DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xvii

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 5

1.2.1. Identifikasi Masalah 5

1.2.2. Rumusan Masalah 5

1.3. Maksud dan Tujuan 6

1.3.1. Maksud 6

1.3.2. Tujuan 6

1.4. Kegunaan Penelitian 7

1.4.1. Kegunaan Praktis 7

1.4.2. Kegunaan Akademis 7
1.5. Batasan Masalah 8
1.6. Lokasi dan Waktu 9
1.6.1. Lokasi 9
1.6.2. Waktu 9
BAB II. LANDASAN TEORI
2.1. Definisi Aplikasi 11
2.2. Objek Wisata 12
2.3.Android 13
2.3.1. Sejarah Android 14
2.3.2. Arsitektur Android 16
2.3.3. Komponen Aplikasi Android 19
2.3.4. Versi Android 21
2.3.5. Kelebihan Android 24
2.4. *Global Positioning System* (GPS) 25
2.4.1. Cara Kerja GPS 26
2.5. Google Maps 29
2.6. Unifield Modeling Language (UML) 30
2.6.1. Diagram – Diagram UML 31
BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1. Objek Penelitian 33
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 33
3.1.2. Visi dan Misi Disparbud Jabar 35

3.1.3. Struktur Organisasi Disparbud Jabar 35
3.1.4. Deskripsi Tugas 36
3.2. Metode Penelitian 42
3.2.1. Desain Penelitian 42
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 43
3.2.2.1. Sumber Data Primer 43
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 44
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 45
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem 45
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem 45
3.2.3.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan 47
3.2.4. Pengujian Software Menggunakan Metode Black Box 49

BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 50
4.1.1. Analisis Prosedur Yang Berjalan 50
4.1.1.1. Use Case Diagram 51
4.1.1.2. Skenario Use Case 51
4.1.1.3. Activity Diagram 53
4.1.2. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 57
4.2. Perancangan Sistem 58
4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 58
4.2.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 58

4.2.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan 59
4.2.3.1. Use Case Diagram..... 59
4.2.3.2. Skenario Use Case 60
4.2.3.3. Activity Diagram..... 64
4.2.3.3.1. Activity Diagram Pilih Help 65
4.2.3.3.2. Activity Diagram Pilih Profil 65
4.2.3.3.3. Activity Diagram Pilih Objek Wisata 66
4.2.3.3.4. Activity Diagram Pilih Kuliner 67
4.2.3.3.5. Activity Diagram Pilih Penginapan..... 68
4.2.3.3.6. Activity Diagram Pilih Fasilitas 69
4.2.3.3.7. Activity Diagram Pilih Rute..... 69
4.2.3.4. Sequence Diagram 70
4.2.3.4.1. Sequence Pencarian Pilih Help 70
4.2.3.4.2. Sequence Diagram Pilih Profil..... 71
4.2.3.4.3. Sequence Diagram Pilih Objek Wisata 71
4.2.3.4.4. Sequence Diagram Pilih Fasilitas..... 72
4.2.3.4.5. Sequence Diagram Pilih Kuliner..... 72
4.2.3.4.6. Sequence Diagram Pilih Rute 73
4.2.3.4.6. Sequence Diagram Pilih Penginapan 73
4.2.3.5. Class Diagram 74
4.2.3.6. Component Diagram 75
4.2.3.7. Deployment Diagram 75
4.2.4. Perancangan Antarmuka..... 76

4.2.4.1. Perancangan Struktur Menu 76
4.2.4.2. Perancangan Splash Screen 77
4.2.4.3. Perancangan Menu Home 78
4.2.4.4. Perancangan Halaman Detail Wisata 78
4.2.4.5. Perancangan Menu Penginapan 79
4.2.4.6. Perancangan Menu Menu Kuliner 80
4.2.4.7. Perancangan Menu Fasilitas 80
4.2.4.8. Perancangan Map GPS 81
4.2.4.9. Perancangan Menu Profil 82
4.2.4.8. Perancangan Menu Help 82
4.2.5. Perancangan Arsitektur Jaringan 83

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi 85
5.1.1. Implementasi Perankat Lunak 85
5.1.2. Implementasi Perangkat Keras 85
5.1.3. Kebutuhan Web Hosting 86
5.1.4. Implementasi Basis Data 86
5.1.5. Implementasi Antarmuka 89
5.1.5.1 Antarmuka Aplikasi Frontend 90
5.2. Pengujian 98
5.2.1. Rencana Pengujian 98
5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian Alpha 99
5.2.2.1 Pengujian Verifikasi Koneksi Internet 99

5.2.2.2 Pengujian Info Rute Maps 100
5.2.2.3 Pengujian Pilih Kuliner..... 101
5.2.2.4 Pengujian Pilih Fasilitas 102
5.2.2.5 Pengujian Pilih Penginapan 102
5.2.2.6 Pengujian Pilih Profil..... 103
5.2.2.7 Pengujian Pilih Help 103
5.2.3. Kesimpulan Hasil Uji Alpha 104
5.2.4. Kasus dan Hasil Pengujian Betha..... 104
5.2. Kesimpulan Hasil Pengujian 107

BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan..... 108
6.2. Saran 108

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN