DAFTAR PUSTAKA

Alif, Zaini. (2006). *Perubahan Dan Pergeseran Bentuk Mainan Anak Masyarakat Sunda*. Jurnal Rekacipta Volume II No. 2. Kelompok Keilmuan Desain & Budaya Visual-ITB. Bandung

Disparbud Jabar. (2010). *Wisata Permainan Tradisional*. Diakses 3 Desember 2012, http://www.disparbud.jabarprov.go.id/wisata/cat-det.

Keswara, Ratih. (2013). Permainan tradisional jadi sarana belajar anak. Diakses 6 April 2013, http://nasional.sindonews.com/read/2013/03/27/15/731502/

Kurniati, Euis. (2011). *Peran permainan tradisional jawa barat dalam-mengembangkan kemampuan motorik kasar anak usia dini*. Diakses 3 Desember 2012, http://kumpulanskripsipaud.wordpress.com

Misbach, Ifa H. (2006) *Peran Permainan Tradisional Yang Bermuatan Edukatif Dalam Menyumbang Pembentukan Karakter Dan Identitas Bangsa*. Diakses 20 Oktober 2012, http://file.upi.edu/Direktori/FIP/JUR._PSIKOLOGI/

Pratista, Himawan. (2008). *Memahami Film.* Yogyakarta: Homerian Pustaka

Rivki. (2010). *Komunitas Hong, Surga Mainan dan Permainan Sunda*. diakses 20 Oktober 2012, http://kolomkita.detik.com/baca/artikel/33/2106/

Semiawan,Conny. (2008). *Belajar dan pembelajaran pra Sekolah dan Sekolah dasar*. Jakarta: Indeks.

Tim Wacana Nusantara. (2009). *Permainan dan Mainan Masyarakat Sunda*. Diakses 10 November 2012, http://wacananusantara.org/

Undang-undang Republik Indonesia No 23 Tahun 2002 Tentang Perlindungan Anak. Jakarta. Perpustakan Nasional Republik Indonesia

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 6 tahun 1992 tentang perfilman