BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Pada saat ini perkembangan teknologi sangat pesat, menurut seorang sosiolog Amerika, Read Bain, menulis bahwa *technology includes all tools, machines, utensils, weapons, instruments, housing, clothing, communicating and transporting devices and the skills by which we produce and use them* ("teknologi meliputi semua alat, mesin, aparat, perkakas, senjata, perumahan, pakaian, peranti pengangkut/pemindah dan pengomunikasi, dan keterampilan yang memungkinkan kita menghasilkan semua itu"). Berdasarkan pengertian tersebut maka salah satu alat dari alat teknologi tersebut adalah komputer. Dengan adanya komputer diharapkan membuat pekerjaan menjadi lebih mudah dan efisien.

Teknologi komputer sudah banyak digunakan oleh perusahaan-perusahaan untuk membangun sistem informasi yang baik. Dan syarat untuk membangun sistem informasi yang baik yaitu adanya kecepatan dan keakuratan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan. Komputer merupakan suatu alat yang dapat menyimpan data, mengolah data, dan memberikan informasi yang diinginkan secara tepat dan akurat yang berguna bagi perusahaan untuk kemajuan usahanya. Contohnya pada perusahaan di bidang kuliner, sekarang restoran-restoran, café atau tempat makanan yang sudah cukup besar sudah terkmoputerisasi dalam melakukan transaksi penjualan atau memesan makanannya.

Rumah Makan Uni Kapau Jaya, merupakan perusahaan yang bergerak dibidang kuliner. Yang berlokasi di jalan Dipatiukur no 80A Bandung. Kegiatan utama yang dilakukan Rumah Makan Uni Kapau Jaya adalah usaha penjualan makanan masakan Padang (Sumatera Barat).

Pada kegiatan penjualan di Rumah Makan Uni Kapau Jaya ini, penulis melihat masih terdapat kekurangan, seperti proses penjualan yang memperlambat waktu pekerjaan karena transaksi penjualan dicatat menggunakan nota (bon) contohnya orang melakukan pembayaran kemudian dicatat oleh kasir di dalam nota yang berisi jumlah barang yang dibeli, nama barang, harga satuan, total pembayaran. Perhitungan masih menggunakan kalkulator standar dan juga penyusunan laporan pendapatan masih menggunakan buku kas. Laporan pendapatan hanya dihitung berdasarkan total penjualan dikurangi dengan total pengeluaran, sehingga pimpinan hanya mengetahui jumlah uang yang ada tetapi tidak dapat menghitung stock barang yang tersedia atau tersisa.

Mengingat masalah yang ada, maka diperlukan suatu sistem informasi yang dapat mempermudah dalam proses transaksi penjualan dan penyusunan laporan pendapatan yang terjadi di Rumah Makan Uni Kapau Jaya. Berdasarkan uraian tersebut maka penulis mencoba untuk menyusun Tugas Akhir (TA) dengan judul **“ Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian di Rumah Makan Uni Kapau Jaya “.**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah adalah cara untuk mengidentifikasi masalah yang akan dijadikan objek penelitian dalam membuat laporan penelitian ini. Rumusan masalah adalah gambaran atau rancangan masalah yang akan diteliti dalam sebuah penelitian.

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan dari latar belakang penelitian diatas maka penulis mengidentifikasi permasalahan yang akan diteliti sebagai berikut :

1. Proses penjualan yang memperlambat waktu pekerjaan karena transaksi penjualan dicatat menggunakan nota (bon).
2. Penyusunan laporan pendapatan menggunakan buku kas atau buku besar.
3. Laporan pendapatan hanya dihitung berdasarkan total penjualan dikurangi dengan total pengeluaran.
4. Pimpinan hanya mengetahui jumlah uang yang ada tetapi tidak dapat menghitung stock barang yang terjual.

1.2.2 Rumusan Masalah

Atas dasar identifikasi masalah tersebut, maka penulis mencoba merumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem penjualan dan pembelian yang sedang berjalan di Rumah Makan Uni Kapau Jaya?

2. Bagaimana perancangan sistem informasi penjualan pembelian di Rumah Makan Uni Kapau Jaya.
3. Bagaimana implementasi sistem informasi penjualan dan pembelian di Rumah Makan Uni Kapau Jaya.
4. Bagaimana pengujian sistem informasi penjualan dan pembelian di Rumah Makan Uni Kapau Jaya.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membuat aplikasi transaksi penjualan dan laporan pendapatan pada Rumah Makan Uni Kapau menjadi terkomputerisasi agar prosesnya lebih efisien.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini diantaranya adalah :

1. Untuk mengetahui sistem penjualan dan pembelian yang sedang berjalan di Rumah Makan Uni Kapau Jaya.
2. Untuk menghasilkan perancangan sistem informasi yang dapat mempermudah proses penjualan dan pembelian di Rumah Makan Uni Kapau Jaya.
3. Untuk mengetahui implementasi sistem informasi penjualan dan pembelian di Rumah Makan Uni Kapau Jaya.
4. Untuk melakukan pengujian sistem informasi penjualan dan pembelian di Rumah Makan Uni Kapau Jaya.

1.4 Kegunaan Penelitian

Kegunaan dari penelitian ini bagi penulis adalah untuk menerapkan ilmu dan pengembangan pengetahuan yang didapat selama dibangku kuliah. Dengan penyusunan skripsi ini diharapkan timbul suatu motivasi untuk meningkatkan kemampuan penguasaan disiplin ilmu yang ditekuni dalam bidang komputer dan dalam pembuatan aplikasi, untuk menambah pengetahuan dan pengalaman dalam ruang lingkup dunia kerja yang sesungguhnya.

1.4.1 Kegunaan Praktis

1. Bagi Rumah Makan Uni Kapau Jaya

   Hasil penelitian diharapkan dapat membantu dalam proses transaksi penjualan serta menyusun atau membuat laporan pendapatan yang jelas sehingga pemimpin mengetahui apa saja barang atau makanan dan minuman yang terjual.

2. Lain-lain

   Selain itu hasil penelitian ini juga dapat menjadi gambaran untuk cukup jelas bagi perusahaan-perusahaan lain yang bergerak dalam bidang kuliner.

1.4.2 Kegunaan Akademis

1. Kegunaan bagi Penulis

   Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat menambah pengetahuan, wawasan dan gambaran yang lebih jelas mengenai Sistem Informasi yang telah didapatkan di bangku kuliah. Selain itu

penelitian ini berguna sebagai salah satu syarat kelulusan program studi Manajemen Informatika Universitas Komputer Indonesia.

2. Kegunaan Pengembangan Ilmu

   Dapat memberikan informasi terbaru bagi pengembangan ilmu Manajemen Informatika, terutama pada proses penjualan secara komputerisasi.

3. Kegunaan bagi Peneliti Lain

   Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat menambah pengetahuan dan wawasan pembaca mengenai tinjauan atas Sistem Informasi transaksi penjualan dan laporan pendapatan. Sehingga hal tersebut dapat dipergunakan sebagai referensi untuk penelitian lainnya yang berkaitan dengan judul dari Tugas Akhir ini.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah dibuat untuk menghindarkan isi tugas akhir ini menyimpang dari judul yang telah dideskripsikan. Batasan permasalahan ini dikemukakan dengan jelas, karena penulis hanya membahas lingkup masalah yang berkaitan dengan judul tugas akhir, antara lain :

1. Sistem informasi ini hanya membuat penjualan dan menyusun atau membuat laporan pendapatan kepada pimpinan di Rumah Makan Uni Kapau Jaya.
2. Penelitian ini sebatas merancang program untuk mengetahui data penjualan makanan(pada makanan yang dapat dihitung jumlahnya) terkait

dengan jumlah barang yang akan dijual dan jumlah bahan baku yang digunakan.

3. Dalam penelitian dan program ini makanan dapat dipesan minimal 25(dua puluh lima) paket dan dapat diantar dengan lokasi sekitaran Bandung Utara.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian ini bertempat di Rumah Makan Uni Kapau Jaya, jln. Dipatiukur No.80A, Bandung 40312.

Tabel 1.1. Jadwal Penelitian

Penerapan	Maret 2013				April 2013				Mei 2013				Juni 2013			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Pengumpulan Data																
Mengidentifikasi Kebutuhan Sistem																
Perancangan																
Menguji																
Memperbaiki																