BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Tahap implementasi sistem merupakan sebuah proses yang dilakukan setelah tahap perancangan sistem selesai dilaksanakan. Tujuan yang dicapai pada tahap ini adalah dapat dioperasikannya hasil peracangan sistem yang telah dibuat. Pada tahapan ini dijelaskan mengenasi sistem yang dirancang dan bagaimana penggunaanya.

5.1.1. Batasan Implementasi

Batasan implementasi dalam pembuatan aplikasi sistem informasi penjualan online pada Eno jersey Shop ini diantaranya yaitu website hanya berinteraksi oada pendaftaran, order pesanan barang, login, user, pengisian data dan basis data yang digunakan adalah MySql. Dalam pembuatan aplikasi Sistem Informasi Penjualan online ini menggunakan bahasa pemograman PHP, dan alamat IP dari komputer yang digunakan nerupakan alamat IP statis.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Adapun beberapa perangkat lunak yang harus disiapkan dalam pembangunan aplikasi Sistem Informasi Penjualan Kain Berbasis Web ini yaitu melakukan beberapa development tools yang dilakukan, antara lain :

1. Apache

Penulisan menggunakan apache web server untuk mengolah kode PHP atau HTML yang akan dikirim ke client.

2. Database Server

Database server yang digunakan adalah server database MySql untuk menyimpan sumber data aplikasi.

3. Dreanweaver 8

Sebagai media untuk penulisan script PHP.

4. PHP

Untuk membuat aplikasi Sistem Informasi Penjualan Kain Berbasis Web ini menggunakan PHP sebagai script.

5. Internet Explorer dan Mozilla Firefox

Sebagai media untuk menampilkan aplikasi Sistem Informasi Penjualan Kain Berbasis Web.

5.1.3. Implementasi perangkat keras

Perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan apikasi sistem informasi penjualan ini sangat menentukan kecepatan dan ketetapan dalam proses penyimpanan data. Adapun perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus dipenuhi antara lain :

1. Processor Intel Pentium IV atau sekelasnya.
2. Ram 512 MB
3. VGA dengan kapasitas 128 BIT

4. Hardisk 80 GB
5. DVD RW
6. Modem Internet
7. Alat–alat pedukung lain seperti monitor, mouse, keyboard.

5.1.4. Implementasi basis data

```
-- Table structure for table `admin`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `username` varchar(25) NOT NULL,
  `password` varchar(35) NOT NULL,
  `level` enum('ADMIN','KASIR') NOT NULL,
  `nama_lengkap` varchar(35) NOT NULL,
  `email` varchar(30) NOT NULL,
  `no_telp` varchar(15) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Table structure for table `barang`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `barang` (
  `no` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `kodebarang` varchar(25) NOT NULL,
  `idclub` varchar(3) NOT NULL,
  `idkategori` varchar(2) NOT NULL,
  `idmusim` varchar(4) NOT NULL,
```

```
  `idliga` varchar(2) NOT NULL,
  `homeaway` varchar(1) NOT NULL,
  `deskripsi` text NOT NULL,
  `harga_jual` decimal(10,0) NOT NULL,
  `gambar` varchar(225) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`kodebarang`),
  KEY `no` (`no`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=109 ;
-- Table structure for table `club`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `club` (
  `idclub` varchar(3) NOT NULL,
  `idliga` varchar(2) NOT NULL,
  `club` varchar(25) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Table structure for table `info`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `info` (
  `tabel` varchar(25) NOT NULL,
  `jumlah` int(11) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Table structure for table `kategori`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
```

```
  `idkategori` varchar(2) NOT NULL,
  `kategori` varchar(20) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`idkategori`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Table structure for table `liga`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `liga` (
  `idliga` varchar(2) NOT NULL,
  `liga` varchar(25) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Table structure for table `member`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `username` varchar(35) NOT NULL,
  `password` varchar(35) NOT NULL,
  `nama_lengkap` varchar(35) NOT NULL,
  `tanggal_lahir` varchar(20) NOT NULL,
  `email` varchar(25) NOT NULL,
  `no_telp` varchar(20) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  `propinsi` varchar(35) NOT NULL,
  `konfirmasi` enum('KONFIRMASI','BELUM') NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`username`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
-- Table structure for table `musim`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `musim` (
  `idmusim` varchar(4) NOT NULL,
  `musim` varchar(9) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`idmusim`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Table structure for table `pembayaran`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembayaran` (
  `idpembayaran` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `username` varchar(35) NOT NULL,
  `no_telp` varchar(20) NOT NULL,
  `idtransaksi` varchar(35) NOT NULL,
  `an_transfer` varchar(35) NOT NULL,
  `ke_bank` varchar(200) NOT NULL,
  `tanggal_transfer` datetime NOT NULL,
  `jumlah` decimal(10,0) NOT NULL,
  `status` enum('KONFIRMASI','BELUM') NOT NULL default 'BELUM',
  PRIMARY KEY  (`idpembayaran`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=1 ;
```

```
-- Table structure for table `pembelian`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembelian` (
  `idtransaksi` varchar(100) NOT NULL,
  `username` varchar(25) NOT NULL,
  `alamat_tujuan` text NOT NULL,
  `propinsi` varchar(35) NOT NULL,
  `ongkir` decimal(10,0) NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL default '2012-06-01',
  `status` enum('SUDAH','BELUM') NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
-- Table structure for table `pesan`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesan` (
  `nomor` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `idtransaksi` varchar(100) NOT NULL,
  `idproduk` varchar(25) NOT NULL,
  `jumlah` int(11) NOT NULL,
  `ukuran` enum('S','M','L','XL') NOT NULL,
  `harga_satuan` decimal(10,0) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`nomor`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=6 ;
```

```
-- Table structure for table `req_pembelian`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `req_pembelian` (
  `id` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `kodebarang` varchar(25) NOT NULL,
  `s` int(11) NOT NULL,
  `m` int(11) NOT NULL,
  `l` int(11) NOT NULL,
  `xl` int(11) NOT NULL,
  `tglpesan` datetime NOT NULL,
  `tglditerima` datetime NOT NULL,
  `sdhditambah` enum('SUDAH','BELUM') NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=2 ;
-- Table structure for table `stok`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `stok` (
  `no` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `kodebarang` varchar(25) NOT NULL,
  `ukuran` enum('S','M','L','XL') NOT NULL,
  `stok` int(11) NOT NULL default '100',
  PRIMARY KEY  (`no`)
```

```
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=173 ;
-- Table structure for table `tarif`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `tarif` (
  `id_propinsi` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `propinsi` varchar(30) NOT NULL,
  `tarif` decimal(10,0) NOT NULL,
  `sampai` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_propinsi`)
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=28 ;
-- Table structure for table `testimonial`
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `testimonial` (
  `nomor` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `tanggal` varchar(25) NOT NULL,
  `nama` varchar(30) NOT NULL,
  `email` varchar(30) NOT NULL,
  `kota` varchar(30) NOT NULL,
  `testi` text NOT NULL,
  `view` enum('YES','NO') NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`nomor`)
```

) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=6 ;

5.1.5. Implementasi antar muka

Implementasi antarmuka dilakukan dengan setiap tampilan program yang dibuat dan pengkodeannya dalam bentuk file program. Berikut ini adalah implementasi antarmuka yang dibuat dan dibedakan antara antarmuka user dengan administrator.

5.1.5.1.Implementasi Antarmuka Untuk Admin

Berikut ini adalah implementasi antarmuka berdasarkan administrator.

1. Penggunaan Progam untuk Admin

5.1. Implementasi Halaman Administrator

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Halaman awal untuk masuk admin	index.php
Home	Menu ini berisi tentang tampilan utama admin dari Eno jersey shop	media.php
Pemberitahuan	Menu ini berfungsi untuk menampilkan pemberitahuan	pemberitahuan.php

	pembayaran	
Admin	Menu ini untuk mengelola admin	admin.php
Pelanggan	Menu ini berfungsi mengelola data pelanggan	pelanggan.php
Kategori	Menu ini berfungsi untuk mengelola data kategori produk	kategori.php
Produk	Menu ini berfungsi untuk mengelola data produk	produk,php
Pemesanan	Menu ini berfungsi untuk mengelola data pemesanan	pemesenan.php
Tentang Kami	Menu ini berfungsi untuk memberikan informasi tentang perusahaan	aboutus.php
Testimoni	Menu ini berfungsi melihat status barang yang telah di kirim	testimoni.php
Laporan	Menu ini berfungsi untuk mencetak data laporan-laporan yang terjadi.	laporan.php

1. Tampilan Data Admin

a. Halaman Login

Admin diharuskan memasukan username dan password



Gambar 5.1 Halaman Login

b. Halaman Home Admin

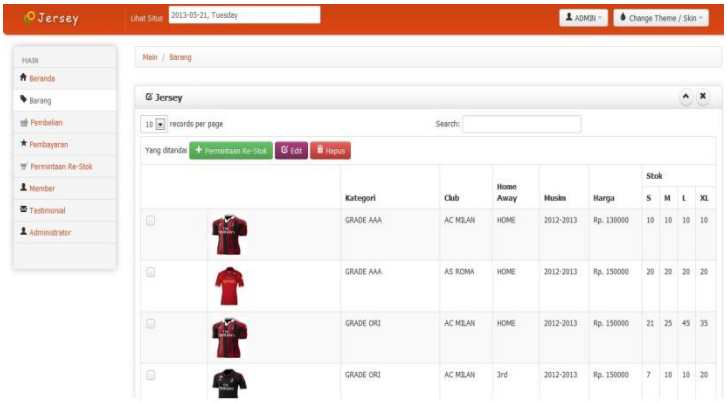
Halaman ini adalah halaman awal admin ketika melakukan login



Gambar 5.2 Halaman Home

C. Halaman Barang Admin

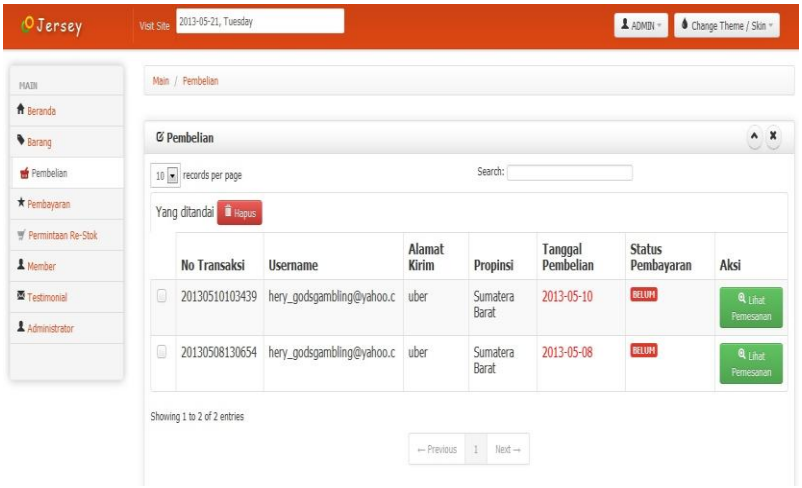
Halaman ini adalah untuk mengelola produk barang



Gambar 5.3 Halaman Barang Admin

D. Halaman Laporan Admin

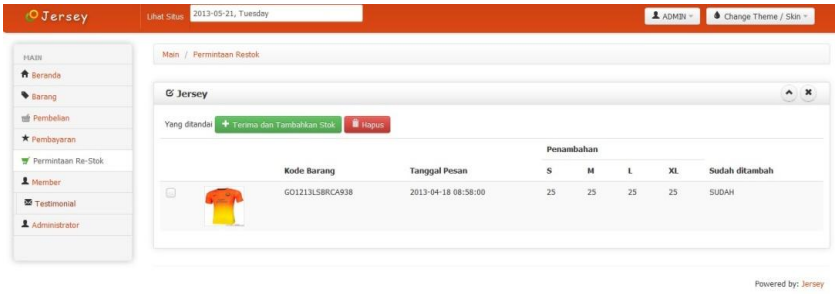
Halaman ini adalah untuk memilih laporan yang ada di program.



Gambar 5.4 Halaman Laporan Admin

E. Halaman Permintaan Re – Stock

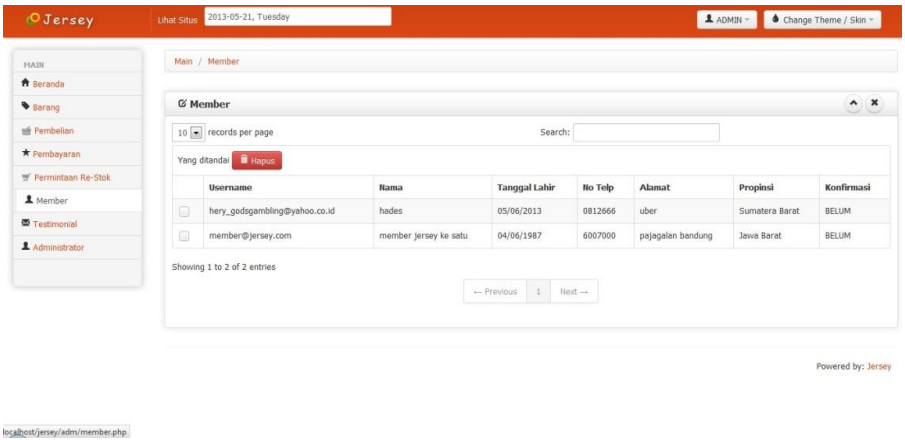
Halaman ini adalah untuk pengadaan barang.



Gambar 5.5 Halaman Permintaan Re – Stock

F. Halaman Member

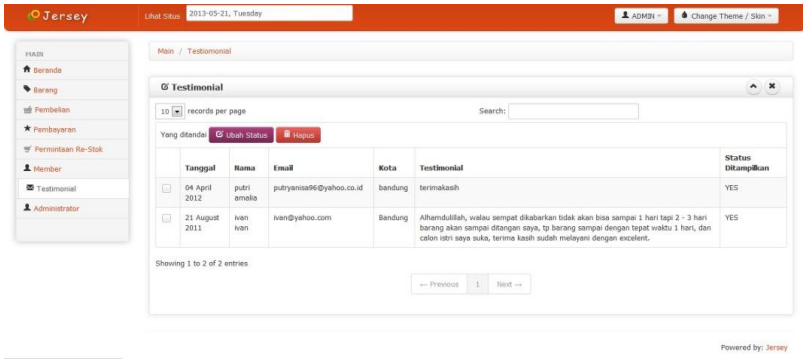
Halaman ini adalah untuk mengelola member atau pelanggan.



Gambar 5.6 Halaman Member

G. Halaman Testimonial

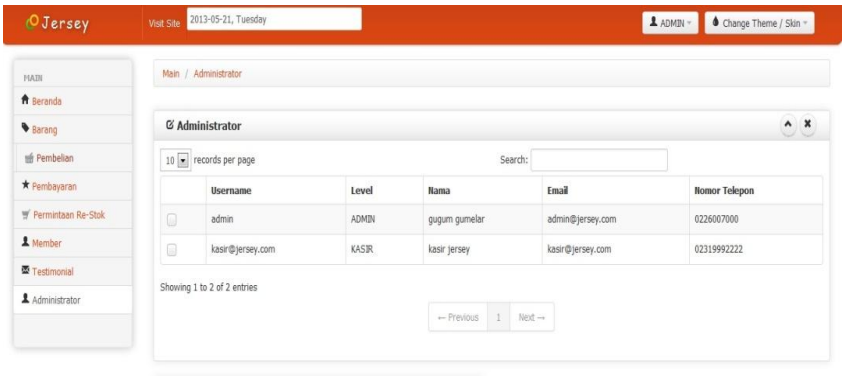
Halaman ini adalah untuk mengelola pesan dari member atau pelanggan



Gambar 5.7 Halaman Testimonial

H. Halaman Administrator

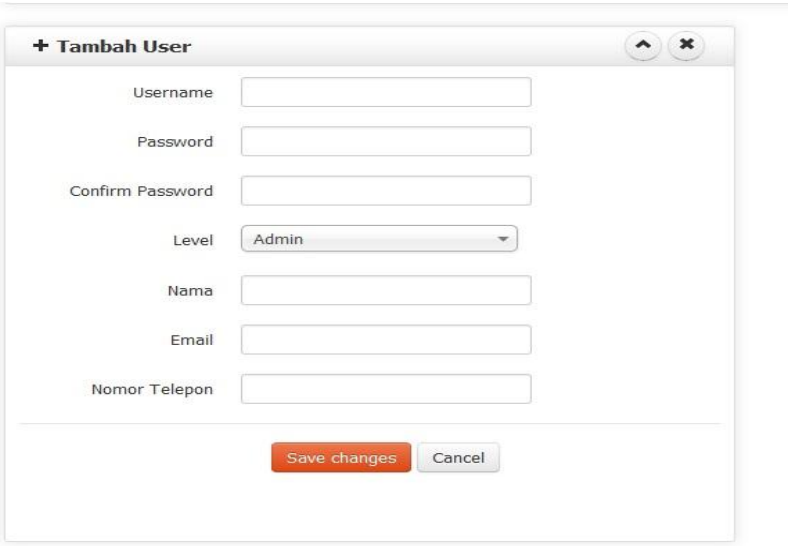
Halaman ini adalah untuk mengelola halaman admin.



Gambar 5.8 Halaman Administrator

I. Halaman Untuk Tambah User

Halaman ini adalah untuk tambah pengguna admin.



Gambar 5.9 Halaman Tambah User

5.1.5.2.Implementasi Antar Muka Untuk Pelanggan

Berikut ini merupakan tampilan utama ketika pelanggan membuka situs Eno Jersey Shop

5.2.Implementasi Halaman Pelanggan

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Registrasi	Menu ini berfungsi untuk melakukan pendaftaran	daftar_member.php

Produk	Menu ini berfungsi untuk melihat produk-produk kain	semua_produk.php
Keranjang belanja	Menu ini berfungsi untuk member, melihat pemesanan, dan memasukan jumlah pesanan	keranja_belanja.php
Data Order	Menu ini berfungsi untuk melihat data pesanan member	data_order.php
Pemberitahuan	Menu ini berfungsi untuk melakukan konfirmasi pembayaran	pemberitahuan.php
Data pelanggan	Menu ini berfungsi untuk mengubah data pribadi, data pengiriman, no kontak, dan data login	data_pelanggan.php

5.1.5.3.Implementasi Instalasi Program

1. Instalkan program web server seperti xampp, dan lainya.
2. Copy folder program pada C:\Xampp\htdocs untuk programnya.
3. Copy folder dbadetex C:\Xampp\MySQL\data untuk databasenya
4. Ketikan pada URL web browser yaitu : http://localhost/jersey/
5. Jika berhasil anda akan masuk pada tampilan awal sistem penjualan kain

5.1.6. Penggunaan Program

1. Panggil tampilan program awal sistem penjualan kain dengan mengetikan pada web browser http://localhost//jersey/.
2. Setelah mendapatkan tampilan awal programnya, anda akan dihadapkan pada beberapa menu seperti home, tentang kami, produk, informasi, hubungi kami, registrasi, login. Untuk dapat melakukan pembelian diharuskan untuk melakukan registrasi.
3. Setelah melakukan registrasi pelanggan dapat melakukan login dengan memasukan username dan password.
4. Setelah masuk ke dalam login pelanggan bisa melakukan transaksi pembelian dengan cara memilih produk yang disukai, lalu klik beli, memasukan jumlah yang akan dibeli, selanjutnya melakukan konfirmasi pembayaran.
5. Setelah melakukan pembayaran pelanggan bisa melakukan log out.

5.1.7. Penguji

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pemangunan perangkat lunak *(Software).* Tujuan dari pengujian adalah untuk menjamin perangkat lunak yang di bangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifikasi. Anilisis. Perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri. Dalam analisis dan perangcangan ini. Penulis mengunakan 3 (tiga)

factor pengujian yang dilakukan secara internal terhadap *web* Distro Detroit pada *module* penjualan *online.*

5.2.1 Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak Sistem Informasi penjualan Berbasis *Web* ini menggunakan metode *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat.

5.3.Rencana Pengujian pada Sistem Informasi Penjualan Eno Jersey Shop Berbasis web

Kelas Uji	Butir UJi	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Hak akses pengguna program	Modul	Black box
Konfirmasi Pembayaran	Menampilkan informasi konfirmasi pemasanan produk	Modul	Black Baox
Pengolahan Data Produk	Penambahan, pengeditan, penyimpanan dan penghapusan data produk	Modul	Black Box

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Berikut ini adalah beberapa pengujian yang telah dilakukan, yaitu :

1. Login Admin

Tabel 5.4. Pengujian Login Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Data yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username: guardian Password: admin	Muncul halaman utama admin	Dapat masuk ke tampilan menu utama	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data kosong atau tidak terdaftar	Tidak ada login dan menampilkan username dan password salah	Admin tidak dapat login dan tidak memberikan pesan input	[ ] Diterima [x] Ditolak

2. Pengujian User

Tabel 5.5. Pengujian Login User

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Data yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username: Hery_godsgambling@yahoo.co.id Password: 666	Muncul halaman utama user	Dapat masuk ke tampilan menu utama	[x] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data kosong atau tidak terdaftar	Tidak ada login dan menampilkan kombinasi username dan password salah	user tidak dapat login dan tidak memberikan pesan input	[ ] Diterima [x] Ditolak

3. Pengujian Pendaftaran User

Tabel 5.6. Pengujian Pendaftaran User

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data masukan	Data yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengisi semua data diri yang ada pada pendaftaran	Pendaftaran berhasil tersimpan dalam data base	Dapat melakukan pengisian data user baru sesuai dengan yang	[x] Diterima [ ] Ditolak

		diharapkan	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data kosong atau tidak lengkap pengisian	Tidak dapat melakukan pendaftaran akun anggota	Mengeluarkan pesan data belum lengkap	[ ] Diterima [x] Ditolak

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Bedarsarkan hasil pengujian dengan kasus uji *sample* di atas, dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bebas dari kesalahan sintaks dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan.