

## DAFTAR ISI

### LEMBAR PENGESAHAN

### LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>x</b>
<b>DAFTAR SIMBOL</b> .....	<b>xi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah .....	3
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Maksud dan Tujuan.....	4
1.3.1. Maksud.....	4
1.3.2. Tujuan .....	4
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.5. Batasan Masalah .....	5
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	6
1.6.1. Lokasi Penelitian .....	6
1.6.2. Waktu Penelitian .....	6
1.7. Sistematika Penelitian .....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>9</b>
2.1. Penelitian Terdahulu .....	9
2.2. Teori Umum.....	11
2.2.1. Konsep Dasar Sistem dan Informasi.....	11
2.2.2. Sistem Informasi.....	11

2.2.3.	Pengertian Lelang.....	12
2.2.4.	UI/UX .....	12
2.2.5.	<i>Platform</i> .....	13
2.2.6.	Perangkat Lunak Pendukung.....	13
2.2.6.1	<i>Ionic</i> .....	14
2.2.6.2	<i>Java</i> .....	14
<b>BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....</b>		<b>15</b>
3.1.	Objek Penelitian.....	15
3.1.1.	Sejarah Singkat.....	15
3.1.2.	Visi dan Misi .....	15
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan.....	17
3.1.4.	Deskripsi Tugas .....	17
3.2.	Metodologi Penelitian .....	19
3.2.1.	Desain Penelitian .....	19
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	20
3.2.3.	Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem .....	21
3.2.4.	Pengujian Software.....	24
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan .....	24
3.3.1.	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan .....	25
3.3.2.	<i>Use case Diagram</i> .....	25
3.3.3.	Skenario <i>Use case</i> .....	27
3.3.4.	<i>Activity Diagram</i> .....	29
3.3.5.	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan .....	35
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>		<b>37</b>
4.1.	Tujuan Perancangan .....	37
4.2.	Gambaran Umum Aplikasi yang Diusulkan.....	37
4.3.	Perancangan Sistem yang Diusulkan .....	37
4.3.1.	<i>Use Case Diagram</i> .....	38
4.3.2.	Definisi aktor dan deskripsinya .....	39
4.3.3.	Definisi <i>use case</i> dan deskripsinya.....	40
4.3.4.	Skenario <i>Use Case</i> .....	41

4.3.5.	<i>Activity Diagram</i> .....	44
4.3.6.	<i>Class Diagram</i> .....	51
4.3.7.	<i>Sequence Diagram</i> .....	52
4.3.8.	<i>Deployment Diagram</i> .....	56
4.4.	Perancangan Antar Muka .....	57
4.4.1.	Struktur Menu.....	57
4.4.2.	Perancangan <i>Input</i> .....	58
4.5.	Perancangan Arsitektur Jaringan .....	61
4.6.	Pengujian .....	61
4.6.1.	Rencana Pengujian .....	62
4.6.2.	Kasus dan Hasil Pengujian.....	63
4.6.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian .....	64
4.7.	Implementasi.....	64
4.7.1.	Implementasi Perangkat Lunak .....	64
4.7.2.	Implementasi Perangkat Keras.....	65
4.7.3.	Implementasi Basis Data.....	65
4.7.4.	Implementasi Antar Muka .....	66
4.7.5.	Implementasi Instalasi Program .....	67
4.7.6.	Penggunaan Program .....	68
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>		<b>75</b>
5.1.	Kesimpulan .....	75
5.2.	Saran .....	75
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		
<b>LAMPIRAN</b>		