DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xi**

DAFTAR TABEL ..... **xv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xvi**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Perumusan Masalah 5

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1 Maksud Penelitian 6

1.3.2 Tujuan Penelitian 6

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 7

1.4.2 Kegunaan Akademis 7

1.5 Batasan Masalah 7

1.6 Lokasi dan Waktu / Jadwal Penelitian 9

BAB II LANDASAN TEORI 10

2.1 Konsep Dasar Sistem 10

2.1.1 Pengertian Sistem.....10

2.1.2 Elemen Sistem.....11

2.1.3 Karakteristik Sistem.....13

2.1.4 Klasifikasi Sistem 15

2.2 Konsep Dasar Informasi.....16

2.2.1 Pengertian Informasi 16

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....17

2.3.1 Pengertian Sistem Informasi 18

2.3.2 Komponen Sistem Informasi 18

2.4 Jaringan Komputer.....20

2.4.1 Pengertian Jaringan Komputer.....20

2.4.2 Jenis-Jenis Jaringan Komputer.....20

2.4.3 Topologi Jaringan 22

2.5 Internet 24

2.5.1 Fasilitas Yang Ada Pada Internet.....24

2.5.2 Kemudahan Yang Dimiliki Internet.....25

2.6 *E-Commerce*.....26

2.6.1 Pengertian *E-Commerce* 26

2.6.2 Jenis-Jenis *E-Commerce* 26

2.6.3 Karakteristik *E-Commerce*.....28

2.6.4 Klasifikasi *E-Commerce* 29

2.7 Perangkat Lunak Pendukung.....31
2.7.1 HTML 31
2.7.2 PHP 32
2.7.3 MySQL.....33
2.7.4 Macromedia Dreamweaver 8 33
2.7.5 XAMPP.....34
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....36
3.1 Objek Penelitian.....36
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 36
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan.....37
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 37
3.1.4 Deskripsi Tugas.....38
3.2 Metode Penelitian.....39
3.2.1 Desain Penelitian.....39
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 40
3.2.2.1 Sumber Data Primer 40
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 41
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 41
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem.....41
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem.....42
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 45
3.2.4 Pengujian *Software* 48
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 49

4.1 Analisis Sistem yang Berjalan 49
4.1.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 50
4.1.2 Use Case Diagram.....51
4.1.3 Definisi Aktor dan Deskripsinya yang Berjalan 52
4.1.4 Definisi *Use Case* dan Deskripsinya yang Berjalan 53
4.1.5 Skenario *Use Case* 53
4.1.6 *Activity Diagram* yang Berjalan.....55
4.1.7 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan.....56
4.2 Perancangan Sistem 58
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem.....58
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....59
4.2.3 *Use Case Diagram* yang Diusulkan.....59
4.2.3.1 Definisi Aktor yang Diusulkan.....60
4.2.3.2 Definisi *Use Case* yang Diusulkan.....61
4.2.3.3 Sekenario *Use Case* yang Diusulkan.....61
4.2.3.4 Activity Diagram yang Diusulkan.....67
4.2.4 Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....70
4.2.4.1 *Sequence* Diagram yang Diusulkan.....70
4.2.4.2 *Class* Diagram 73
4.2.4.3 *Component* Diagram.....74
4.2.4.4 *Deployment* Diagram.....75
4.2.5 Perancangan Antar Muka.....76
4.2.5.1 Strutur Menu.....76

4.2.5.2 Perancangan *Input* 77
4.2.5.3 Perancangan *Output*.....79
4.2.5.4 Perancangan Arsitektur Jaringan.....82
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....84
5.1 Implementasi.....84
5.1.1 Batasan Implementasi 84
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak.....85
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras.....85
5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL).....86
5.1.5 Implementasi Antar Muka 92
5.1.5.1 Halaman Utama Member 92
5.1.5.2 Halaman Utama Admin.....93
5.1.6 Implementasi Instalasi Program.....94
5.1.7 Penggunaan Program 95
5.1.7.1 Penggunaan Program User 96
5.1.7.2 Penggunaan Program Admin.....102
5.2 Pengujian.....108
5.2.1 Rencana Pengujian.....108
5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....109
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....115
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....119
6.1 Kesimpulan 116
6.2 Saran.....117

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN