event Organizer

4.1.2.3. Data Flow Diagram

Data flow diagram merupakan suatu media yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir pada suatu sistem informasi. Dalam *data flow diagram* (DFD) terdiri dari entitas luar, aliran data, proses, dan penyimpanan data. Salah satu keuntungan menggunakan DFD adalah memudahkan pemakai yang kurang menguasai bidang komputer untuk mengerti sistem yang akan dikerjakan. Adapun DFD dari sistem penjualan yang sedang berjalan di Move On Event Organizer adalah sebagai berikut :



Gambar 4.3 DFD Sistem Yang Sedang Berjalan Pada Move On Event Organizer

4.1.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

Adapun evaluasi sistem yang sedang berjalan adalah sebagai berikut :

Tabel 4.1 Evaluasi sistem yang sedang berjalan

Sistem yang sedang berjalan	Solusi
1. Sistem penjualan masih sangat rentan akan kesalahan dan kecurangan.	a. Membuat sistem informasi *e-commerce* berbasis *web*.
2. Sistem penjualan yang masih dilakukan secara manual, sehingga membuat pelanggan	b. Dengan sistem informasi e-*commerce*, pelanggan dapat melakukan pembelian kapan

harus datang langsung ke kantor Move On Event Organizer.	saja dan dimana saja.
3. Sistem promosi yang terbatas dengan asumsi biaya promosi cenderung mahal.	c. *Web* yang dibangun, diharapkan bisa menjadi media promosi yang sangat berguna dan relatif lebih murah dan efektif.
4. Tidak adanya arsip yang tersimpan dengan baik, melainkan hanya catatan corat-coret dalam buku kecil.	d. Penyimpanan semua data disimpan dalam *database* dan *harddisk*.

4.2. Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem merupakan suatu gambaran, perancangan dan pembuatan skema mengenai rancangan sistem yang akan dibangun sebelum dilakukan pengkodean ke dalam suatu bahasa pemrograman. Tahapan ini membahas tentang tujuan perancangan sistem, gambaran umum mengenai sistem yang diusulkan, perancangan basis data, perancangan antar muka, dan perancangan arsitektur jaringan.

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan utama dari perancangan sistem adalah untuk memberikan gambaran umum mengenai sistem yang diusulkan kepada pemakai mengenai

sistem yang baru. Adapun tujuan dari dari perancangan sistem yang diusulkan yaitu :

1. Memperbaiki sistem yang sebelumnya dengan sistem yang baru.
2. Memanfaatkan teknologi, sumber daya manusia, dan peralatan yang ada untuk mendapatkan hasil yang lebih baik.
3. Mengelola dan memberikan informasi cepat dan akurat kepada setiap pemakai sistem.

4.2.2. Gambaran Umum Perancangan Sistem

Sistem informasi e-*commerce* pada Move On Event Organizer merupakan suatu sistem informasi yang berbasiskan *web*, sehingga dapat dengan mudah diakses oleh siapapun dan dimanapun. Sistem ini mempunyai dua hak akses yaitu admin dan pelanggan. Admin memiliki fasilitas hak akses seluruh pengolahan data, sedangkan pelanggan hanya memiliki fasilitas pemesanan barang.

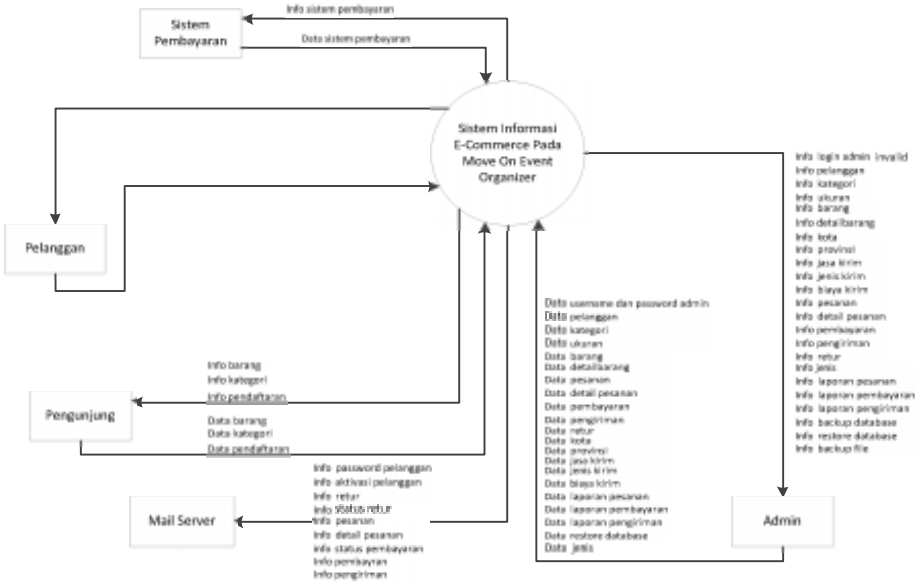
4.2.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Perancangan prosedur yang diusulkan merupakan tahap untuk memperbaiki atau meningkatkan efisiensi kerja sehingga akan dapat memberikan kemudahan kepada pengguna. Tahap perancangan sistem yang digambarkan sebagai perancangan untuk membangun suatu sistem dan mengkonfigurasikan komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras, sehingga menghasilkan sistem yang baik.

Berikut adalah perancangan prosedur yang diusulkan dalan perancangan sistem informasi *e-commerce* pada Move On Event Organizer :

1. Admin memiliki halaman administrator yang dapat mengelola seluruh data yang ada pada halaman administrator, namun sebelumnya admin harus melakukan *login* terlebih dahulu.
2. Pengunjung melakukan proses pendaftaran untuk menjadi pelanggan.
3. Setelah terdaftar menjadi pelanggan, pengunjung dapat mengakses seluruh halaman guna untuk memesan barang yang diinginkan.
4. Pelanggan dapat menentukan sendiri cara pengiriman, jenis pengiriman, jasa pengiriman, serta cara pembayaran.
5. Setelah semua prosedur dilakukan, pelanggan tinggal melakukan *transfer* melalui bank dan melakukan konfirmasi pembayaran.
6. Setelah pembayaran dikonfirmasi oleh admin, pelanggan akan menerima pemberitahuan berupa nota melalui *email*.

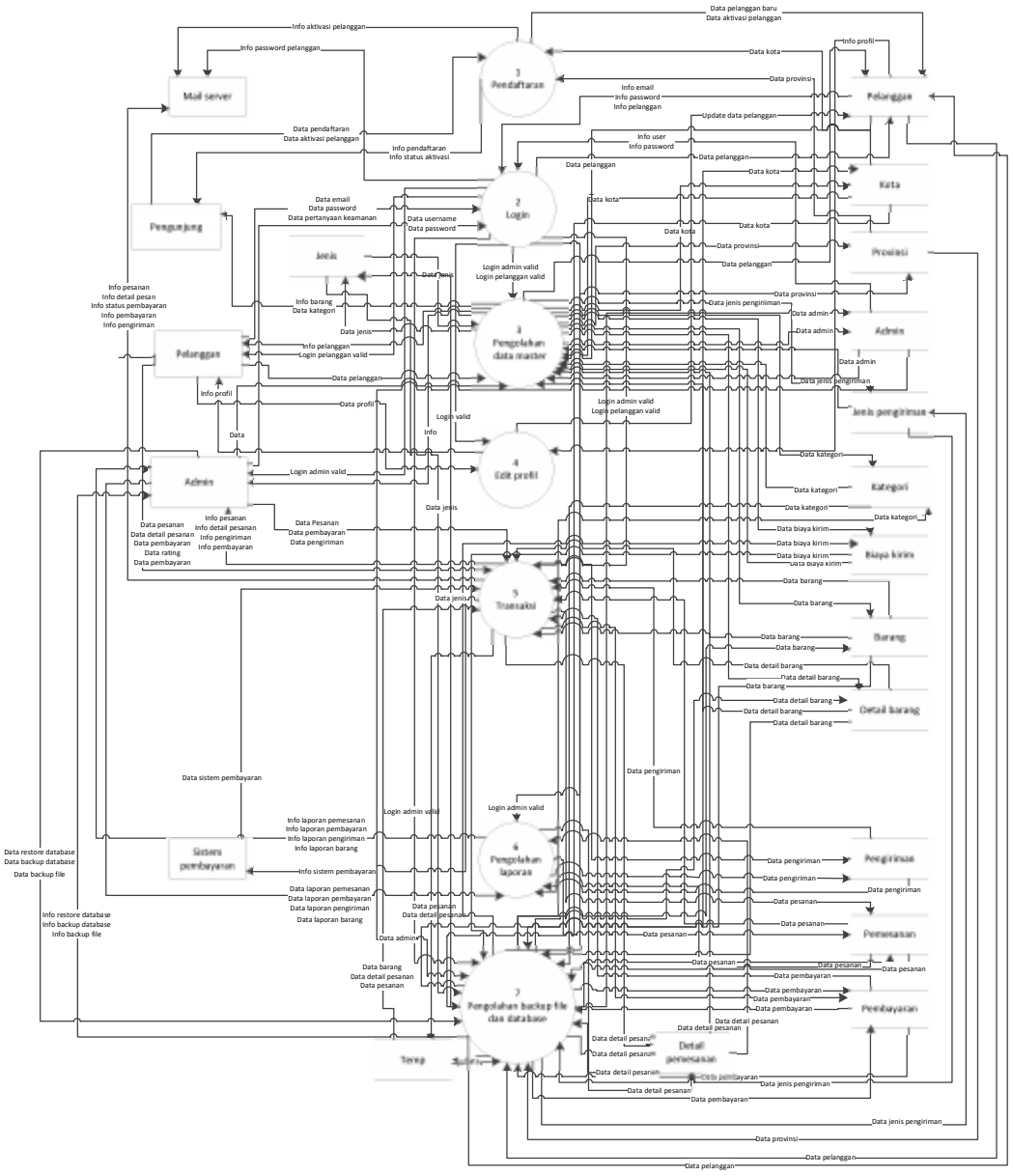
4.2.3.1.Diagram Konteks



Gambar 4.4 Diagram Konteks Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

4.2.3.2.Data Flow Diagram

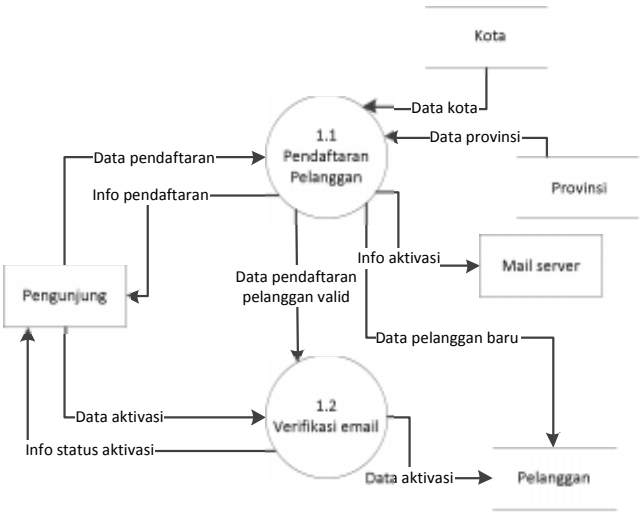
1. DFD Level 1



Gambar 4.5 DFD level 1 Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

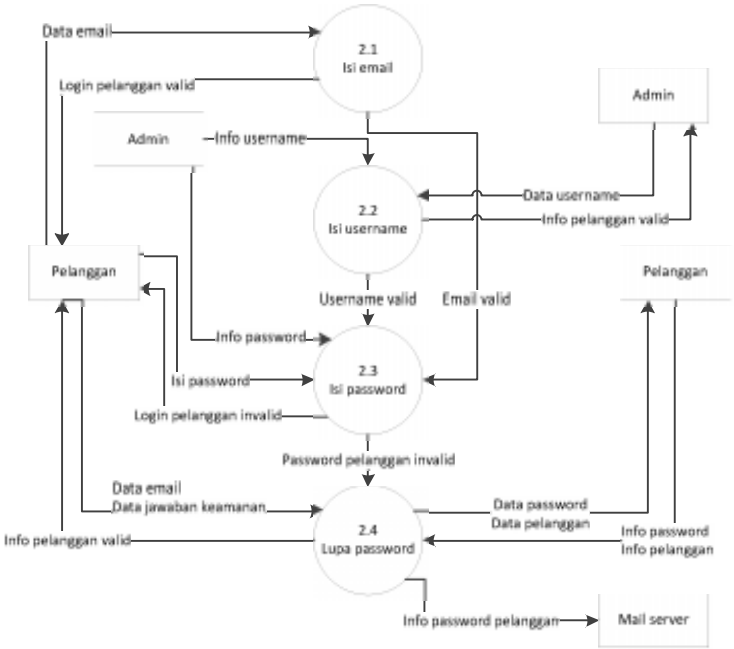
2. DFD Level 2

a. DFD Level 2 proses 1 pendaftaran



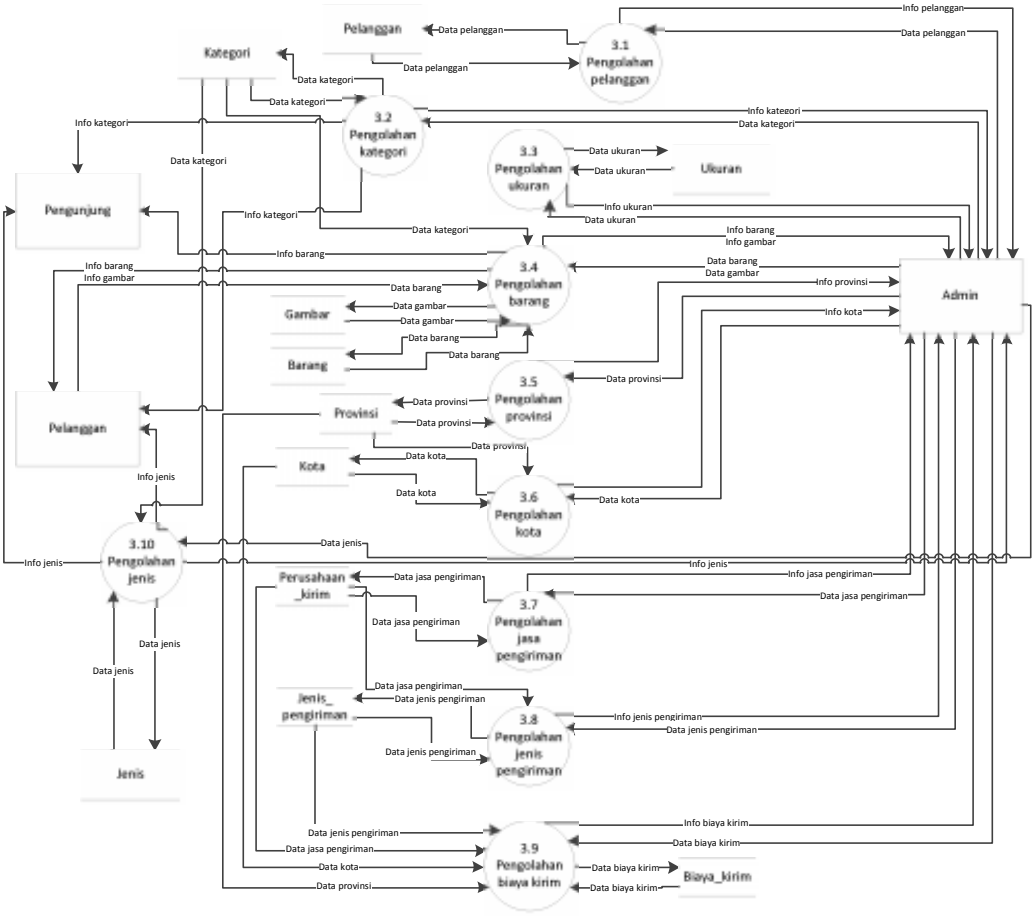
Gambar 4.6 DFD level 2 proses 1 Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

b. DFD Level 2 proses 2 login



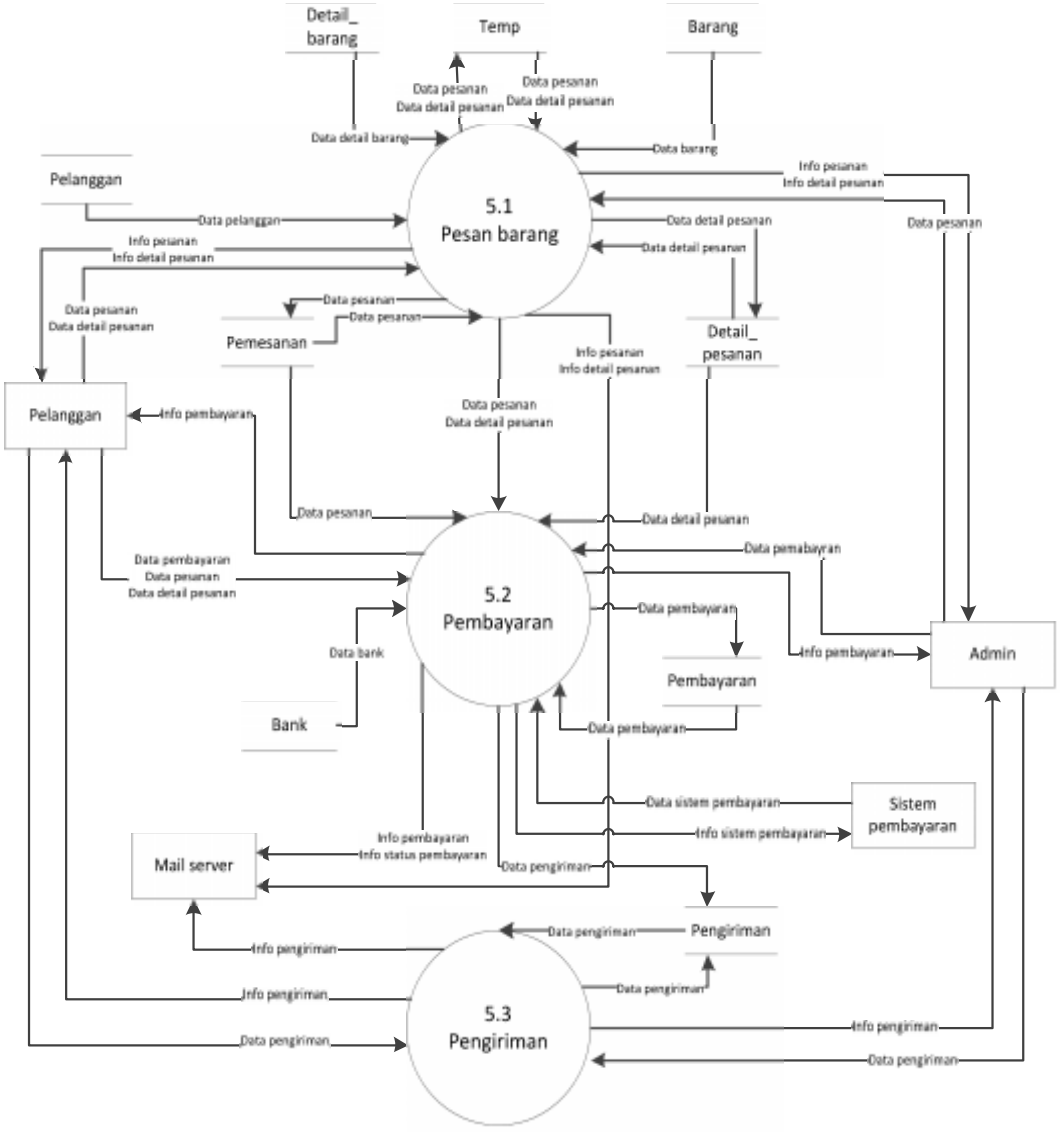
Gambar 4.7 DFD level 2 proses 2 Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

c. DFD Level 2 proses 3 pengolahan data master



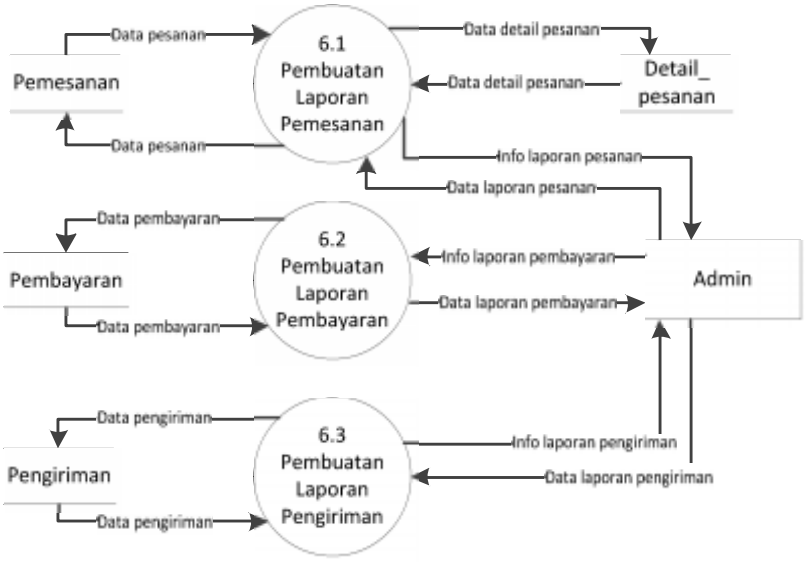
Gambar 4.8 DFD level 2 proses 3 Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

d. DFD Level 2 proses 5 pengolahan transaksi



Gambar 4.9 DFD level 2 proses 5 Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

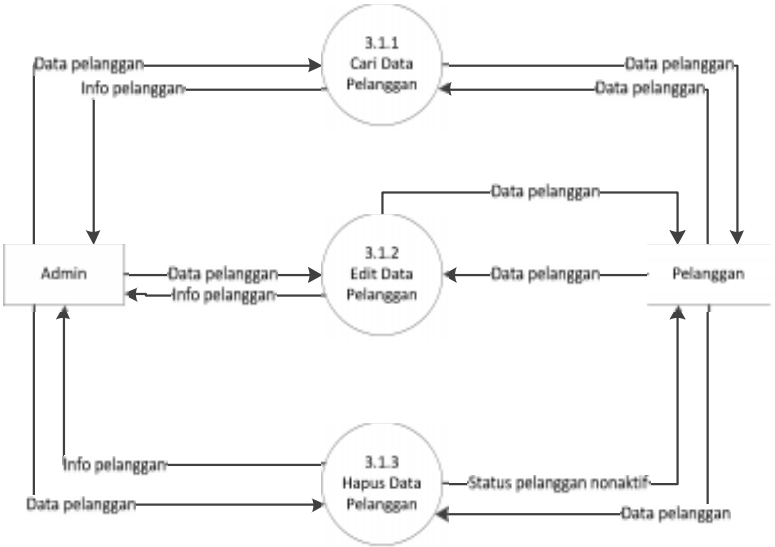
e. DFD Level 2 proses 6 pengolahan laporan



Gambar 4.10 DFD level 2 proses 7 Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

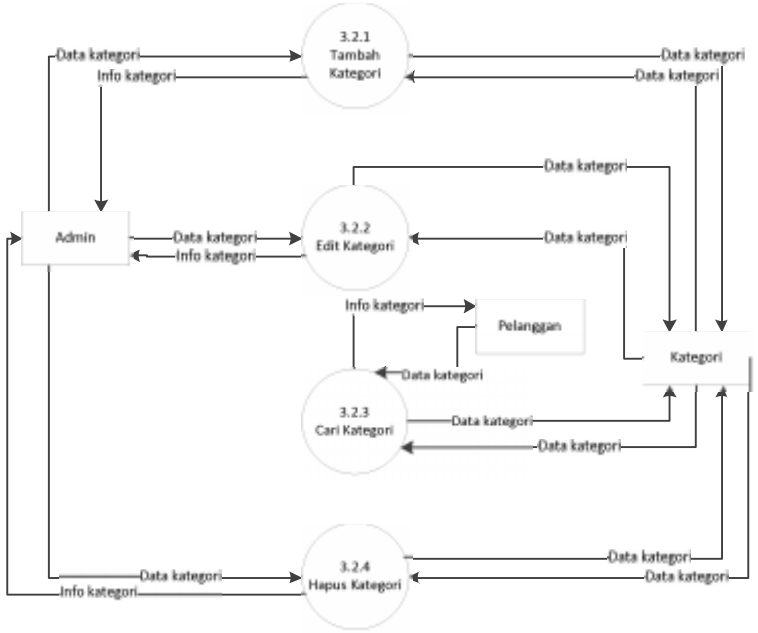
3. DFD Level 3

a. DFD Level 3 proses 3.1 pengolahan pelanggan



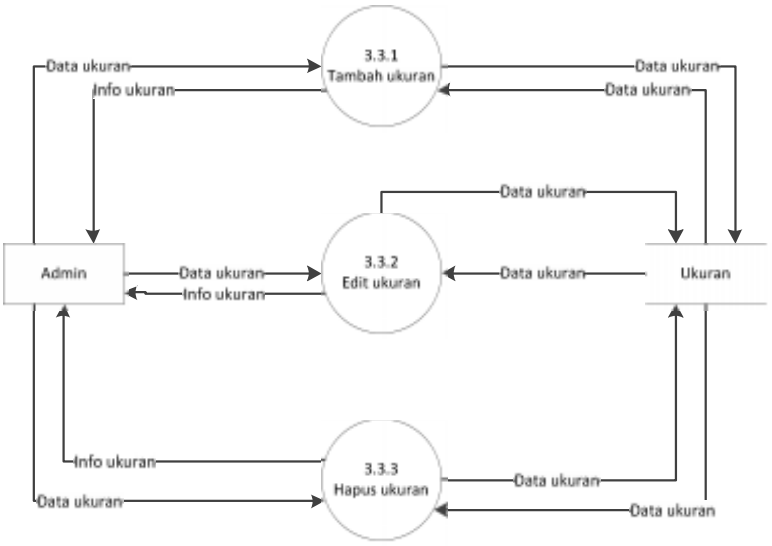
Gambar 4.11 DFD level 3 proses 3.1 Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

b. DFD Level 3 proses 3.2 pengolahan kategori



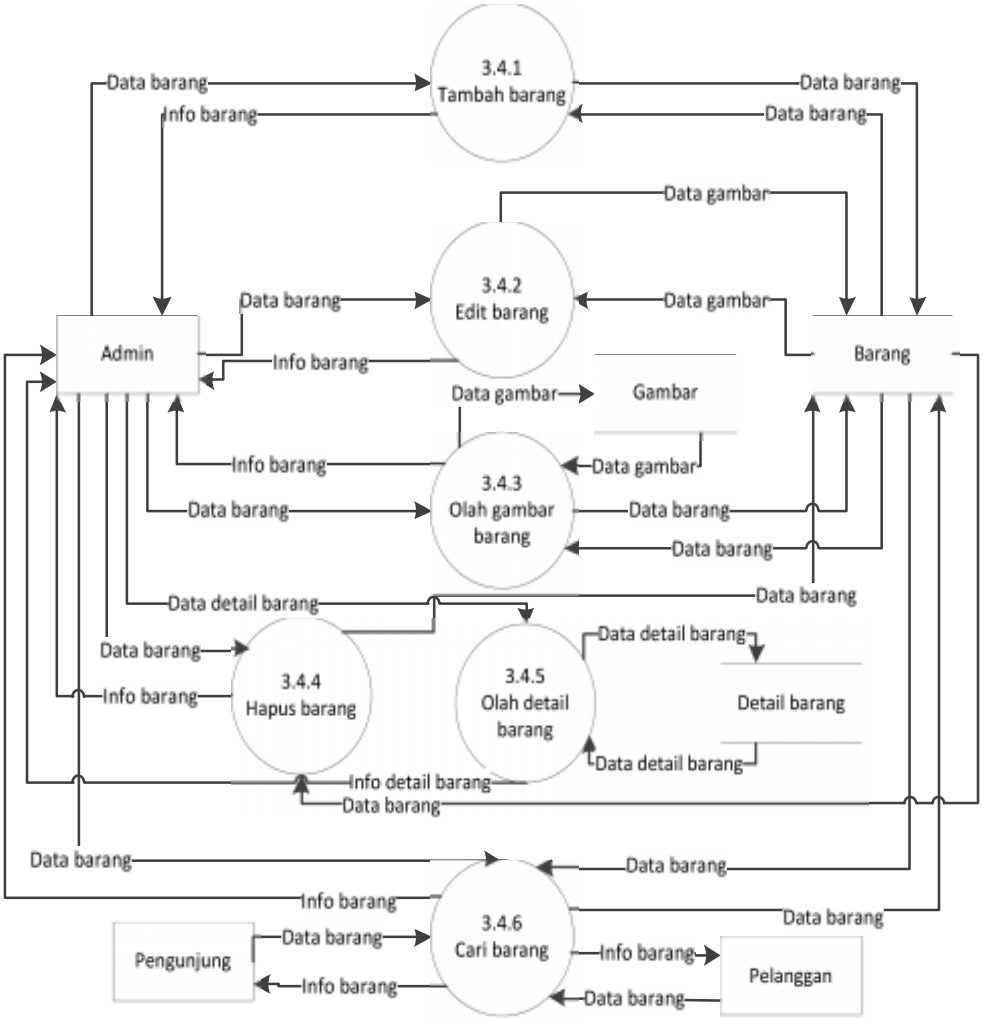
Gambar 4.12 DFD level 3 proses 3.2 Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

c. DFD Level 3 proses 3.3 pengolahan ukuran



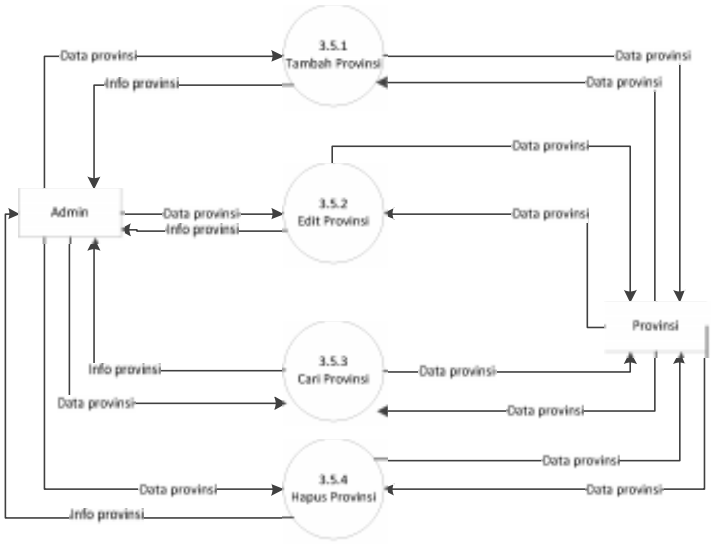
Gambar 4.13 DFD level 3 proses 3.3 Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

d. DFD Level 3 proses 3.4 pengolahan barang



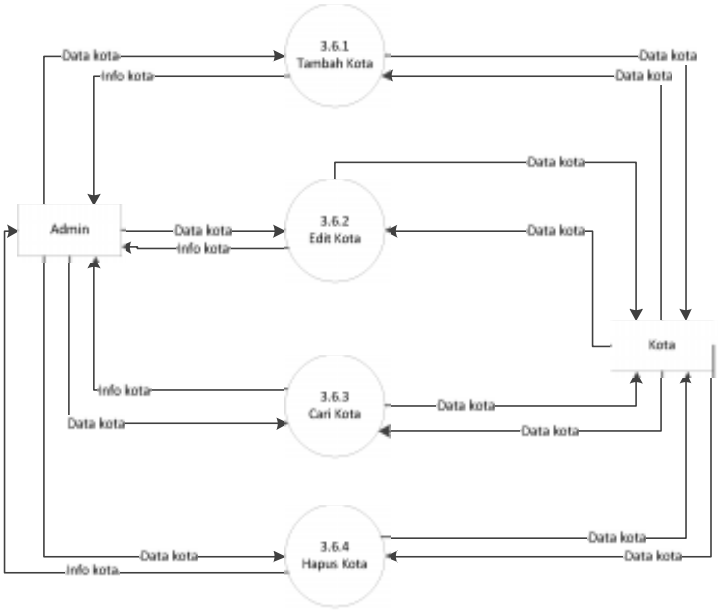
Gambar 4.14 DFD level 3 proses 3.4 Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

e. DFD Level 3 proses 3.5 pengolahan provinsi



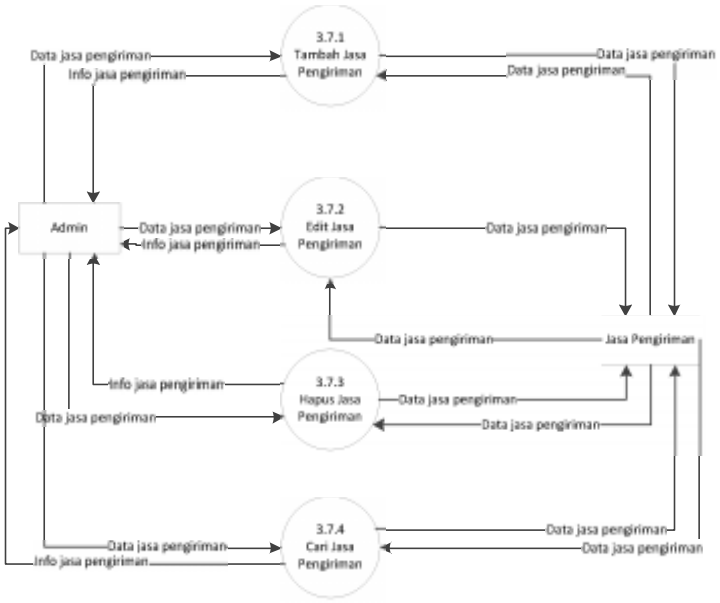
Gambar 4.15 DFD level 3 proses 3.5 Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

f. DFD Level 3 proses 3.6 pengolahan kota



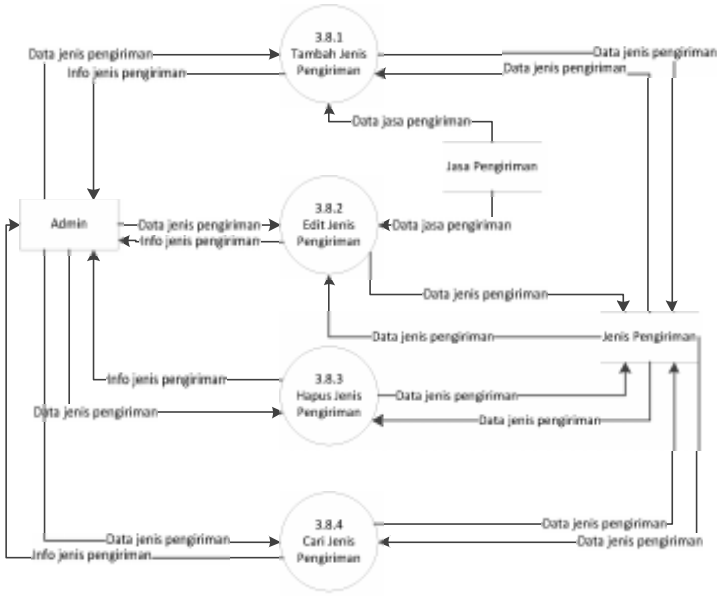
Gambar 4.16 DFD level 3 proses 3.6 Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

g. DFD Level 3 proses 3.7 pengolahan jasa pengiriman



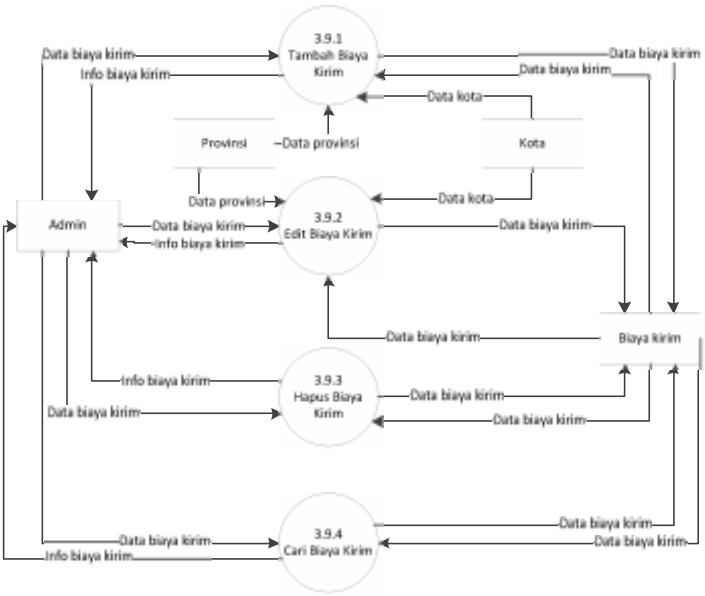
Gambar 4.17 DFD level 3 proses 3.7 Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

h. DFD Level 3 proses 3.8 pengolahan jenis pengiriman



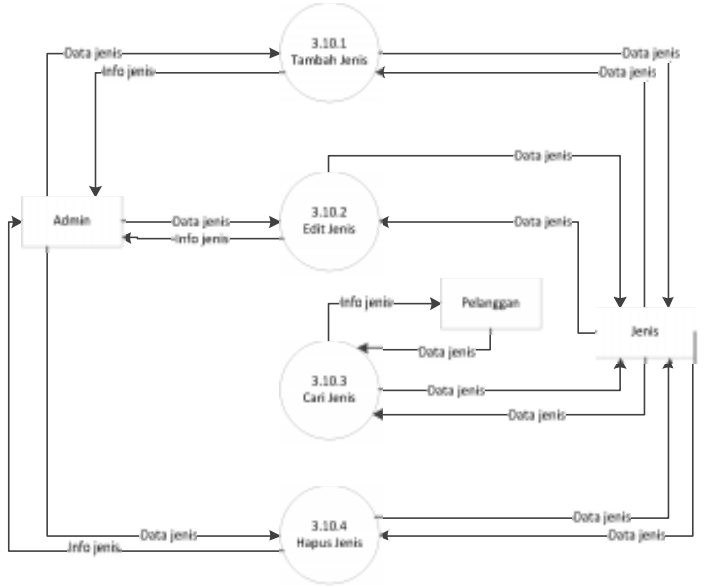
Gambar 4.18 DFD level 3 proses 3.8 Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

i. DFD Level 3 proses 3.9 pengolahan biaya kirim



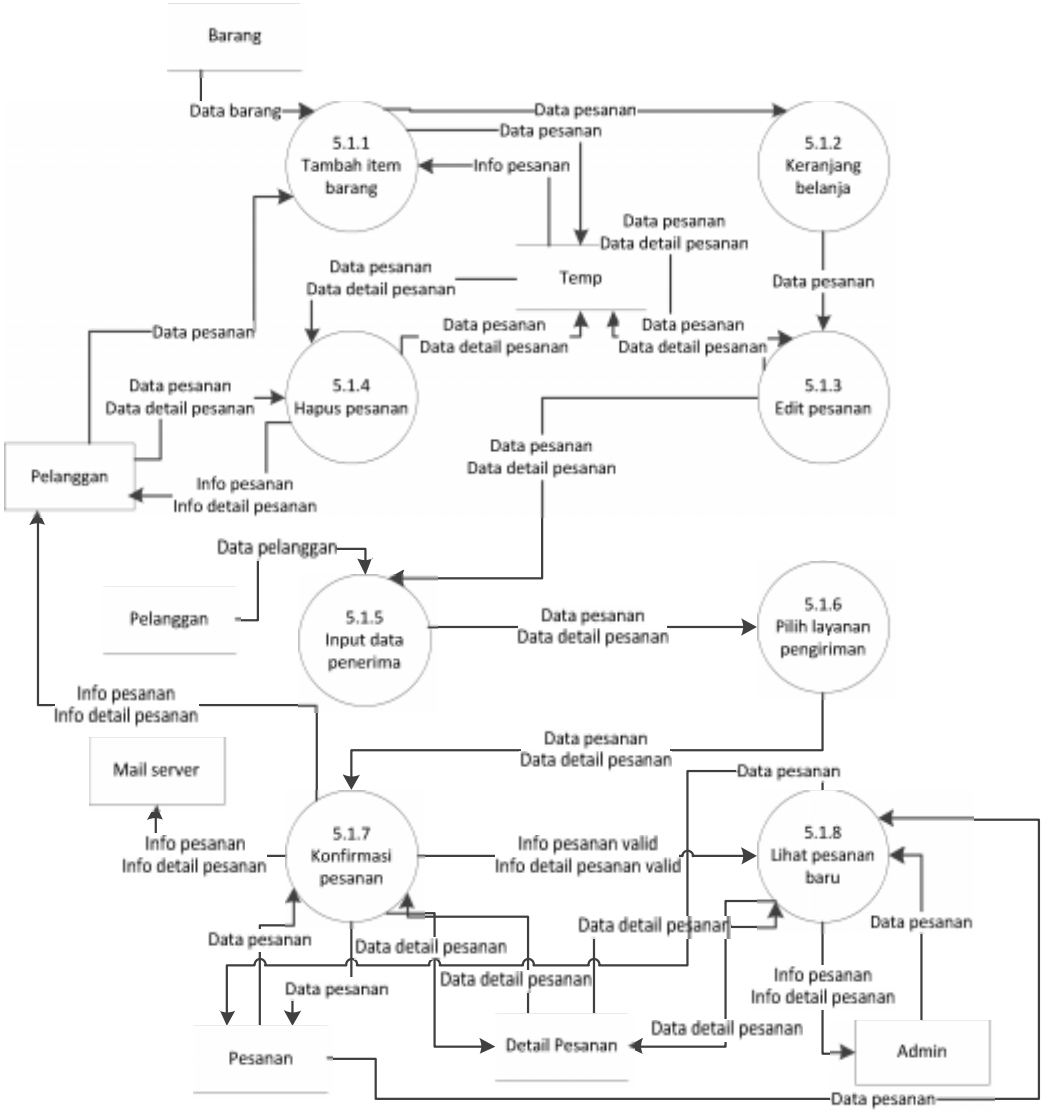
Gambar 4.19 DFD level 3 proses 3.9 Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

j. DFD Level 3 proses 3.9 pengolahan jenis



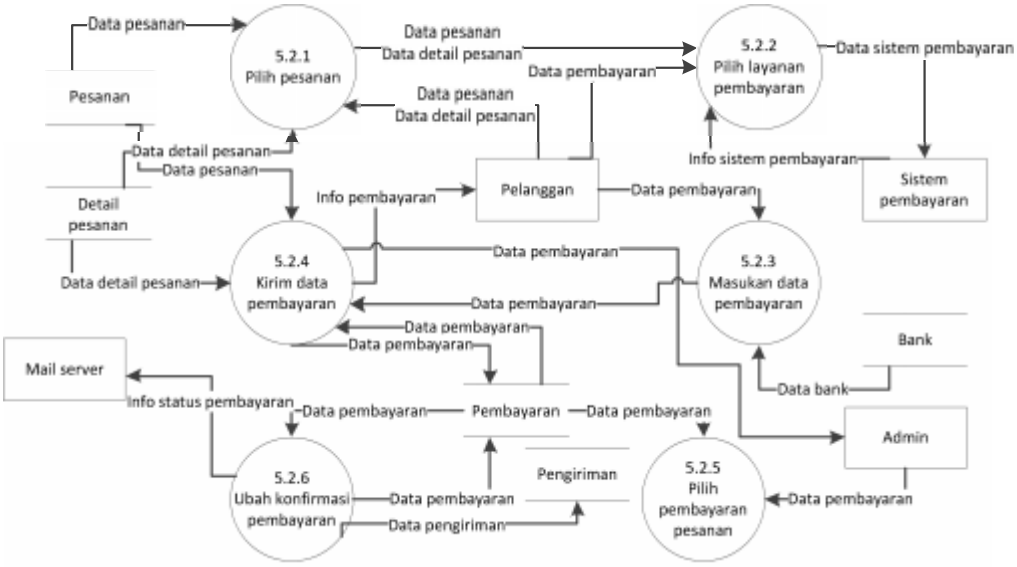
Gambar 4.20 DFD level 3 proses 3.10 Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

k. DFD Level 3 proses 5.1 pengolahan pesan barang



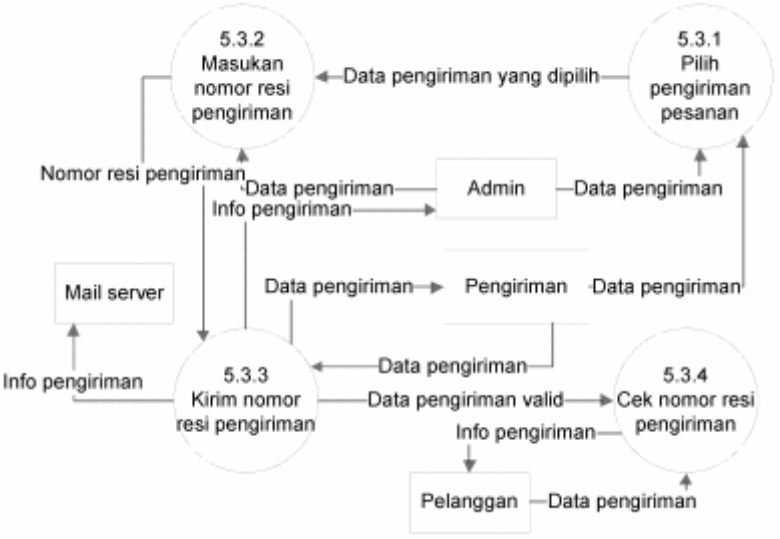
Gambar 4.21 DFD level 3 proses 5.1 Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

l. DFD Level 3 proses 5.2 pengolahan pembayaran



Gambar 4.22 DFD level 3 proses 5.2 Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

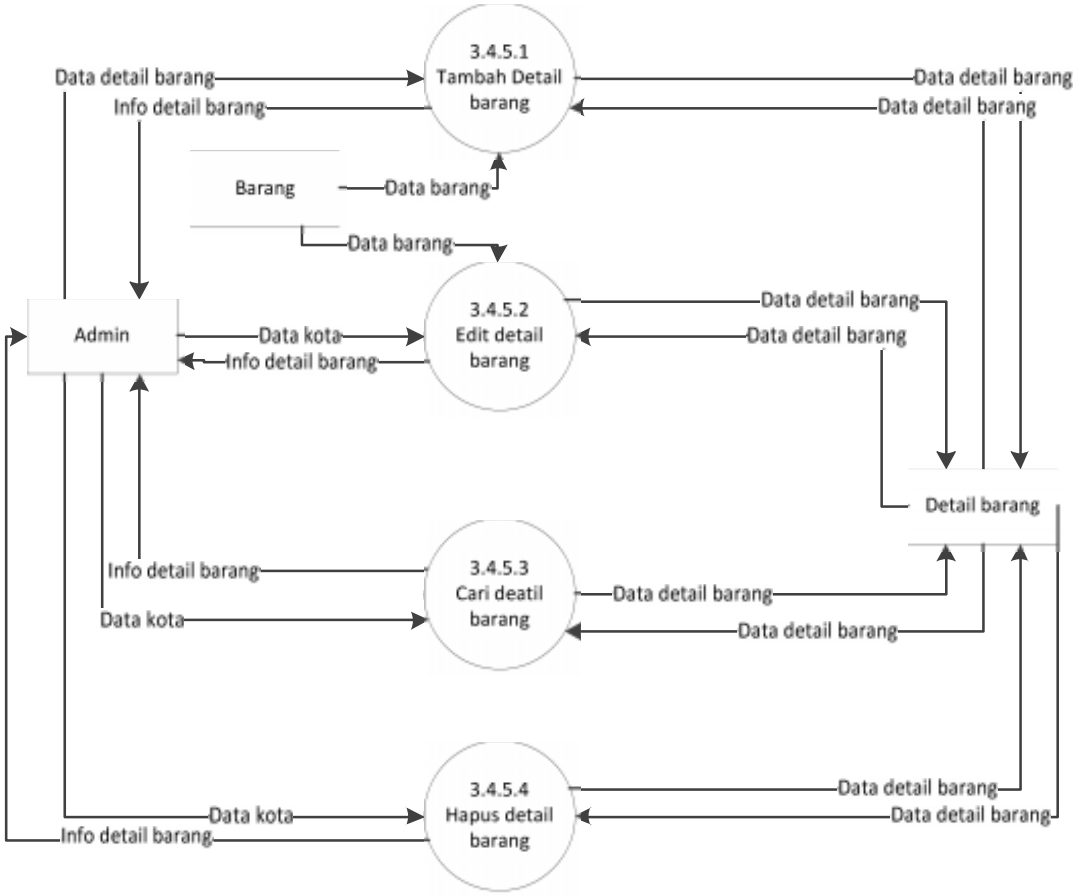
m. DFD Level 3 proses 5.3 pengolahan pengiriman



Gambar 4.23 DFD level 3 proses 5.3 Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

4. DFD Level 4

a. DFD Level 4 proses 3.4.5 pengolahan pengiriman



Gambar 4.24 DFD level 4 proses 3.4.5 Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

4.2.3.3.Kamus Data

Kamus data merupakan deskripsi formal mengenai seluruh elemen yang tercakup dalam diagram aliran data. Adapun kamus data yang dijabarkan adalah yang mengalir dari DFD sebagai berikut :

1. Kamus data form Pendaftaran

   Nama : Pendaftaran

Bentuk data : Data pendaftaran

Arus data : Pengunjung – Proses 1, Pengunjung – proses 1.1

Penjelasan : Berisi data calon pelanggan yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalam sistem.

Elemen data : email, pass, ndepan, nbelakang, jk, alamat, kode_pos, tlp, tanya_aman, jawab_aman, nama_provinsi, nama_kota

2. Kamus data form Aktivasi pelanggan

Nama : Aktivasi pelanggan

Bentuk data : Data aktivasi pelanggan

Arus data : Pengunjung – Proses 1, Pengunjung – proses 1.1

Penjelasan : Berisi data calon pelanggan yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalam sistem.

Elemen data : email, pass, kode_aktivasi

3. Kamus data form Barang

Nama : Barang

Bentuk data : Data barang

Arus data : Pengunjung – proses 3, Pengunjung – proses 3.4, Pengunjung – proses 3.4.6, Admin – proses 3, Admin – proses 3.4, Admin – proses 3.4.1, Admin – proses 3.4.2, Admin – proses 3.4.4, Admin – proses 3.4.6, Pelanggan – proses 3, Pelanggan – proses 3.4, Pelanggan – proses 3.4.6

Penjelasan : Berisi data barang.

Elemen data : kode_barang, nama_kategori, nama_barang,

harga, diskon

4. Kamus data form Kategori

   Nama : Kategori

   Bentuk data : Data kategori

   Arus data : Pengunjung – proses 3, Pengunjung – proses 3.2, Admin – proses 3, Admin – proses 3.2, Admin – proses 3.2.1, Admin – proses 3.2.2, Admin – proses 3.2.3, Admin – proses 3.2.4, Pelanggan – proses 3, Pelanggan – proses 3.2, Pelanggan – proses 3.2.3

   Penjelasan : Berisi data kategori.

   Elemen data : nama_kategori, id_kategori

5. Kamus data form Email

   Nama : Email

   Bentuk data : Data email

   Arus data : Pelanggan – proses 2, Pelanggan – proses 2.1, Pelanggan – proses 2.1.1, Pelanggan – proses 2.2

   Penjelasan : Berisi data email pelanggan sebagai masukan proses login pelanggan.

   Elemen data : email

6. Kamus data form Password

   Nama : Password

   Bentuk data : Data password

   Arus data : Pelanggan – proses 2, Pelanggan – proses 2.4 Admin – proses 2, Admin – proses 2.4

Penjelasan : Berisi data password pelanggan dan admin sebagai masukan proses login.

Elemen data : password

7. Kamus data form Jawaban keamanan

Nama : Jawaban keamanan

Bentuk data : Data jawaban keamanan

Arus data : Pelanggan – proses 2, Pelanggan – proses 2.1, Pelanggan – proses 2.1.2

Penjelasan : Berisi data jawaban keamanan pelanggan apabila mengalami lupa password.

Elemen data : jawab_aman

8. Kamus data form Pemesanan

Nama : Pemesanan

Bentuk data : Data pemesanan

Arus data : Pelanggan – proses 5, Pelanggan – proses 5.1, Pelanggan – proses 5.1.1, Pelanggan – proses 5.1.4, Pelanggan – proses 5.2, Pelanggan – proses 5.2.1, Admin – proses 5, Admin – proses 5.1, Admin – proses 5.1.8

Penjelasan : Berisi data pemesanan.

Elemen data : id_pesanan, ongkos_kirim, total_berat, total_qty, total_kirim, total_harga, total_grand, tgl_pesan, tgl_expired, id_pelanggan

9. Kamus data form Detail pesanan

   Nama : Detail pesanan

   Bentuk data : Data detail pesanan

   Arus data : Pelanggan – proses 5, Pelanggan – proses 5.1, Pelanggan – proses 5.1.4, Pelanggan – proses 5.2

   Penjelasan : Berisi data detail pemesanan.

   Elemen data : id_pesandetail, id_pesanan, kode_barang, qty, berat, diskon, harga

10. Kamus data form Pembayaran

    Nama : Pembayaran

    Bentuk data : Data pembayaran

    Arus data : Pelanggan – proses 5, Pelanggan – proses 5.2, Pelanggan – proses 5.2.2, Pelanggan – proses 5.2.3, Admin – proses 5, Admin – proses 5.2, Pelanggan – proses 5.2.5

    Penjelasan : Berisi data pembayaran.

    Elemen data : id_pesanan, tgl_pesanan, total_tagihan, total_bayar, tgl_bayar, bank_tujuan, no_rek, atas_nama, tgl_expired, status_pesanan

11. Kamus data form Pengiriman

    Nama : Pengiriman

    Bentuk data : Data pengiriman

    Arus data : Pelanggan – proses 5, Pelanggan – proses 5.3, Pelanggan – proses 5.3.4, Admin – proses 5, Admin – proses 5.3,

Admin – proses 5.3.1, Admin – proses 5.3.2, Proses 5 – Web jasa pengiriman, Proses 5.3 – Web jasa pengiriman, Proses 5.3.4 – Web jasa pengiriman

Penjelasan : Berisi data pengiriman.

Elemen data : id_pengiriman, id_pesanan, nama, alamat, id_kota, tlp, kode_pos, nama_perusahaankirim, nama_jeniskirim, no_resi, tgl_kirim

12. Kamus data form Profil

Nama : Profil

Bentuk data : Data profil

Arus data : Pelanggan – proses 4

Penjelasan : Berisi data profil pelanggan.

Elemen data : ndepan, nbelakang, alamat, nama_provinsi, nama_kota, kode_pos, tlp

13. Kamus data form Username

Nama : Username

Bentuk data : Data username

Arus data : Admin – proses 2, Admin – proses 2.3

Penjelasan : Berisi data username admin sebagai masukan proses login admin.

Elemen data : username

14. Kamus data form Laporan pemesanan

Nama : Laporan pemesanan

Bentuk data : Data laporan pemesanan

Arus data : Admin – proses 7, Admin – proses 7.1

Penjelasan : Berisi data laporan pemesanan.

Elemen data : tgl, nama_pelanggan, kode_barang, nama_barang, qty, harga

15. Kamus data form Laporan pembayaran

Nama : Laporan pembayaran

Bentuk data : Data laporan pembayaran

Arus data : Admin – proses 7, Admin – proses 7.2

Penjelasan : Berisi data laporan pembayaran.

Elemen data : tgl, nama_pelanggan, kode_barang, nama_barang, qty, harga

16. Kamus data form Laporan pengiriman

Nama : Laporan pengiriman

Bentuk data : Data laporan pengiriman

Arus data : Admin – proses 7, Admin – proses 7.3

Penjelasan : Berisi data laporan pengiriman.

Elemen data : tgl, nama_pelanggan, kode_barang, nama_barang, qty, harga

17. Kamus data form Pelanggan

Nama : Pelanggan

Bentuk data : Data pelanggan

Arus data : Admin – proses 3, Admin – proses 3.1, Admin –

proses 3.1.1, Admin – proses 3.1.2, Admin – proses 3.1.3

Penjelasan : Berisi data pelanggan.

Elemen data : email, nama_pelanggan, alamat, nama_provinsi, nama_kota, tlp, kode_pos, status_hapus

18. Kamus data form Ukuran

Nama : Ukuran

Bentuk data : Data ukuran

Arus data : Admin – proses 3, Admin – proses 3.3, Admin – proses 3.3.1, Admin – proses 3.3.2, Admin – proses 3.3.3

Penjelasan : Berisi data ukuran.

Elemen data : ukuran

19. Kamus data form Gambar

Nama : Gambar

Bentuk data : Data gambar

Arus data : Admin – proses 3, Admin – proses 3.4, Admin – proses 3.4.3

Penjelasan : Berisi data gambar.

Elemen data : Nama_gambar, keterangan, direktori

20. Kamus data form Provinsi

Nama : Provinsi

Bentuk data : Data provinsi

Arus data : Admin – proses 3, Admin – proses 3.5, Admin – proses 3.5.1, Admin – proses 3.5.2, Admin – proses 3.5.3, Admin –

proses 3.5.4

Penjelasan : Berisi data provinsi.

Elemen data : nama_provinsi

21. Kamus data form Kota

Nama : Kota

Bentuk data : Data kota

Arus data : Admin – proses 3, Admin – proses 3.6, Admin – proses 3.6.1, Admin – proses 3.6.2, Admin – proses 3.6.3, Admin – proses 3.6.4

Penjelasan : Berisi data kota.

Elemen data : nama_provinsi, nama_kota

22. Kamus data form Jasa pengiriman

Nama : Jasa pengiriman

Bentuk data : Data jasa pengiriman

Arus data : Admin – proses 3, Admin – proses 3.7, Admin – proses 3.7.1, Admin – proses 3.7.2, Admin – proses 3.7.3, Admin – proses 3.7.4

Penjelasan : Berisi data jasa pengiriman.

Elemen data : Nama_perusahaankirim, website

23. Kamus data form Jenis pengiriman

Nama : Jenis pengiriman

Bentuk data : Data jenis pengiriman

Arus data : Admin – proses 3, Admin – proses 3.8, Admin –

proses 3.8.1, Admin – proses 3.8.2, Admin – proses 3.8.3, Admin – proses 3.8.4

Penjelasan : Berisi data jenis pengiriman.

Elemen data : Nama_perusahaankirim, nama_jeniskirim

24. Kamus data form Biaya kirim

Nama : Biaya kirim

Bentuk data : Data biaya kirim

Arus data : Admin – proses 3 ,Admin – proses 3.9, Admin – proses 3.9.1, Admin – proses 3.9.2, Admin – proses 3.9.3, Admin – proses 3.9.4

Penjelasan : Berisi data biaya kirim.

Elemen data : nama_perusahaankirim, nama_jeniskirim, nama_provinsi, kota_tujuan, biaya_kirim, lama_kirim

25. Kamus data form Layanan pembayaran

Nama : Layanan pembayaran

Bentuk data : Data layanan pembayaran

Arus data : Proses 5.2.3

Penjelasan : Berisi data layanan pembayaran.

Elemen data : id_perusahaankirim, nama_perusahaankirim, id_jeniskirim, nama_jeniskirim, id_perusahaankirim

26. Kamus data form Konfirmasi pembayaran

Nama : Konfirmasi pembayaran

Bentuk data : Data konfirmasi pembayaran

Arus data : Proses 5.2.6

Penjelasan : Berisi data konfirmasi pembayaran.

Elemen data : no_rek, bank_tujuan, atas_nama, tanggal_konfirmasi, total_bayar, status_bayar

27. Kamus data form Nomor resi pengiriman

Nama : Nomor resi pengiriman

Bentuk data : Data nomor resi pengiriman

Arus data : Proses 5.3.3

Penjelasan : Berisi data nomor resi pengiriman.

Elemen data : no_resi

28. Kamus data form Detail barang

Nama : Detail barang

Bentuk data : Data detail barang

Arus data : Admin – proses 3.4.5, Admin – proses 3.4.5.1, Admin – proses 3.4.5.2, Admin – proses 3.4.5.3, Admin – proses 3.4.5.4

Penjelasan : Berisi data detail barang.

Elemen data : ukuran, berat, stok

29. Kamus data form Jenis

Nama : Jenis

Bentuk data : Data jenis

Arus data : Pengunjung – proses 3, Pengunjung – proses 3.2, Admin – proses 3, Admin – proses 3.2, Admin – proses 3.2.1, Admin

– proses 3.2.2, Admin – proses 3.2.3, Admin – proses 3.2.4, Pelanggan – proses 3, Pelanggan – proses 3.2, Pelanggan – proses 3.2.3

Penjelasan : Berisi data jenis.

Elemen data : jenis, id_jenis

4.2.4. Perancangan Basis Data

Perancangan basis data terdiri dari skema relasi dan struktur tabel. Skema relasi menjelaskan relasi antar tabel yang satu dengan tabel yang lainnya. Adapun jumlah tabel dalam skema relasi pada sistem yang sistem yang dirancang adalah sebanyak 4 tabel.

4.2.4.1. Normalisasi

Normalisasi adalah suatu perangkat yang digunakan sebagai panduan dalam membangun suatu basis data untuk mencegah penciptaan struktur tabel yang kurang fleksibel atau mengurangi ketidak-efisienan. Dalam normalisasi data, perancangan basis data bertitik tolak dari situasi yang nyata serta memiliki item-item data yang siap ditempatkan dalam baris dan kolom pada tabel-tabel relasional. Tujuan dari normalisasi yaitu menghilangkan penggandaan penyimpanan data-data yang sama agar diperoleh basis data yang efektif dan efisien.

1. Bentuk Tidak Normal (UNF)

   Bentuk tidak normal = { email, pass, ndepan, nbelakang, jk, alamat, kode_pos, tlp, tanya_aman, jawab_aman, nama_provinsi, nama_kota, email, pass, kode_aktivasi, kode_barang, nama_kategori, nama_barang, harga, diskon, nama_kategori, email, password, jawab_aman, id_pesanan,

ongkos_kirim, total_berat, total_qty, total_kirim, total_harga, total_grand,
tgl_pesan, tgl_expired, id_pelanggan, id_pesandetail, jenis, id_jenis,
id_pesanan, kode_barang, qty, berat, diskon, harga, id_pesanan,
tgl_pesanan, total_tagihan, total_bayar, tgl_bayar, bank_tujuan, no_rek,
atas_nama, tgl_expired, status_pesanan, nama_barang, nilai_rating,
nama_barang, nilai_rating, id_pengiriman, id_pesanan, nama, alamat,
id_kota, tlp, kode_pos, nama_perusahaankirim, nama_jeniskirim, no_resi,
tgl_kirim, id_pesanan, nama_barang, qty, keterangan, no_resi,
nama_perusahaankirim, nama_jeniskirim, ndepan, nbelakang, alamat,
nama_provinsi, nama_kota, kode_pos, tlp, username, tgl,
nama_pelanggan, kode_barang, nama_barang, qty, harga, tgl,
nama_pelanggan, kode_barang, nama_barang, qty, harga, tgl,
nama_pelanggan, kode_barang, nama_barang, qty, harga, id_pesanan,
nama_barang, qty, keterangan, email, nama_pelanggan, alamat,
nama_provinsi, nama_kota, tlp, kode_pos, status_hapus, ukuran,
nama_gambar, keterangan, direktori, nama_provinsi, nama_provinsi,
nama_kota, nama_perusahaankirim, website, nama_perusahaankirim,
nama_jeniskirim, nama_provinsi, kota_tujuan, biaya_kirim, lama_kirim,
id_perusahaankirim, nama_perusahaankirim, id_jeniskirim,
nama_jeniskirim, id_perusahaankirim, no_rek, bank_tujuan, atas_nama,
tanggal_konfirmasi, total_bayar, status_bayar , no_resi, ukuran, berat, stok
}

2. Bentuk Normal Pertama (1NF)

   Bentuk normal pertama = { username, password, nama, level, id_pelanggan, email, pass, ndepan, nbelakang, jk, alamat, kd_pos, tlp, tanya_aman, jawab_aman, id_kota, status_hapus, kode_barang, nama_barang, deskripsi, tggl, id_kategori, username, id_detailbarang, ukuran, berat, harga, diskon, stok, total_pemesanan, kode_barang, nama_kategori, id_bank, nama_bank, no_rek, atas_nama, cabang, id_pesanan, ongkos_kirim, total_berat, total_qty, total_kirim, total_harga, total_grand, tgl_pesan, tgl_expired, id_pesandetail, id_pesanan, kode_barang, qty, id_bayar, nama_pengirim, totalbayar, tipe_bayar, bank, tggl_bayar, no_rek, status_bayar, kode_verifikasi, keterangan, id_pengiriman, id_pesanan, nama, id_temp, id_session, alamat, id_kota, tlp, kode_pos, nama_perusahaankirim, nama_jeniskirim, tgl_kirim, id_jeniskirim, id_perusahaankirim, website, id_biayakirim, biaya_kirim, lama_kirim, tggl_kirim, tggl_terima, nama_penerima, no_resi, id_detailbarang, jumlah, id_kota, nama_kota, id_provinsi, nama_provinsi, no_Gambar, nama_Gambar , id_ukuran, ukuran, jenis, id_jenis }

3. Bentuk Normal Kedua (2NF)

   Bentuk normal kedua :

   a. Admin = { username, password, nama, level}
   b. Pelanggan = { id_pelanggan, email, pass, ndepan, nbelakang, jk, alamat, kd_pos, tlp, tanya_aman, jawab_aman, id_kota, status_hapus}

c. Barang = { kode_barang, nama_barang, deskripsi, tggl, id_kategori, username }
d. Detail Barang = { id_detailbarang, ukuran, berat, harga, diskon, stok, total_pemesanan, kode_barang}
e. Kategori = { id_kategori, nama_kategori, username}
f. Bank = { id_bank, nama_bank, no_rek, atas_nama, cabang}
g. Pemesanan = { id_pesanan, ongkos_kirim, total_berat, total_qty, total_kirim, total_harga, total_grand, tgl_pesan, tgl_expired, id_pelanggan}
h. Detail Pemesanan = { id_pesandetail, id_pesanan, kode_barang, qty, berat, diskon, harga}
i. Pemesanan Konfirmasi = { id_konfirmasi, id_bank, id_pesanan, bank_tujuan, norek_asal, atas_nama, tgl_konfirmasi, total_bayar}
j. Pembayaran = { id_bayar, nama_pengirim, totalbayar, tipe_bayar, bank, tggl_bayar, no_rek, status_bayar, kode_verifikasi, keterangan, id_pesanan, username}
k. Pengiriman = { id_pengiriman, id_pesanan, nama, alamat, id_kota, tlp, kode_pos, nama_perusahaankirim, nama_jeniskirim, no_resi, tgl_kirim}
l. Jenis Pengiriman = { id_jeniskirim, nama_jeniskirim, id_perusahaankirim, username}
m. Perusahaan Kirim = { id_perusahaankirim, nama_perusahaankirim, website}

n. Biaya Kirim = { id_biayakirim, biaya_kirim, lama_kirim, id_jeniskirim, id_kota, username}
o. Kota = { id_kota, nama_kota, id_prov, username}
p. Provinsi = { id_prov, nama_prov, username}
q. Gambar = { no_Gambar, nama_Gambar, kode_barang, username}
r. Ukuran = { id_ukuran, ukuran, username}
s. Keranjang_belanja = { id_temp, id_session, kode_barang, nama_barang, qty, harga}
t. Jenis = { jenis, id_jenis}

4. Bentuk Normal Ketiga (3NF)

Bentuk normal ketiga :

a. Admin = { *username, password, nama, level}
b. Pelanggan = { *id_pelanggan, email, pass, ndepan, nbelakang, jk, alamat, kd_pos, tlp, tanya_aman, jawab_aman, **id_kota, status_hapus}
c. Barang = { *kode_barang, nama_barang, deskripsi, tggl , **id_kategori }
d. Detail Barang = { *id_detailbarang, ukuran, berat, harga, diskon, stok, total_pemesanan, **kode_barang}
e. Kategori = { *id_kategori, nama_kategori}
f. Bank = { *id_bank, nama_bank, no_rek, atas_nama, cabang}

g. Pemesanan = { *id_pesanan, ongkos_kirim, total_berat, total_qty, total_kirim, total_harga, total_grand, tgl_pesan, tgl_expired, **id_pelanggan}
h. Detail Pemesanan = { *id_pesandetail, **id_pesanan, **kode_barang, qty, berat, diskon, harga}
i. Pemesanan Konfirmasi = { *id_konfirmasi, **id_bank, **id_pesanan, bank_tujuan, norek_asal, atas_nama, tgl_konfirmasi, total_bayar}
j. Pembayaran = { *id_bayar, nama_pengirim, totalbayar, tipe_bayar, bank, tggl_bayar, no_rek, status_bayar, kode_verifikasi, keterangan, **id_pesanan}
k. Pengiriman = { *id_pengiriman, **id_pesanan, nama, alamat, **id_kota, tlp, kode_pos, nama_perusahaankirim, nama_jeniskirim, no_resi, tgl_kirim}
l. Jenis Pengiriman = { *id_jeniskirim, nama_jeniskirim, **id_perusahaankirim}
m. Perusahaan Kirim = { *id_perusahaankirim, nama_perusahaankirim, website}
n. Biaya Kirim = { *id_biayakirim, biaya_kirim, lama_kirim, **id_jeniskirim, **id_kota}
o. Kota = { *id_kota, nama_kota, **id_prov}
p. Provinsi = { *id_prov, nama_prov}
q. Gambar = { *no_Gambar, nama_Gambar, **kode_barang}
r. Ukuran = { *id_ukuran, ukuran}

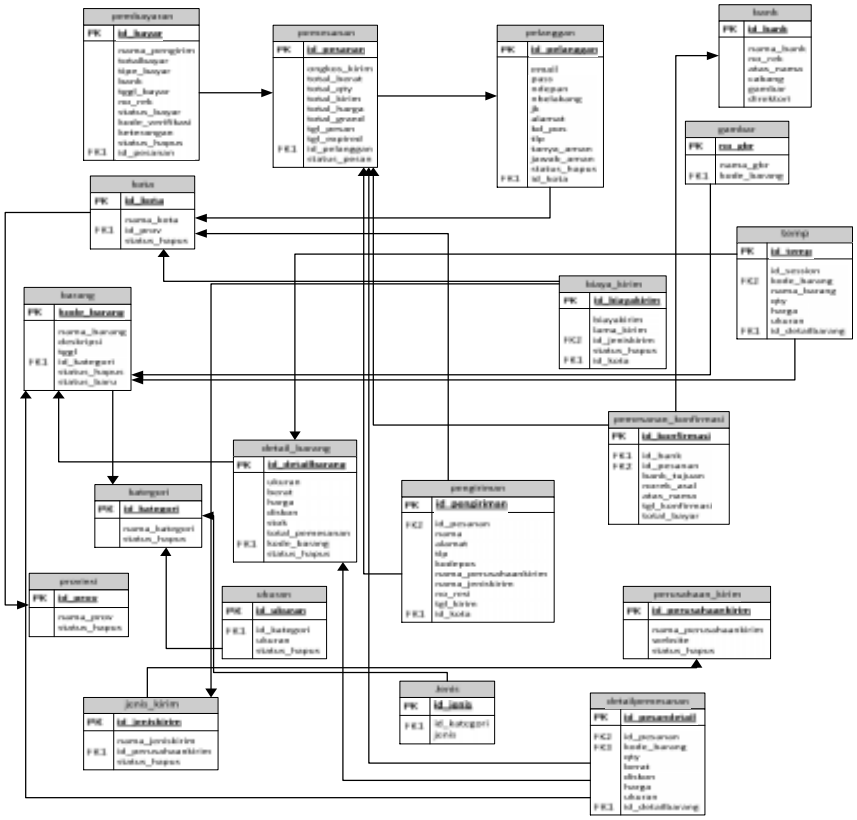
s. Keranjang_belanja = { *id_temp, id_session, **kode_barang, nama_barang, qty, harga}

t. Jenis = { *id_jenis, jenis, **id_kategori}

4.2.4.2. Tabel Relasi

Tabel relasi merupakan prosedur yang berkaitan dengan pemakai tentang hubungan logika antar data dalam basis data dengan menampilkan ke dalam bentuk tabel-tabel yang terdiri dari sejumlah baris dan kolom yang menentukan atribut tertentu.

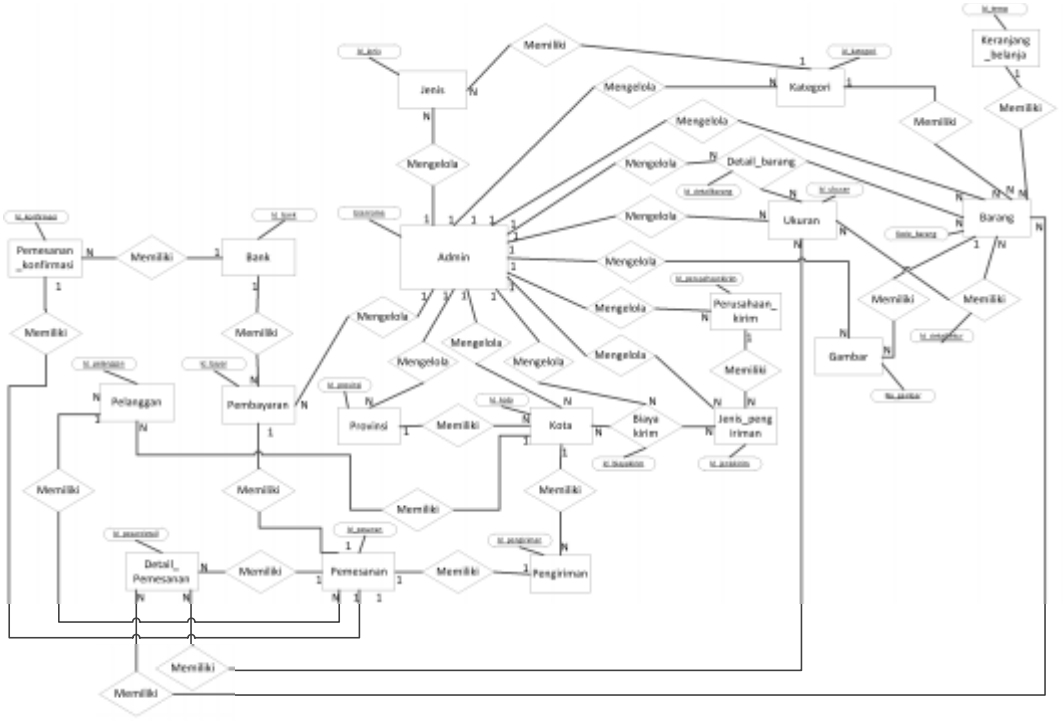
Hubungan antar tabel yang terjadi pada sistem informasi *e-commerce* pada Move On Event Organizer dapat dilihat pada gambar dibawah ini :



Gambar 4.25 Tabel Relasi Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

4.2.4.3. Entity Relationship Diagram

Entity relationship diagram (ERD) adalah suatu diagram yang berfungsi untuk menggambarkan hubungan entitas yang satu dan entitas yang lain dalam suatu sistem dimana pada diagram ini menjelaskan hubungan entitas yang ada melalui atribut yang dimilik oleh entitas tersebut. Berikut adalah ERD yang menjelaskan entitas satu dengan entitas yang lainnya dalam sistem informasi *e-commerce* pada Move On Event Organizer :



Gambar 4.26 ERD Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

4.2.4.4. Struktur File

Struktur *file* merupakan urutan ataupun data yang berada pada suatu *record.* Struktur file berisi spesifikasi dari *file-file* yang terdapat pada *database,*

antara lain nama *file*, *primary key* yang terdapat pada *file* tersebut, jumlah *field* yang terdapat pada *file,* dan struktur data dari data-data yang terdapat pada *file.*

Struktur *file* yang digunakan dalam sistem informasi *e-commerce* pada Move On Event Organizer adalah sebagai berikut :

1. Nama file : Admin

Tabel 4.2 Struktur data admin

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Username	varchar	10	*Primary key*
2.	Pass	varchar	41	*Password* admin
3.	Nama	varchar	50	Nama Admin
4.	Level	varchar	12	Jabatan

2. Nama file : Pelanggan

Tabel 4.3 Struktur data pelanggan

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_pelanggan	int	11	*Primary key*
2.	Email	varchar	30	*Email* pelanggan
3.	Pass	varchar	41	*Password pelanggan*
4.	Ndepan	Varchar	25	Nama depan
5.	Nbelakang	Varchar	25	Nama belakang
6.	Alamat	Text		Alamat pelanggan
7.	Jk	Enum('L','P')		Jenis kelamin
8.	Kd_pos	Int	7	Kode pos pelanggan
9.	Tlp	Int	20	Nomor telepon pelanggan
10.	Tanya_aman	Varchar	40	Pertanyaan keamanan
11.	Jawab_aman	Varchar	30	Jawaban pertanyaan
12.	Status_hapus	Enum('Y','T')		Status hapus pelanggan
13.	Id_kota	Int	11	*Foreign key*

3. Nama file : Barang

Tabel 4.4 Struktur data barang

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Kode_barang	Varchar	11	*Primary key*
2.	Nama_barang	Varchar	30	Nama barang
3.	Deskripsi	Text		Deskripsi barang
4.	Diskon	Int	11	Diskon barang
5.	Harga	Int	11	Harga barang
6.	Tggl	Date		Tanggal barang
7.	Id_kategori	Int	11	*Foreign key*

4. Nama file : Kategori

Tabel 4.5 Struktur data kategori

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_kategori	Int	11	*Primary key*
2.	Nama_kategori	varchar	30	Nama kategori

5. Nama file : Bank

Tabel 4.6 Struktur data bank

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_bank	Varchar	10	*Primary key*
2.	Nama_bank	Varchar	20	Nama bank
3.	No_rek	Varchar	20	Nomor rekening
4.	Atas_nama	Varchar	30	Rekening atas nama
5.	Cabang	Varchar	30	Cabang bank
6.	Gambar	Varchar	100	Gambar logo bank
7.	Direktori	Varchar	100	Direktori bank

6. Nama file : Gambar

Tabel 4.7 Struktur data gambar

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	No_gbr	Int	11	*Primary key*
2.	Nama_gbr	Varchar	30	Nama gambar
3.	Kode_barang	Varchar	11	*Foreign key*

7. Nama file : Provinsi

Tabel 4.8 Struktur data provinsi

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_prov	Int	11	*Primary key*
2.	Nama_prov	varchar	21	Nama provinsi
3.	Status_hapus	Enum('Y','T')		Status provinsi

8. Nama file : Kota

Tabel 4.9 Struktur data kota

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_kota	int	11	*Primary key*
2.	Nama_kota	varchar	30	Nama kota
3.	Status_hapus	Enum('Y','T')		Status hapus kota
4.	Id_prov	Int	11	*Foreign key*

9. Nama file : Jenis kirim

Tabel 4.10 Struktur data jenis kirim

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_jeniskirim	Int	3	*Primary key*
2.	Nama_jeniskirim	varchar	30	Perusahaan jenis kirim
3.	Status_hapus	Enum('Y','T')		Status hapus jenis kirim
4.	Id_perusahaankirim	Int	11	*Foreign key*

10. Nama file : Biaya kirim

Tabel 4.11 Struktur data biaya kirim

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_biayakirim	Int	11	*Primary key*
2.	Biaya_kirim	Int	11	Biaya pengiriman
3.	Lama_kirim	Int	2	Lama pengiriman
4.	Status_hapus	Enum('Y','T')		Status hapus biaya kirim
5.	Id_kota	Int	11	*Foreign key*
6.	Id_jeniskirim	Int	11	*Foreign key*

11. Nama file : Keranjang belanja

Tabel 4.12 Struktur data keranjang belanja

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_temp	Int	11	*Primary key*
2.	Id_session	Varchar	50	Sesi keranjang belanja
3.	Nama_barang	Varchar	20	Nama barang
4.	Qty	Int	11	Kuantitas/jumlah
5.	Harga	Int	11	Harga barang
6.	Kode_barang	Varchar	20	*Foreign key*

12. Nama file : Pemesanan

Tabel 4.13 Struktur data pemesanan

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_pesanan	Int	11	*Primary key*
2.	Tggl_pesan	Datetime		Tanggal pemesanan
3.	Status_pesan	Int	1	Status pemesanan
4.	Tggl_expired	Datetime		Tanggal kadaluarsa
5.	Total_harga	Int	11	Total harga
6.	Total_kirim	Int	11	Total biaya kirim
7.	Total_grand	Int	11	Total keseluruhan
8.	Total_berat	float		Total berat barang
9.	Total_qty	Int	11	Total barang
10.	Ongkos_kirim	Int	11	Biaya pengiriman

11.	Id_pelanggan	Int	11	*Foreign key*

13. Nama file : Detail pemesanan

Tabel 4.14 Struktur data detail pemesanan

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_pesandetail	Int	11	*Primary key*
2.	Qty	Int	11	Kuantitas/jumlah
3.	Berat	Float		Berat barang
4.	Harga	Int	9	Harga
5.	Diskon	Float		Diskon
6.	Id_pesanan	Varchar	20	*Foreign key*
7.	Kode_barang	Varchar	20	*Foreign key*

14. Nama file : Pembayaran

Tabel 4.15 Struktur data pembayaran

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_bayar	Int	11	*Primary key*
2.	Tipe_bayar	Varchar	10	Tipe pembayaran
3.	Bank	Varchar	10	Bank
4.	Nama_pengirim	Varchar	30	Nama pengirim
5.	Total_bayar	Float		Total pembayaran
6.	Tggl_bayar	Date		Tanggal pembayaran
7.	No_rek	Varchar	21	Nomor rekening
8.	Status_bayar	Enum (‘dibayar’,’lunas’, ’ditunda’)		Status pembayaran
9.	Kode_verifikasi	Varchar	11	Kode verifikasi
10.	Status_hapus	Enum(‘Y’,’T)		Status hapus
11.	Keterangan	Varchar	30	Keterangan pembayaran
12.	Id_pesanan	Int	11	*Foreign key*

15. Nama file : Pengiriman

Tabel 4.16 Struktur data pengiriman

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_pengiriman	Int	11	*Primary key*
2.	Nama	Varchar	50	Nama pengirim
3.	Alamat	Text		Alamat
4.	Tggl_kirim	Datetime		Tanggal kirim
5.	Tlp	Varchar	12	Nomor telepon
6.	Kode_pos	Varchar	5	Kode pos
7.	Nama_perusahaankirim	Varchar	20	Perusahaan kirim
8.	Nama_jeniskirim	Varchar	20	Jenis pengiriman
9.	No_resi	Varchar	20	Nomor resi
10.	Id_pesanan	Int	11	*Foreign key*
11.	Id_kota	Int	11	*Foreign key*

16. Nama file : Perusahaan kirim

Tabel 4.17 Struktur data perusahaan kirim

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_perusahaankirim	Int	11	*Primary key*
2.	Nama_perusahaankirim	Date	20	Perusahaan kirim
3.	Website	Varchar	30	Website
5.	Status_hapus	Enum('Y','T')		Status hapus

17. Nama file : Detail barang

Tabel 4.18 Struktur data detail barang

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_detailbarang	Int	11	*Primary key*
2.	ukuran	varchar	15	Ukuran barang
3.	berat	float		Berat barang
4.	harga	int	9	Harga barang
5.	diskon	float		Diskon
6.	stok	int	5	Stok barang
7.	Total_pemesanan	int	5	Total pemesanan
8.	Kode_barang	varchar	11	*Foreign key*

18. Nama file : Pesanan konfirmasi

Tabel 4.19 Struktur data pesanan konfirmasi

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_konfirmasi	Int	11	*Primary key*
2.	Id_bank	varchar	15	*Foreign key*
3.	Id_pesanan	varchar		*Foreign key*
4.	Bank_tujuan	varchar	9	Bank tujuan
5.	Norek_asal	varchar		Nomor rekening
6.	Atas_nama	varchar	5	Atas nama
7.	Tgl_konfirmasi	datetime	5	Tanggal konfirmasi
8.	Total_bayar	int	11	Total pembayaran

19. Nama file : Ukuran

Tabel 4.20 Struktur data ukuran

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_ukuran	Int	11	*Primary key*
2.	ukuran	Varchar	10	Ukuran

20. Nama file : Jenis

Tabel 4.21 Struktur data jenis

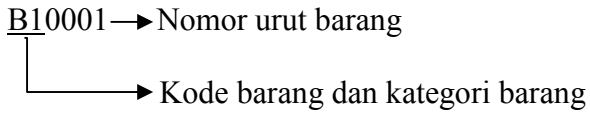
No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Id_jenis	Int	11	*Primary key*
2.	jenis	Varchar	30	Nama jenis
3.	id_kategori	Int	11	*Foreign key*

4.2.4.5. Kodifikasi

Pengkodean dibutuhkan dalam suatu sistem informasi yaitu untuk mempermudah dalam pencarian suatu objek. Adapun pengkodean dalam sistem informasi e-*commerce* yang digunakan adalah sebagai berikut :

1. Kode Barang

   Contoh :



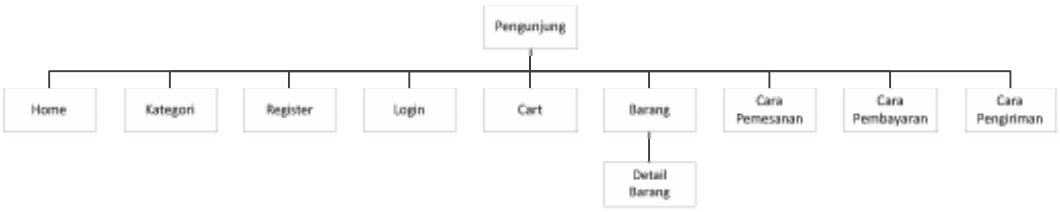
4.2.5. Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka sangatlah penting peranannya untuk membuat suatu program. Dalam perancangan antar muka ini akan dijelaskan mengenai rancangan *input* dan rancangan *output,* struktur menu yang dibuat dan kebutuhan sistem agar program dapat dijalankan dengan baik.

4.2.5.1. Struktur Menu

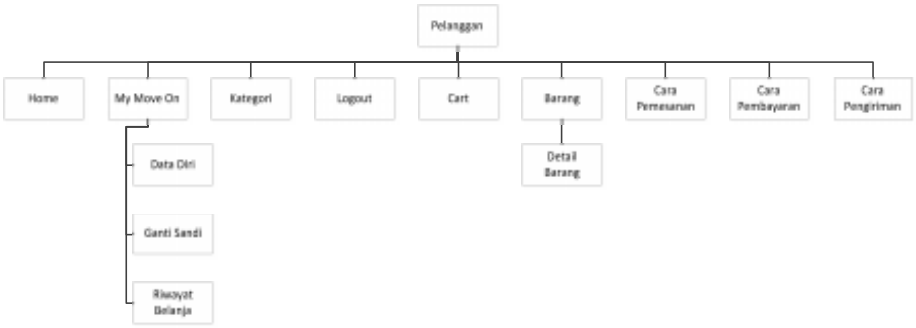
Dalam sebuah perancangan suatu aplikasi, dibutuhkan struktur menu yang berisikan menu dan submenu yang berfungsi untuk memudahkan pengguna dalam menggunakan aplikasi tersebut. Berikut adalah struktur menu sistem informasi *e-commerce* pada Move On Event Organizer :

1. Struktur menu pengunjung



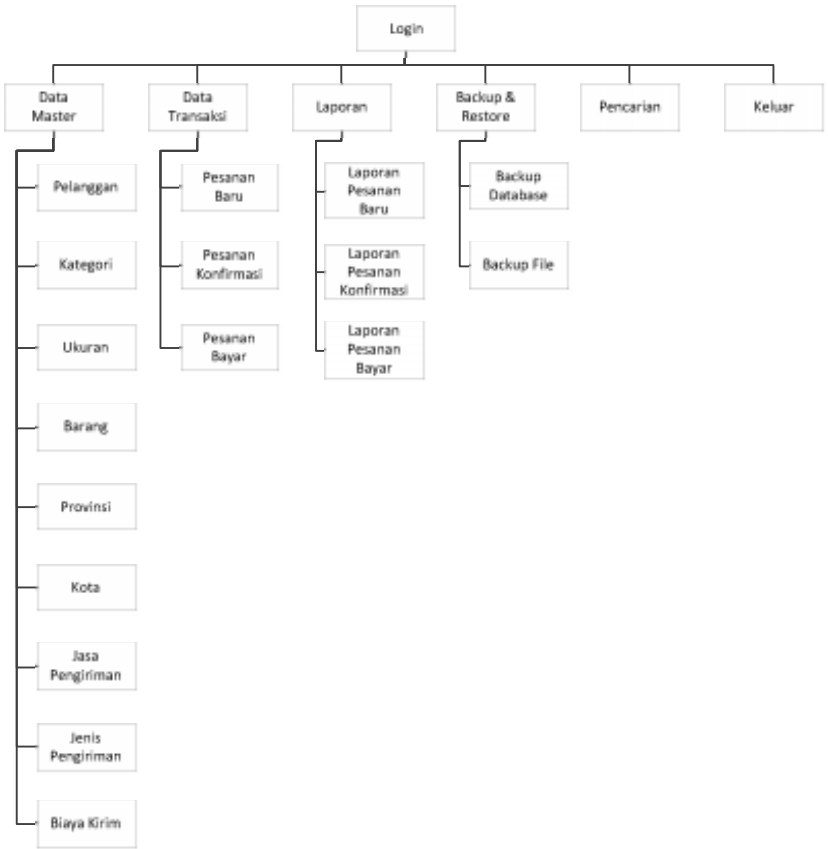
Gambar 4.27 Struktur Menu Pengunjung Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

2. Struktur menu pelanggan



Gambar 4.28 Struktur menu pelanggan sistem informasi *e-commerce* pada Move On Event Organizer

3. Struktur menu admin

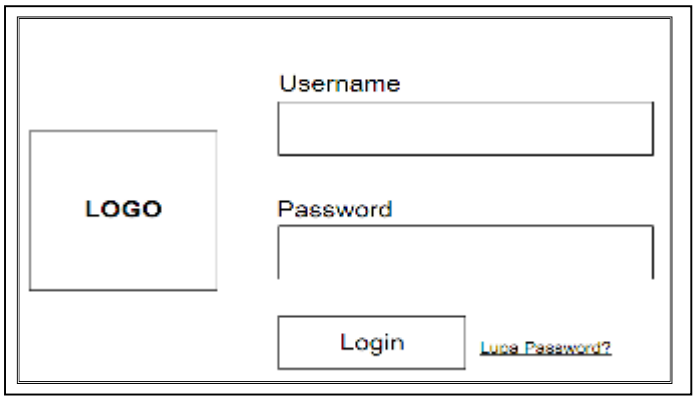


Gambar 4.29 Struktur Menu Admin Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

4.2.5.2. Perancangan Input

Perancangan *input* dimaksudkan untuk merancang bentuk tampilan (form) pemasukan data yang digunakan sebagai antar muka antar pengguna dengan sistem yang menggunakan komputer. Berikut ini adalah rancangan masukan dari sistem informasi e-*commerce* pada Move On Event Organizer :

1. Login admin

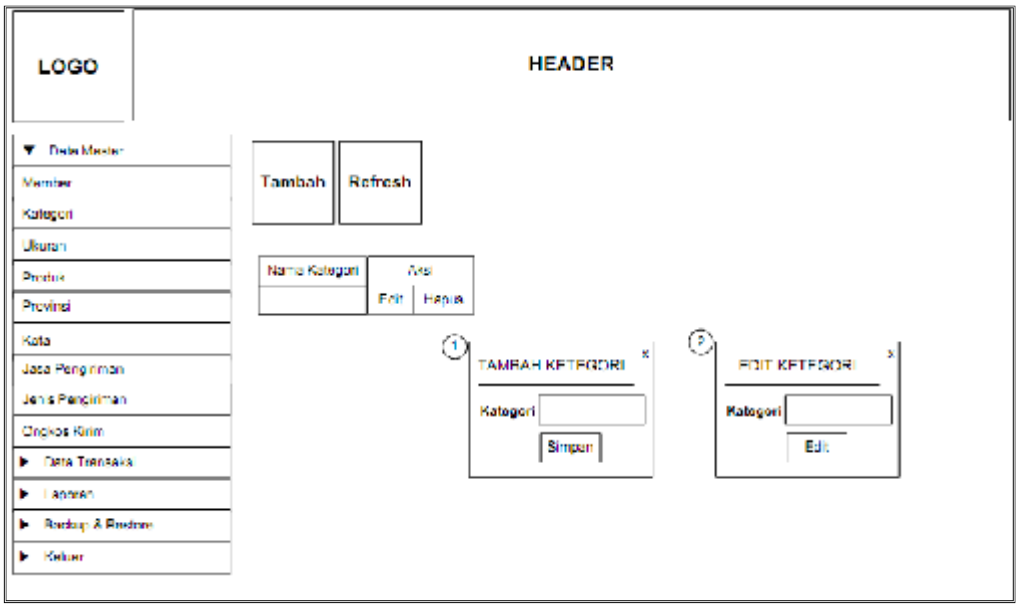


Gambar 4.30 Perancangan Input Login Admin Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

Tabel 4.22 Perancangan input login admin

No	Nama Objek	Tipe	Fungsi
1	Username	Text	Input *username*
2	Password	Text	Input *password*
3	Login	Button	Proses masuk kedalam sistem

2. Input Kategori

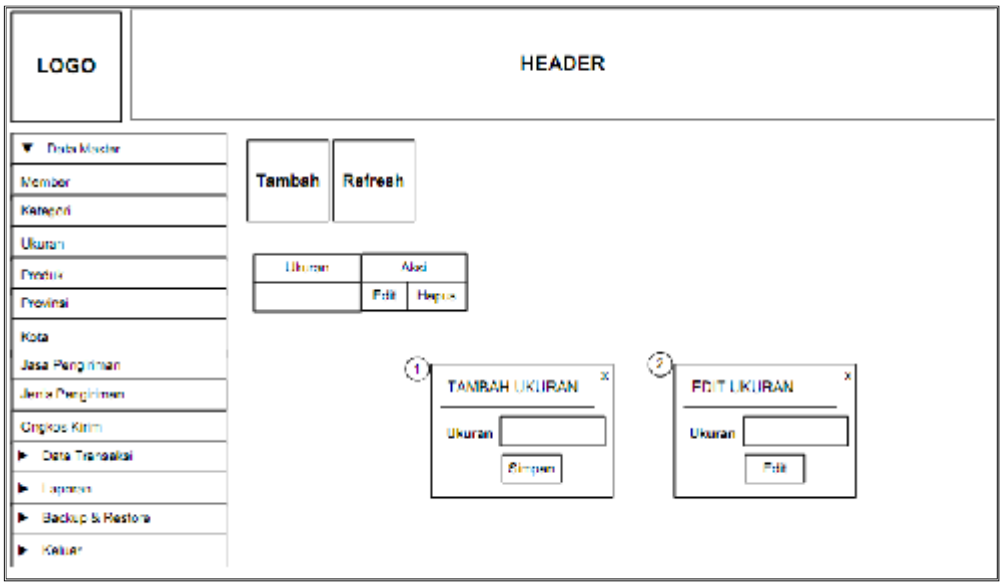


Gambar 4.31 Perancangan Input Kategori Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

Tabel 4.23 Perancangan input kategori

No	Nama Objek	Tipe	Fungsi
1	Tambah	Button	Tambah kategori
2	Refresh	Button	Refresh form kategori
3	Kategori	Text	Input kategori
4	Edit kategori	Text	Edit kategori
5	Simpan	Button	Menyimpan data kategori
6	Edit	Button	Mengedit data kategori

3. Input ukuran

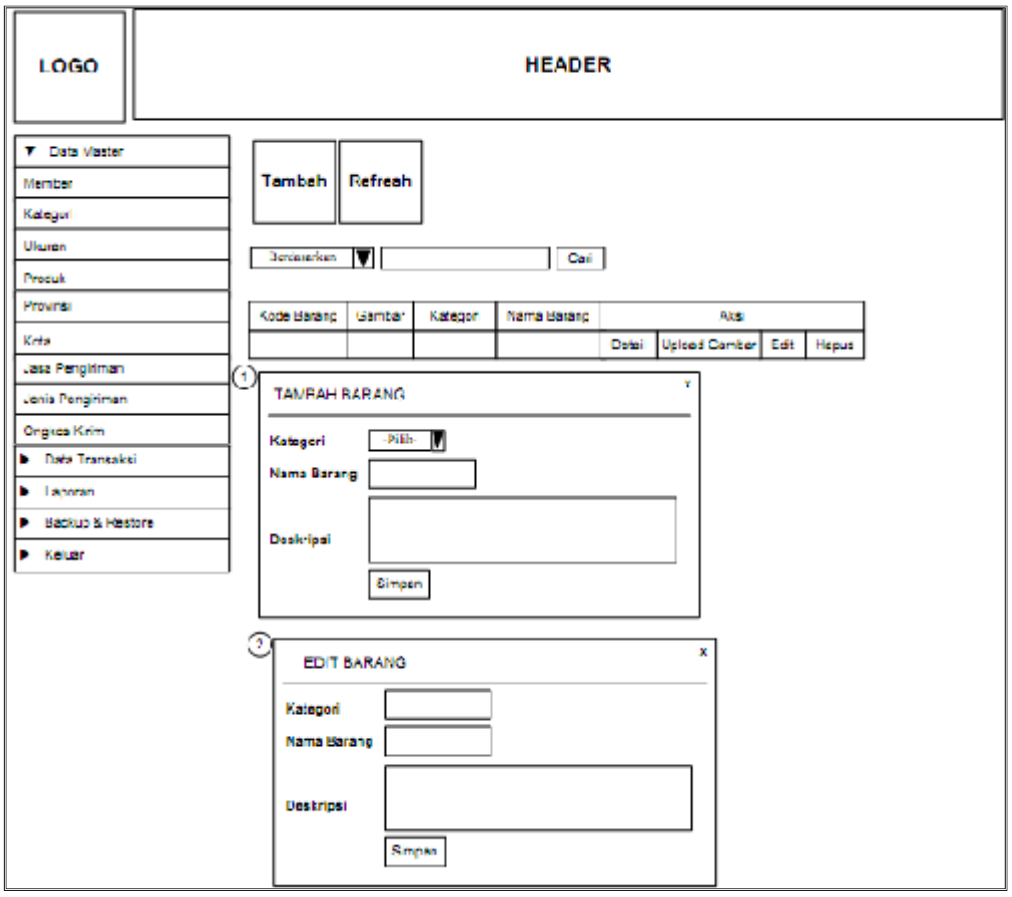


Gambar 4.32 Perancangan Input Ukuran Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

Tabel 4.24 Perancangan input ukuran

No	Nama Objek	Tipe	Fungsi
1	Tambah	Button	Tambah ukuran
2	Refresh	Button	Refresh form ukuran
3	Ukuran	Text	Input ukuran
4	Edit ukuran	Text	Edit ukuran
5	Simpan	Button	Menyimpan data ukuran
6	Edit	Button	Mengedit data ukuran

4. Input barang



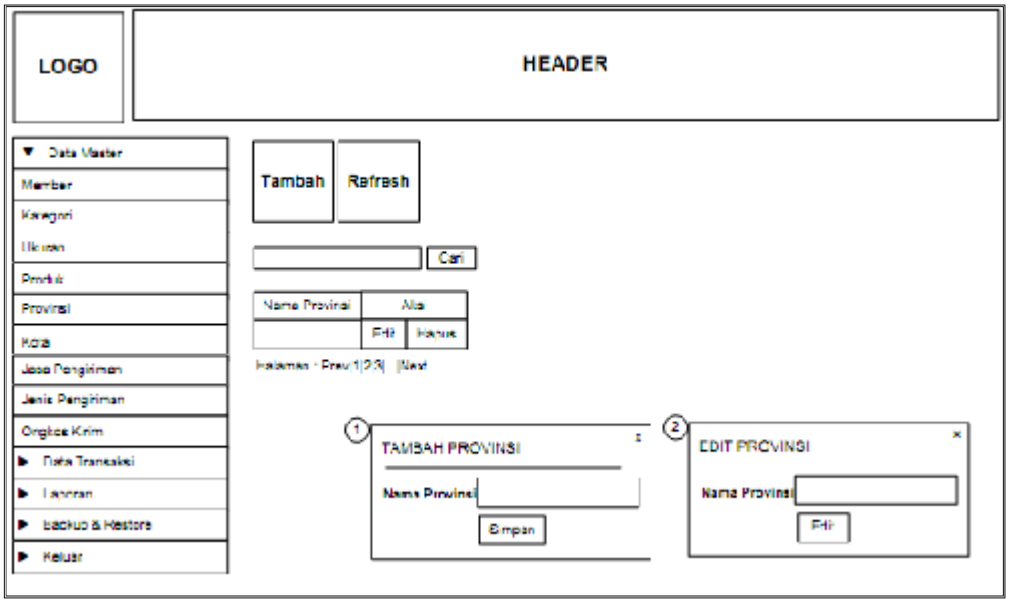
Gambar 4.33 Perancangan Input Barang Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

Tabel 4.25 Perancangan input barang

No	Nama Objek	Tipe	Fungsi
1	Tambah	Button	Tambah barang
2	Refresh	Button	Refresh form barang
3	Kategori	Combo box	Input kategori
4	Edit barang	Text	Edit ukuran
5	Nama barang	Text	Input nama barang

6	Simpan	Button	Menyimpan data barang

5. Input provinsi

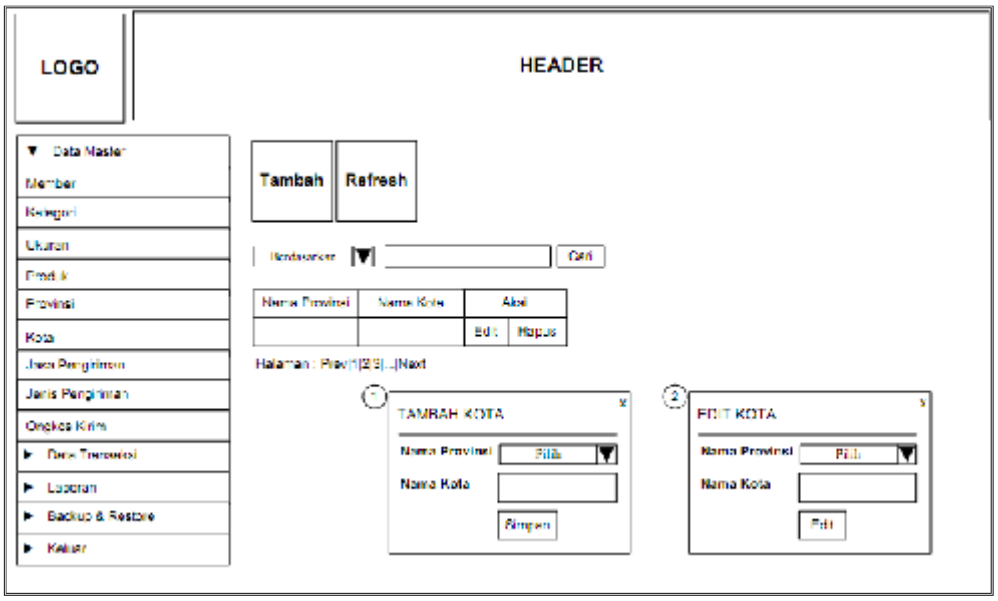


Gambar 4.34 Perancangan Input Provinsi Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

Tabel 4.26 Perancangan input provinsi

No	Nama Objek	Tipe	Fungsi
1	Tambah	Button	Tambah provinsi
2	Refresh	Button	Refresh form provinsi
3	Nama provinsi	Text	Input provinsi
4	Simpan	Button	Menyimpan data provinsi
5	Edit	Button	Mengedit data provinsi

6. Input data kota

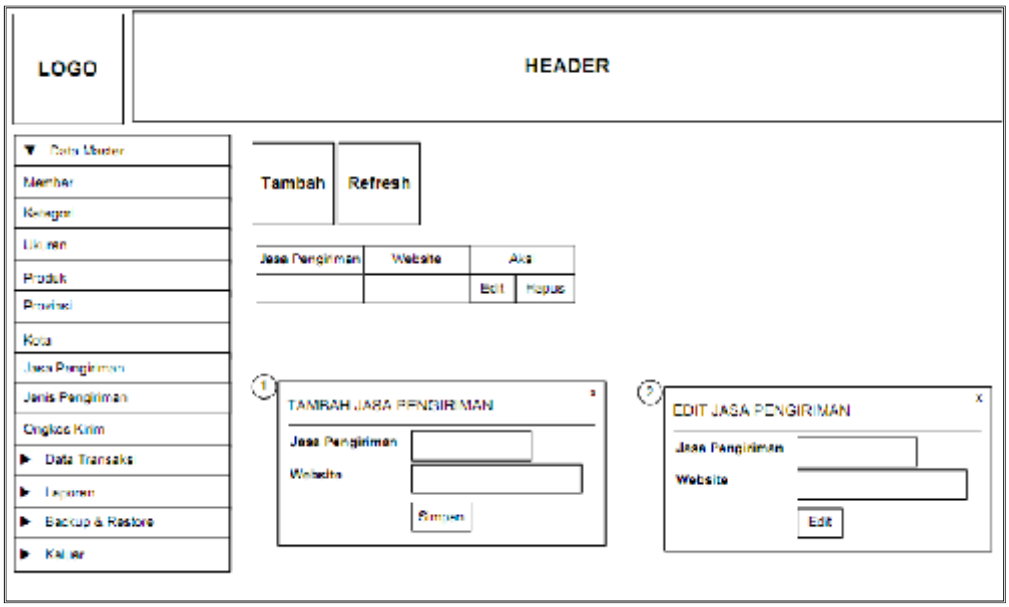


Gambar 4.35 Perancangan Input Kota Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

Tabel 4.27 Perancangan input kota

No	Nama Objek	Tipe	Fungsi
1	Tambah	Button	Tambah kota
2	Refresh	Button	Refresh form kota
3	Nama kota	Text	Input kota
4	Simpan	Button	Menyimpan data kota
5	Edit	Button	Mengedit data kota
6	Nama provinsi	Combo box	Memilih provinsi

7. Input data jasa pengiriman

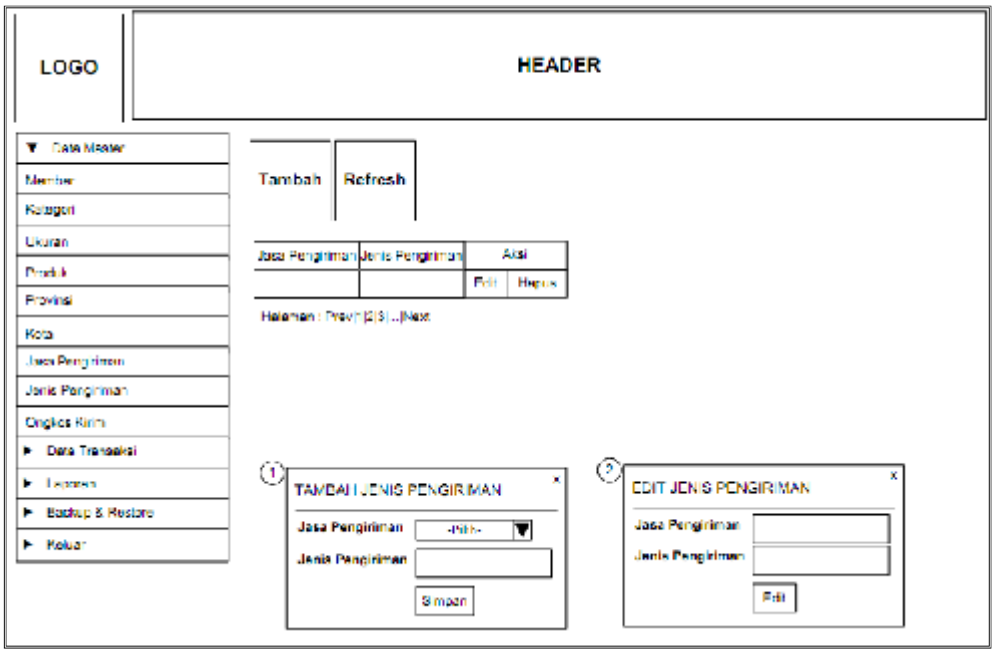


Gambar 4.36 Perancangan Input Jasa Pengiriman Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

Tabel 4.28 Perancangan input jasa pengiriman

No	Nama Objek	Tipe	Fungsi
1	Tambah	Button	Tambah jasa pengiriman
2	Refresh	Button	Refresh form jasa pengiriman
3	Jasa pengiriman	Text	Input jasa pengiriman
4	Simpan	Button	Menyimpan data jasa pengiriman
5	Edit	Button	Mengedit data jasa pengiriman
6	Website	Text	Input alamat website

8. Input data jenis pengiriman

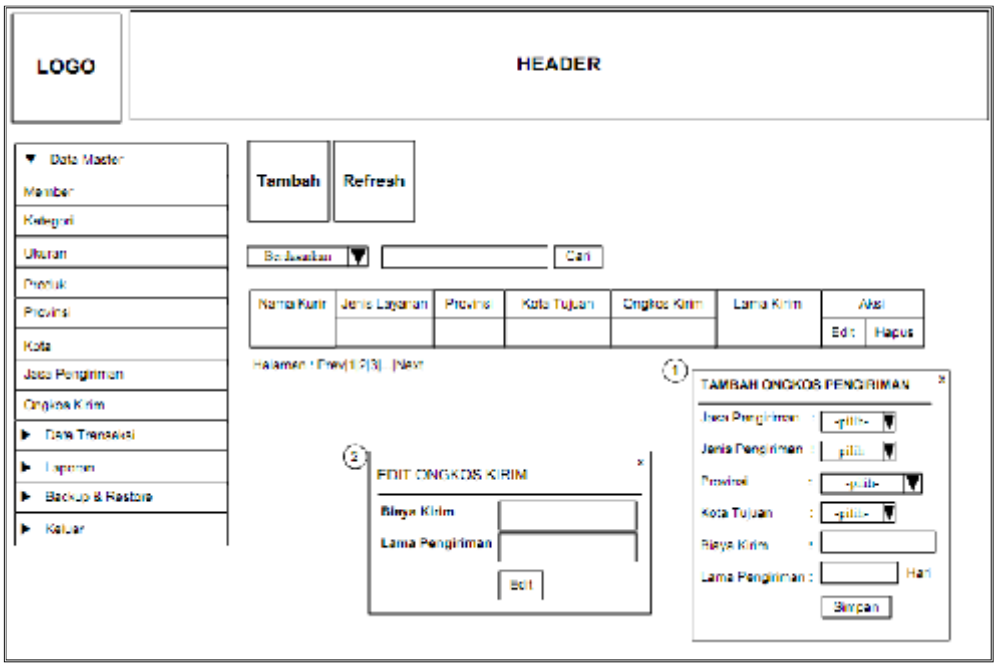


Gambar 4.37 Perancangan Input Jenis pengiriman Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

Tabel 4.29 Perancangan input jenis pengiriman

No	Nama Objek	Tipe	Fungsi
1	Tambah	Button	Tambah jenis pengiriman
2	Refresh	Button	Refresh form jenis pengiriman
3	Jasa pengiriman	Text	Input jenis pengiriman
4	Simpan	Button	Menyimpan data jenis pengiriman
5	Edit	Button	Mengedit data jasa pengiriman
6	Jasa pengiriman	Combo box	Memilih jasa pengiriman

9. Input biaya kirim



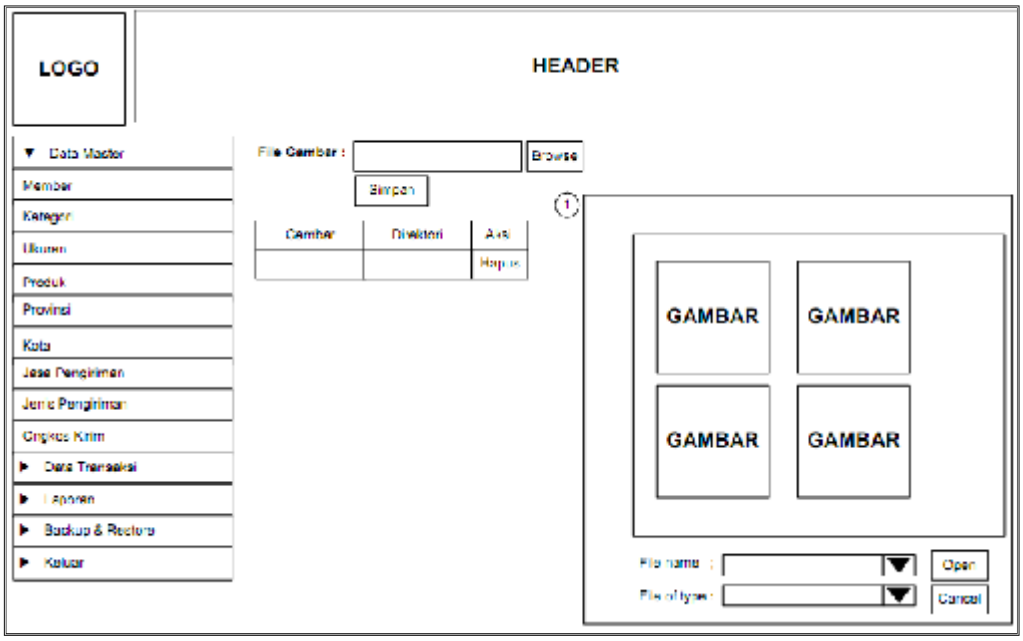
Gambar 4.38 Perancangan Input Biaya Kirim Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

Tabel 4.30 Perancangan input biaya kirim

No	Nama Objek	Tipe	Fungsi
1	Tambah	Button	Tambah biaya kirim
2	Refresh	Button	Refresh form biaya kirim
3	Jasa pengiriman	Combo box	Memilih jasa pengiriman
4	Jenis pengiriman	Combo box	Memilih jenis pengiriman
5	Provinsi	Combo box	Memilih provinsi
6	Kota tujuan	Combo box	Memilih kota tujuan
7	Biaya kirim	Text	Input biaya kirim
8	Lama pengiriman	Text	Input lama pengiriman

9	Simpan	Button	Menyimpan data biaya kirim
10	Edit	Button	Mengedit data biaya kirim

10. Input gambar

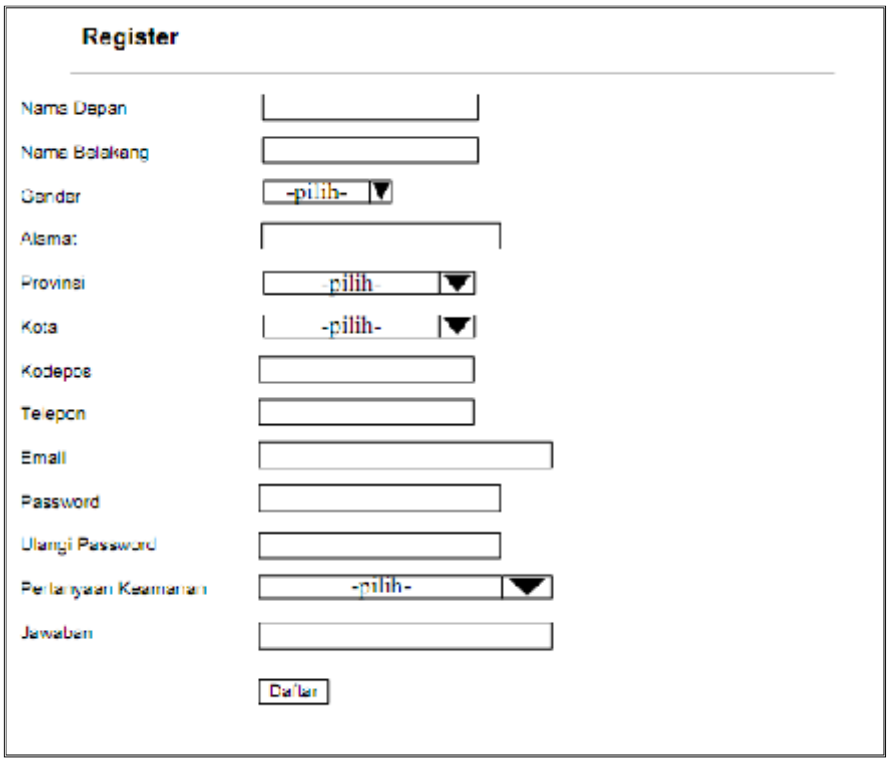


Gambar 4.39 Perancangan Input Gambar Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

Tabel 4.31 Perancangan input gambar

No	Nama Objek	Tipe	Fungsi
1	Browse	Button	Mencari file gambar
2	File gambar	Text	Nama file gambar
3	Jasa pengiriman	Text	Input jenis pengiriman
4	Simpan	Button	Menyimpan data gambar

11. Register pengunjung



Gambar 4.40 Perancangan Input Register Pengunjung Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

Tabel 4.32 Perancangan input register pengunjung

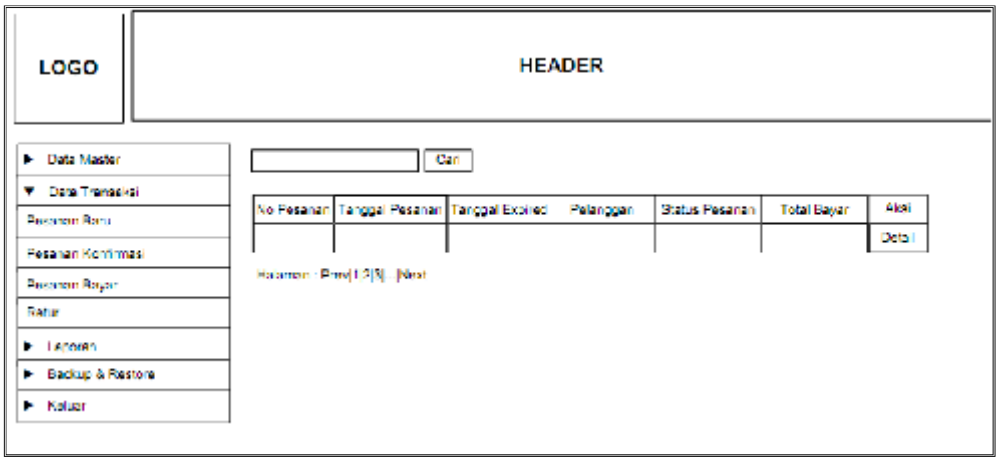
No	Nama Objek	Tipe	Fungsi
1	Nama depan	Text	Input nama depan
2	Nama belakang	Text	Input nama belakang
3	Gender	Combo box	Memilih jenis pengiriman
4	Alamat	Text	Input alamat
5	Provinsi	Combo box	Memilih provinsi
6	Kota	Combo box	Memilih kota
7	Kode pos	Text	Input kode pos

8	Telepon	Text	Input nomor telepon
9	Email	Text	Input alamat email
10	Password	Text	Input password
11	Ulangi password	Text	Input password
12	Pertanyaan keamanan	Combo box	Memilih pertanyaan keamanan
13	Jawaban	Text	Input jawaban pertanyaan
14	Daftar	Button	Menyimpan data pelanggan

4.2.5.3. Perancangan Output

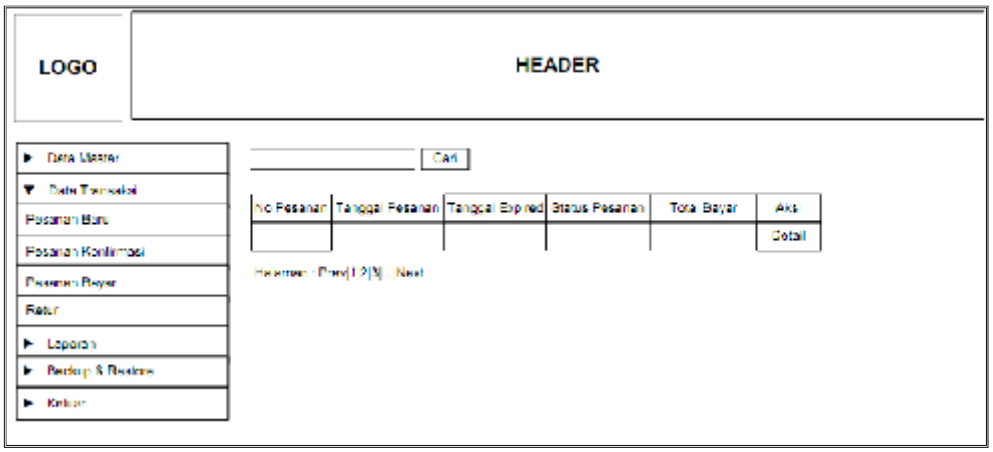
Tampilan *output* pada perancangan ini merupakan kumpulan-kumpulan data yang telah dimasukan ke dalam *database* melalui form masukan data. Tujuan dari perancangan *output* ini yaitu untuk menyajikan sejumlah data yang terdapat dalam sistem *database* dalam bentuk laporan.

1. Output admin pesanan baru



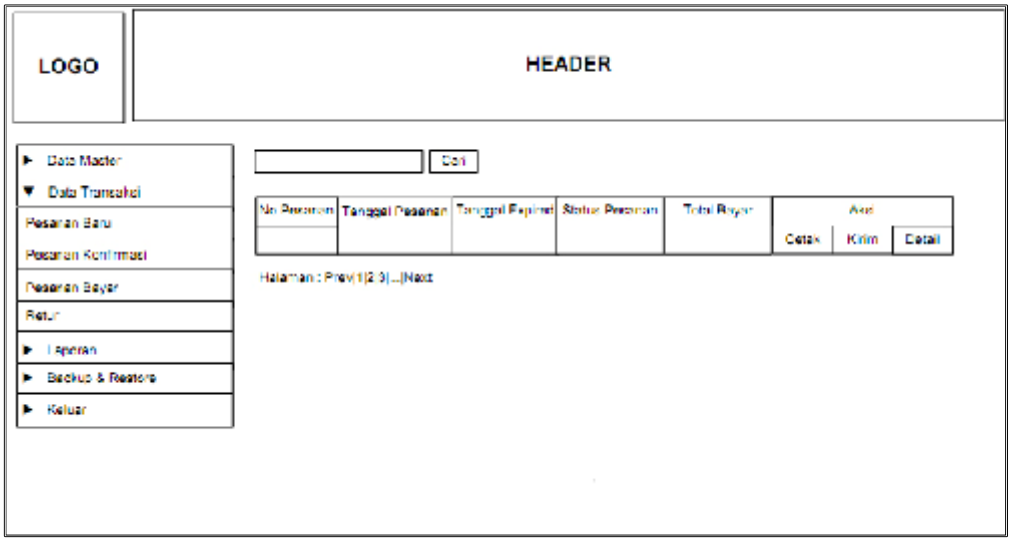
Gambar 4.41 Perancangan Output Admin Pesanan Baru Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

2. Output admin pesanan konfirmasi



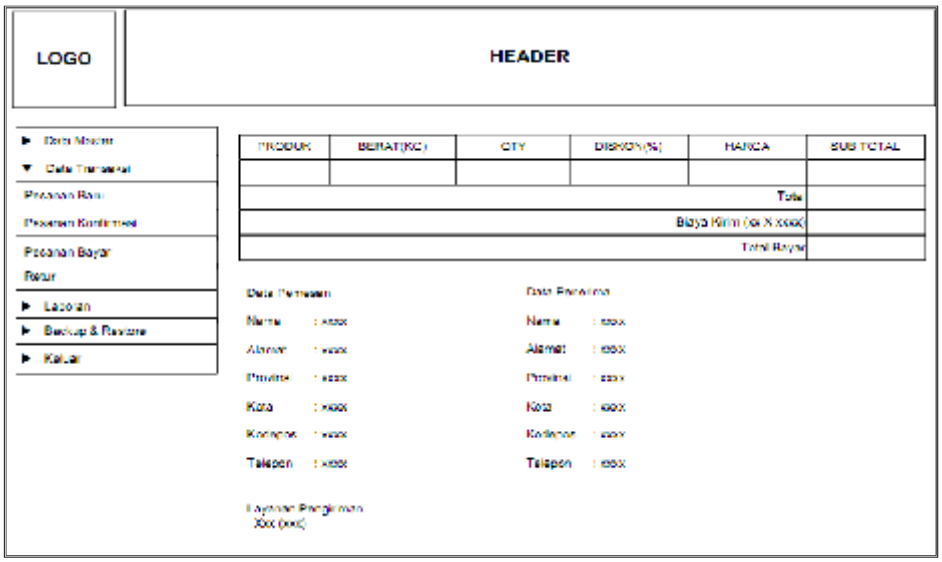
Gambar 4.42 Perancangan Output Admin Pesanan Konfirmasi Sistem Informasi *E-commerce* Pada Move On Event Organizer

3. Output admin pesanan bayar



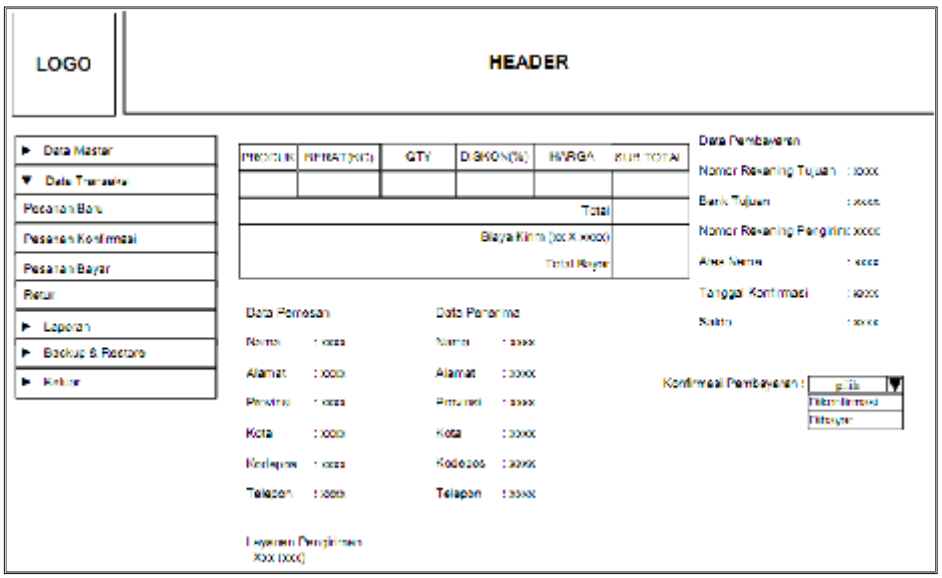
Gambar 4.43 Perancangan Output Admin Pesanan Bayar Sistem Informasi *E-commerce* Move On Event Organizer

4. Output admin detail pesanan baru



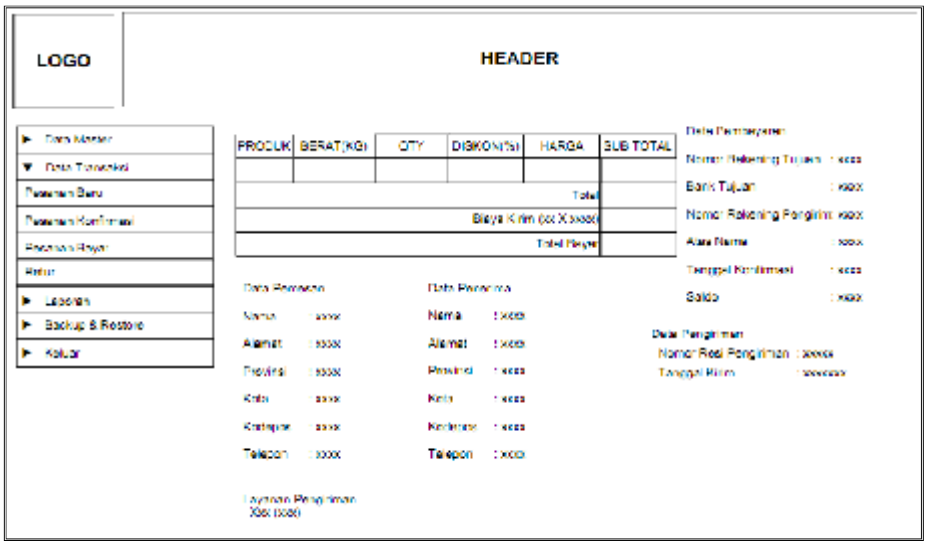
Gambar 4.44 Perancangan Output Admin Detail Pesanan Baru Sistem Informasi *E-commerce* Move On Event Organizer

5. Output admin detail pesanan konfirmasi



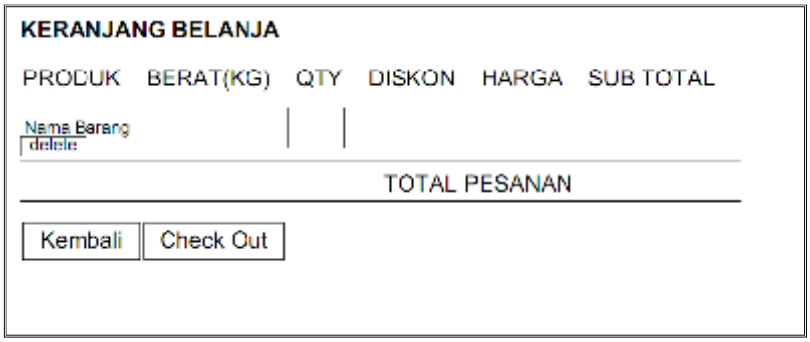
Gambar 4.45 Perancangan Output Admin Detail Pesanan Konfirmasi Sistem Informasi *E-commerce* pada Move On Event Organizer

6. Output admin detail pesanan bayar



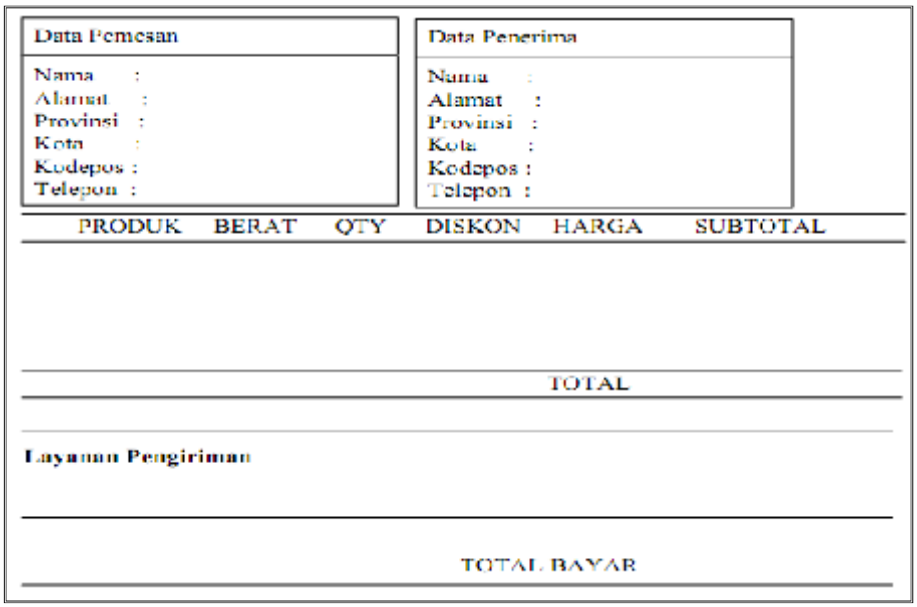
Gambar 4.46 Perancangan Output Admin Detail Pesanan Bayar Sistem Informasi *E-commerce* Move On Event Organizer

7. Output pelanggan keranjang belanja



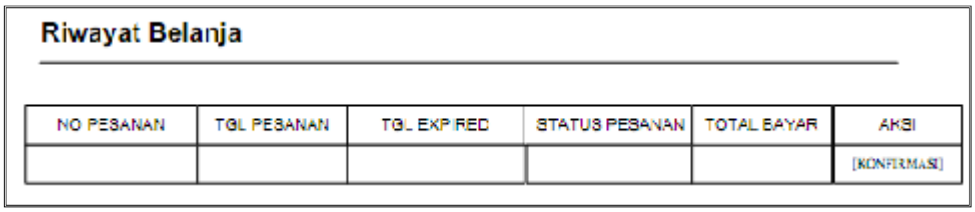
Gambar 4.47 Perancangan Output Pelanggan Keranjang Belanja Sistem Informasi *E-commerce* pada Move On Event Organizer

8. Output pelanggan pembayaran



Gambar 4.48 Perancangan Output Pelanggan Pembayaran Sistem Informasi *E-commerce* Move On Event Organizer

9. Output pelanggan riwayat belanja



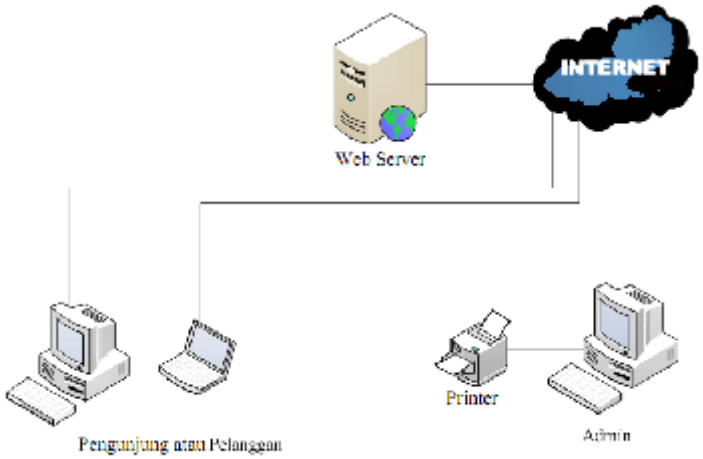
Gambar 4.49 Perancangan Output Pelanggan Riwayat Belanja Sistem Informasi *E-commerce* Move On Event Organizer

4.2.6. Perancangan Arsitektur Jaringan

Dikarenakan Move On Event Organizer ingin menunjukan barang yang akan dijualnya tanpa batasan, maka jaringan yang paling cocok untuk mengimplementasikannya adalah melalui jaringa internet. Sistem *e-commerce* ini digunakan oleh tiga pengguna, yaitu pelanggan, pengunjung, dan admin dari

Move On Event Organizer. Masing-masing pengguna mempunyai hak akses tersendiri, maka dari itu setiap pengguna diharuskan terkoneksi kepada internet.

Berikut adalah gambaran perancangan arsitektur jaringan yang digunakan oleh Move On Event Organizer untuk memasarkan barangnya :



Gambar 4.50 Perancangan Arsitektur Jaringan Sistem Informasi *E-commerce* Move On Event Organizer