DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i
SURAT KETERANGAN PENYERAHAN HAK EKSLUSIF ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS iii
KATA PENGANTAR iv
ABSTRAK v
ABSTRACT vi
DAFTAR ISI vii
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR LAMPIRAN xii

BAB I PENDAHULUAN 1
I.1 Latar Belakang Masalah 1
I.2 Identifikasi Masalah 3
I.3 Rumusan Masalah 3
I.4 Batasan Masalah 3
I.5 Tujuan Perancangan 4

BAB II
MEDIA INFORMASI PERMAINAN TRADISIONAL SUNDA 5
II.1 Permainan Tradisional 5
II.2 Permainan Tradisional Sunda 5
II.2.1 5 Jenis Permainan Tradisional Sunda yang Jarang Dimainkan 6
II.2.2 Nilai, Makna & Manfaat Permainan Tradisional Sunda 11
II.3 Tinjauan Umum Film 15
II.3.1 Unsur- Unsur Pembentuk Film 15
II.3.1.1 Unsur Naratif 15
II.3.1.2 Unsur Sinematik 16
II.3.1.3 Unsur- Unsur Dalam Film 17

II.3.1.4 Struktur Film 19
II.4 Jenis- Jenis Film 19
II.4.1 Film Cerita 19
II.4.2 Film Dokumenter 21
II.5 Analisa Masalah 21
II.5.1 Penyebab Permainan Tradisional Jarang Dimainkan Dilingkunagan masyarakat / Anak 21
II.6 Penyeleseian Masalah 23

BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL FILM DOKUMENTER PERMAINAN TRADISIONAL SUNDA 25
III.1 Strategi Perancangan 25
III.1.1 Pendekatan Komunikasi 25
III.1.2 Segmentasi 26
III.1.3 Strategi Kreatif 27
III.1.4 Strategi Media 27
III.1.5 Strategi Distribusi 28
III.1.5.1 Jalur Distribusi 28
III.2 Konsep Visual 29
III.2.1 Format Desain 29
III.2.2 Tata Letak/ *Layout* 30
III.2.3 Tipografi 30
III.2.4 Ilustrasi 31
III.2.5 Musik 32
III.2.6 Warna 32
III.2.7 Sinopsis 33
III.2.8*Storyboard* 33
III.2.9 *Storyline* 39

BAB IV TEKNIS PRODUKSI MEDIA

IV.1 Media Utama 41
IV.1.1 Teknis Pembuatan Film 41
IV.1.1.1 Pembuatan Sinopsis 41
IV.1.1.2 Pembuatan *Storyline* 41
IV.1.1.3 Pembuatan *Storyboard* 42
IV.1.1.4 Pemilihan lokasi Syuting 42
IV.1.1.5 Pemilihan *Crew* 43
IV.1.1.6 Pemilihan Kostum 43
IV.1.1.7 Pemilihan Kamera 44
IV.1.2 Teknis *Editing* 45
IV.1.2.1 *Setting Frame* 45
IV.1.2.2 *Import Frame* 45
IV.1.2.3 Pemotongan *Frame* 46
IV.1.2.4 Penambahan Efek Warna 47
IV.1.2.5 Penambahan Efek Video *Transition* 47
IV.1.2.6 Penambahan Teks judul Film 48
IV.1.2.7 Penambahan Ilustrasi musik 49
IV.1.2.8 Proses *Rendering* 49
IV.1.3 Media Pendukung 50
IV.1.3.1 Baliho 50
IV.1.3.2 Poster 51
IV.1.3.3 Kalender 52
IV.1.3.4 Stiker 54
IV.1.2.5 *Cover* DVD 54

DAFTAR PUSTAKA 55
LAMPIRAN 56
DAFTAR RIWAYAT HIDUP 64