BAB I

PENDAHULUHAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Pemanfaatan teknologi informasi secara tepat serta optimal dapat membantu dalam usaha meningkatkan transformasi ilmu dan teknologi dalam dunia pendidikan. Salah satu bentuk pemanfaatan teknologi informasi adalah penerapan teknologi internet dan website untuk meningkatkan mutu serta kualitas pendidikan.

Saat ini, penggunaan sistem aplikasi berbasis web telah banyak digunakan oleh perusahaan-perusahaan atau organisasi-organisasi sebagai suatu media atau sarana dalam melakukan proses bisnis untuk menghasilkan informasi secara menyeluruh, serta dapat dilihat dan digunakan oleh semua pihak yang berkepentingan. Faktanya penggunaan sistem aplikasi berbasis web tidak hanya untuk keperluan yang bersifat komersil atau transaksi saja, akan tetapi instansi pendidikan juga banyak yang telah memanfaatkan teknologi tersebut sebagai media untuk pengelolaan (penerimaan, pemrosesan, dan pengiriman) informasi yang berkaitan dengan kepentingan instansi tersebut.

SMP Handayani 2 Pameungpeuk merupakan salah satu dari beberapa instansi pendidikan yang belum mengoptimalkan penggunaan teknologi informasi dalam membantu kegiatan keseharian instansi, khususnya kegiatan yang berkaitan dengan sistem informasi akademik. Hal tersebut dapat menghambat kualitas bidang akademik sekolah.

Proses pendaftaran siswa baru pada SMP Handayani 2 Pameungpeuk hanya dapat dilakukan dengan cara mendatangi sekolah, sehingga beberapa pendaftar terkendala dengan jarak tempat tinggal dengan lokasi sekolah. Oleh sebab itu diperlukan fasilitas pendaftaran berbasis web yang dapat dijadikan alternatif bagi para pendaftar yang akan melakukan pendaftaran tanpa harus datang ke lokasi sekolah.

Setelah proses pendaftaran selesai, pihak sekolah selalu dihadapkan pada masalah pendistribusian kelas dan pembuatan jadwal pelajaran. Bahwa kenyataannya pihak sekolah sering kali dihadapkan pada permasalahan siswa yang belum dapat kelas dan jadwal pelajaran yang berbenturan satu sama lain.

Pada dasarnya tanggung jawab pendidikan siswa tidak dapat dibebankan secara penuh terhadap pihak sekolah, karena diperlukan juga perhatian dari masing-masing wali siswa terhadap kondisi siswa dalam menjalani pembelajaran di sekolah. Sering kali informasi kehadiran siswa di sekolah tidak dapat diterima secara langsung untuk setiap harinya oleh wali siswa. Oleh karena itu diperlukan pendataan terhadap data absensi siswa secara komputerisasi. Hal tersebut berfungsi untuk penyampaian informasi absensi siswa terhadap para wali siswa melalui sistem aplikasi berbasis web.

Proses pembelajaran pada SMP Handayani 2 Pameungpeuk hanya terbatas pada jadwal pelajaran yang telah ditentukan, karena

keterbatasan jumlah guru, ruang, dan waktu. Oleh karena itu untuk mengatasi kelemahan tersebut diperlukannya fasilitas untuk proses pembelajaran (pendistribusian materi pembelajaran, pelaksanaan tugas, pelaksanaan kuis atau ulangan) diluar jadwal pembelajaran yang ditentukan.

Permasalahan lain adalah penulisan laporan nilai hasil belajar siswa masih dilakukan secara manual (belum diproses secara terkomputerisasi dan otomatis); hal tersebut dapat menyebabkan kesalahan penulisan dan keterlambatan informasi terhadap siswa dan orang tua siswa. Selain itu, hal demikian merupakan salah satu hambatan tumbuhnya budaya *paperless* pada dokumen-dokumen akademik.

Atas dasar itu, solusi yang ditawarkan adalah perancangan sebuah sistem informasi berbasis web pada Handayani 2 Pameungpeuk yang dapat menyelesaikan permasalahan-permasalahan yang berhubungan dengan pengelolaan akademik dan mengoptimalkan sistem pelayanan akademik. Maka dari itu dalam penilitian ini, penulis mengambil judul:

"**Pembangunan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada SMP Handayani 2 Pameungpeuk Kabupaten Bandung**".

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan pemaparan latar belakang masalah di atas maka dapat diidentifikasikan masalah-masalah yang muncul pada sistem informasi

akademik yang sedang berjalan di SMP Handayani 2 Pameungpeuk adalah sebagai berikut:

1. Pencatatan pendaftaran, data siswa, pembagian kelas, penilaian dan laporan masih disimpan dalam bentuk arsip, sehingga informasi kurang efektif dan efisien. Sehingga dalam penyajian sebuah informasi akan memakan waktu yang sangat lama.
2. Penulisan laporan nilai hasil belajar siswa masih dilakukan secara manual (belum diproses secara terkomputerisasi dan otomatis), hal tersebut dapat menyebabkan kesalahan penulisan dan keterlambatan informasi terhadap siswa dan wali siswa.

Adapun rumusan masalah berdasarkan uraian identifikasi masalah diatas adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana sistem informasi akademik yang saat ini sedang berjalan di SMP Handayani 2 Pameungpeuk.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi akademik berbasis web di SMP Handayani 2 Pameungpeuk.
3. Bagaimana implementasi sistem informasi akademik berbasis web di SMP Handayani 2 Pameungpeuk.
4. Bagaimana pengujian sistem informasi akademik berbasis web di SMP Handayani 2 Pameungpeuk.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah membangun sistem informasi akademik berbasis web untuk dapat memberikan solusi dalam pemecahan masalah yang terjadi pada sistem informasi akademik di Handayani 2 Pameungpeuk.

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui sistem informasi akademik yang saat ini sedang berjalan di SMP Handayani 2 Pameungpeuk.
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi akademik berbasis web di SMP Handayani 2 Pameungpeuk.
3. Untuk melakukan implementasi sistem informasi akademik berbasis web di SMP Handayani 2 Pameungpeuk.
4. Untuk melakukan pengujian sistem informasi akademik berbasis web di SMP Handayani 2 Pameungpeuk.

1.4. Kegunaan Penelitian

Sebuah penelitian harus dapat berguna bagi banyak kalangan dalam penggunaannya. Adapun kegunaan penelitian ini dibagi menjadi dua jenis, yaitu:

1.4.1. Kegunaan Praktis

1. Menyediakan fasilitas pendaftaran siswa baru secara online, berupa sistem aplikasi berbasis web.

2. Membantu proses pendistribusian kelas dengan sistem terkomputerisasi.
3. Menyediakan fasilitas untuk penyampaian data absensi siswa terhadap wali siswa, yang dapat diakses secara online melalui sistem aplikasi berbasis web.
4. Membantu proses pembuatan laporan nilai hasil belajar siswa dan mempercepat penyampaian informasi nilai hasil belajar siswa terhadap siswa dan wali siswa.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Secara akademis diharapkan dengan penelitian ini akan memberikan manfaat, diantaranya:

1. Bagi pengembang ilmu pengetahuan, dapat memberikan sebuah karya penelitian baru yang dapat mendukung dalam pengembangan sistem informasi.
2. Bagi peneliti, dapat menambah wawasan dengan mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh secara teori lapangan.
3. Bagi peneliti lain, dapat dijadikan sebagai acuan terhadap pengembangan ataupun pembuatan dalam penelitian yang sama.

1.5. Batasan Masalah

Untuk dapat menghasilkan penelitian yang lebih terarah sesuai dengan tujuan penelitian yang sudah ditentukan, serta memudahkan

dalam pengumpulan dan pengolahan data. Oleh karena itu ruang lingkup penelitian dibatasi dan diasumsikan sebagai berikut:

1. Pembangunan sistem informasi difokuskan pada proses pendaftaran siswa baru secara online, pembagian informasi kelas dan nilai.
2. Pembangunan sistem informasi yang dilaksanakan hanya sampai pada penciptaan sistem aplikasi berbasis web.
3. Sistem tidak membahas pendaftaran siswa pindahan.
4. Hak akses hanya digunakan oleh guru, siswa dan tata usaha sebagai admin.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilakukan di SMP Handayani 2 Pameungpeuk Jalan Raya Banjaran Nomor 595 Bojong Sereh Kabupaten Bandung Provinsi Jawa Barat.

Adapun rencana waktu penelitian ini akan dilakukan selama 5 bulan dimulai pada bulan Februari sampai dengan Juni 2013, dengan tahapan penelitian dapat dilihat pada tabel 1.1.

Tabel 1.1 Jadwal Penelitan

No	**Kegi**	**2013**				
		Feb	**Maret**	**April**	**Mei**	**Juni**

	atan	**uari**																	
		1	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**	**3**	**4**	**1**	**2**
1.	Mengidentifikasi Kebutuhan 1.1 Observasi 1.2 Wawancara																		
2.	*Quick Design* (Desain Cepat) 2.1 Desain Database 2.2 Desain Interface																		
3.	*Build Prototype* : 3.1 Pembuatan perangkat lunak (*Coding*). 3.2 Pengujian 3.3 Penyempurnaan																		
4.	Evaluasi Pelanggan Terhadap Prototype 4.1 Evaluasi Prototype 4.2 Memperhalus Analisa Kebutuhan Calon Pemakai.																		
5.	Pembuatan dan Implementasi																		