BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Implementasi merupakan kumpulan dari elemen-elemen yang telah didesain ke dalam bentuk pemrograman untuk menghasilkan suatu tujuan yang dibuat berdasarkan kebutuhan yang telah dianalisis sebelumnya. Langkah-langkah dalam tahap implementasi ini adalh urutan kegiatan awal sampai akhir yang harus dilakukan untuk mewujudkan sistem yang telah dirancang.

5.1.1. Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak dan pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Proses yang dilakukan adalah penjualan makanan jadi, pemesanan makanan jadi, pendataan data bahan baku, pemesanan bahan makanan, pendataan pemakaian bahan baku, pembuatan laporan.
2. Basis data yang digunakan dalam mengimplentasikan Sisem Informasi Penjualan di Rumah Makan Uni Kapu Jaya adalah *MySql.*

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk mendukung sistem yang akan dibangun selain membutuhkan perangkat keras juga membutuhkan perangkat lunak, Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan adalah sebagai berikut :

a. *Windows 7 Professional*, sebagai sistem operasi yang dipakai oleh penulis.

b. *NetBeans IDE 7.3*, sebagai *software* yang penulis gunakan dalam membangun sistem informasi penjualan.

c. *iReport*, sebagai aplikasi untuk pembuatan laporan.

d. *MySQL*, sebagai pengembang basis data dan perangkat lunak lainnya menggunakan *WAMPP*.

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Adapun perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan aplikasi sistem informasi pengelolaan data tamu dan pengunjung ini adalah sebagai berikut :

1. Proccesor : AMD C-50 Processor (2CPUs), ~1.0GHz
2. Memory : 4 Gb RAM
3. VGA : 2 Gb
4. Printer : Standar
5. Hard Disk : 250 Gb
6. Mouse dan Keyboard

5.1.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Pembuatan basis data yang dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL dimana DBMS yang digunakan adalah MySql. Berikut ini adalah struktur database dari Rumah Makan Uni Kapau Jaya :

```
--
-- Database: `kapaujaya`
--
--
--------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `barang_mentah`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `barang_mentah` (
`kode_barang` varchar(20) NOT NULL,
`nama_barang` varchar(20) NOT NULL,
`banyak_barang` varchar(20) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `barang_mentah`
--
-- Table structure for table `barang_pakai`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `barang_pakai` (
`no` int(10) NOT NULL,
`kode` varchar(15) NOT NULL,
```

```
`barang_pakai` varchar(20) NOT NULL

) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--

-- Dumping data for table `barang_pakai`

--

-- Table structure for table `data_barang`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `data_barang` (

`kode_barang` varchar(8) NOT NULL,

`nama_barang` text NOT NULL,

`harga_beli` varchar(10) NOT NULL,

`stock_barang` tinyint(4) NOT NULL,

PRIMARY KEY (`kode_barang`)

) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--

-- Dumping data for table `data_barang`

--

-- Table structure for table `data_supplier`
```

```
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `data_supplier` (

`kode_supplier` varchar(10) NOT NULL,

`nama_supplier` text NOT NULL,

`alamat_supplier` text NOT NULL,

PRIMARY KEY (`kode_supplier`)

) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--

-- Dumping data for table `data_supplier`

--

-- Table structure for table `detail_pembelian`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_pembelian` (

`no` int(11) NOT NULL,

`kode_barang` varchar(20) NOT NULL,

`jumlah` int(11) NOT NULL

) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

--
```

```
--

Dumping data for table `detail_pembelian`

--

-- Table structure for table `detail_penjualan`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS

`detail_penjualan` (

`no_nota` varchar(10) NOT NULL,

`jumlah` INT(4) NOT NULL,

`kode_barang` text NOT NULL

) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--

--

Dumping data for table `detail_penjualan`

--

-- Table structure for table `detail_tpemesanan`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS
```

```
`detail_tpemesanan` (
`nota` varchar(20) NOT NULL,
`id_barang` varchar(20) NOT NULL,
`jumlah` int(11) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `detail_tpemesanan`
--
-- Table structure for table `harga_barang`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS
`harga_barang` (
`nm_barang` varchar(20) NOT NULL,
`harga` int(20) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `harga_barang`
--
```

```
-- Table structure for table `tpembelian`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS

`tpembelian` (

`NO` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

`tanggal` date NOT NULL,

`kode_supplier` varchar(7) NOT NULL,

`subtotal` int(11) NOT NULL,

PRIMARY KEY (`NO`)

) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7
;

--

-- Dumping data for table `tpembelian`

--

-- Table structure for table `tpenjualan`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS

`tpenjualan` (
```

```
`no_nota` varchar(10) NOT NULL,

`tanggal` date NOT NULL,

`total` double NOT NULL,

`bayar` double NOT NULL,

PRIMARY KEY (`no_nota`)

) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--

-- Dumping data for table `tpenjualan`

--

-- Table structure for table `transaksi_pesanan`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS

`transaksi_pesanan` (

`nota` varchar(10) NOT NULL,

`konsumen` text NOT NULL,

`pemesanan` varchar(20) NOT NULL,

`total` int(11) NOT NULL,

`tanggal_pemesanan` date NOT NULL,
```

```
`tanggal_pengiriman` date NOT NULL,

`kirim` varchar(7) NOT NULL,

`ongkos_kirim` int(11) NOT NULL,

`alamat` text NOT NULL,

`lunas` varchar(10) NOT NULL,

`bayar` int(11) NOT NULL,

PRIMARY KEY (`nota`)

) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--

-- Dumping data for table `transaksi_pesanan`

--
```

5.1.5. Implementasi Antar Muka *(Interface)*

Tahap implemantasi antar muka yang dilakukan adalah dengan menggunakan sebuah file *project* yang berekstensi .java yang ada dalam program NetBeans, yang di dalamnya terdapat *form-form* untuk pembuatan aplikasi.

5.1.5.1. Implementasi Login

Dalam melakukan *login*, *input*-an *password* dan *username* harus benar, apabila salah, maka admin tidak bisa mengakses aplikasi pengelolaan data tamu dan pengunjung ini.

Table 5.1 Implementasi Login

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Menangani login pengguna	Login.java
Logout	Menangani logout pengguna	-
Close	Perintah keluar program	-

5.1.5.2. Implementasi Halaman Utama

Implementasi halaman utama dari aplikasi penjualan ini adalah sebagai berikut :

Tabel 5.2 Implementasi Halaman Utama

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Menu	Untuk menampilkan sub menu utama	Menu.java
File	Untuk menampilkan sub menu hak akses	-

Data Master	Untuk menampilkan sub menu data master	-
Transaksi	Untuk menampilkan sub menu transaksi	-
Laporan	Untuk menampilkan sub menu laporan	-

5.1.5.3. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Data Master

Implementasi halaman berdasarkan sub menu data master dibuat dalam bentuk file program yang dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Tabel 5.3 Implementasi Data Master

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Bahan Baku	File program untuk menyimpan bahan baku yang sudah dipesan	BahanBaku.java
Pemakaian Bahan Baku	File program untuk mengurangi bahan baku yang sudah dipakai.	PemakaianBahan.jav
Pembelian Bahan Baku	File program untuk membeli atau memesan bahan baku.	PembelianBahan.java

Stok Makanan	File program untuk menginput makanan jadi yang akan dijual.	StokMakanan.java
Supplier	File program untuk menyimpan data supplier.	Supplier.java

5.1.5.4. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Transaksi

Implementasi halaman berdasarkan sub menu transaksi dibuat dalam bentuk file program yang dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Tabel 5.4 Implementasi Transaksi

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Penjualan	File program ini digunakan untuk melakukan transaksi penjualan barang jadi.	Transaksi.java
Pemesanan	File program ini digunakan untuk melakukan pemesanan barang jadi.	Pemesanan.java

5.1.5.5. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Laporan

Implementasi halaman berdasarkan sub menu laporan dibuat dalam bentuk file program yang dapat dilihat pada tabel berikut ini :

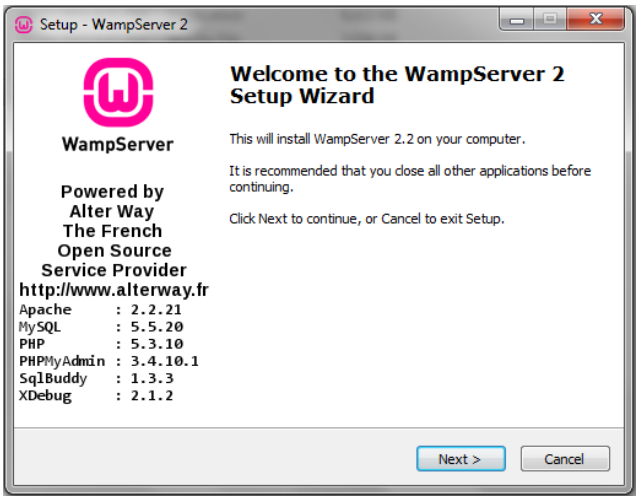
Tabel 5.5 Implementasi Laporan

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Laporan	File program ini digunakan untuk melihat dan mencetak laporan penjualan dan laporan pemesanan.	Laporan.java

5.1.6. Implementasi Instalasi Program

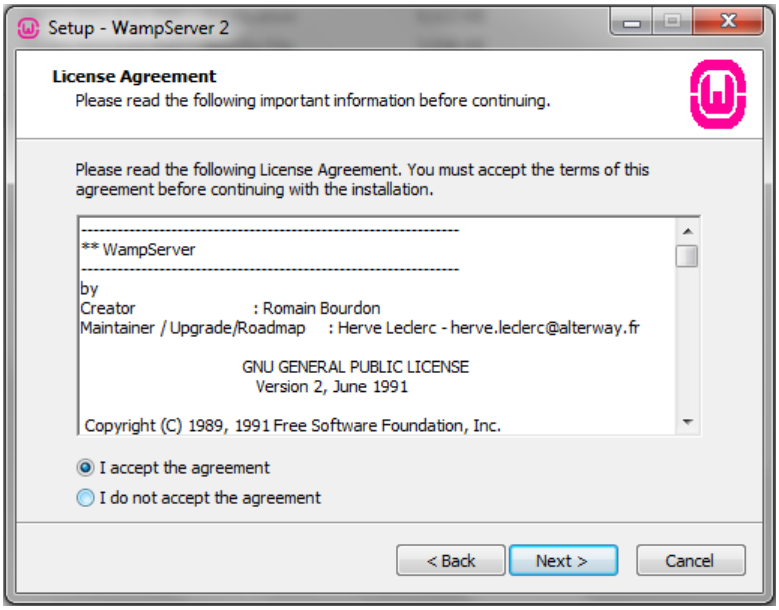
5.1.6.1. Instalasi WAMPP

1. Klik dua kali pada file wampserver yang telah anda download, setelah muncul *pop up* window seperti *screenshot* di bawah klik → *Next >*



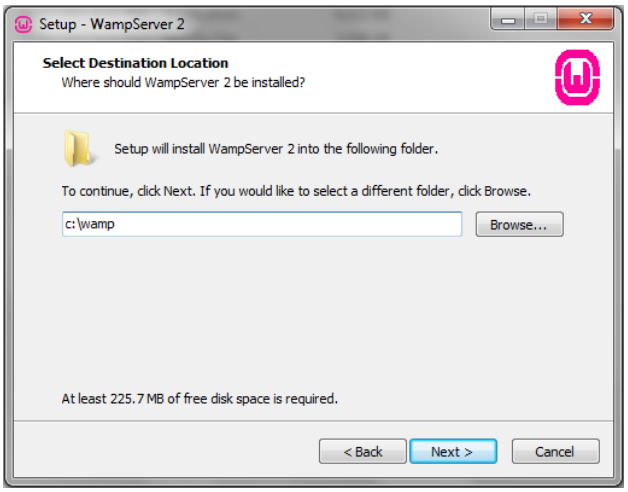
Gambar 5.1 Tampilan Setup Wampp

2. Cek pada ” *I accept the agreement* ” dan selanjutnya klik → *Next* >



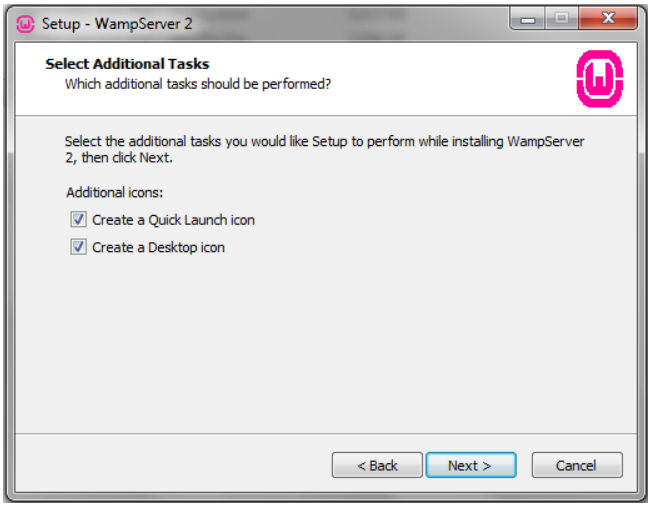
Gambar 5.2 Tampilan *lisence*

3. Klik → *Next* tanpa perlu merubah nama file dan lokasi (*location*) install.



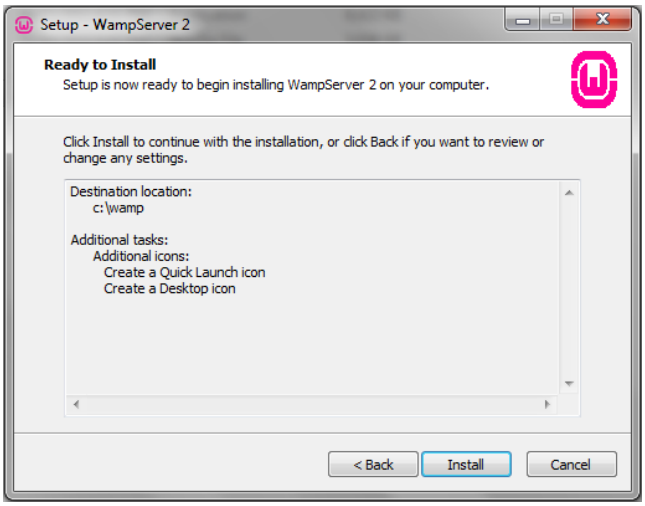
Gambar 5.3 Tampilan Penyimpanan File

4. Centang pada kedua *Additional icons* apabila anda ingin menampilkan *shortcut* dan ikon wamp pada desktop dan *task bar* komputer, dan teruskan dengan mengklik → *Next* >



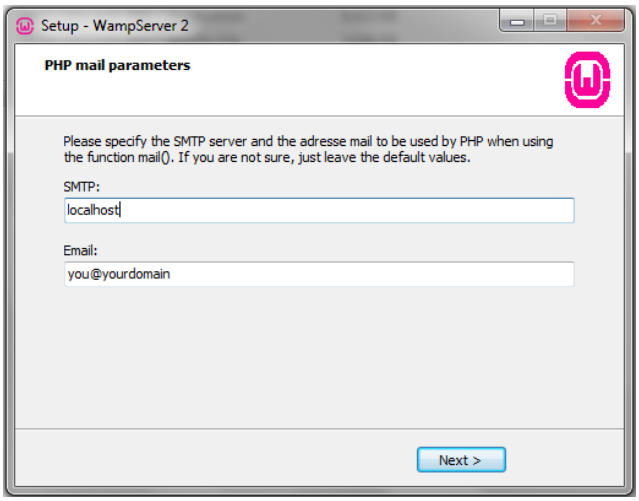
Gambar 5.4 Tampilan Untuk Menampilkan *Shortcut* dan *icon* di desktop

5. Klik → Install, tunggu beberapa saat selama proses install.



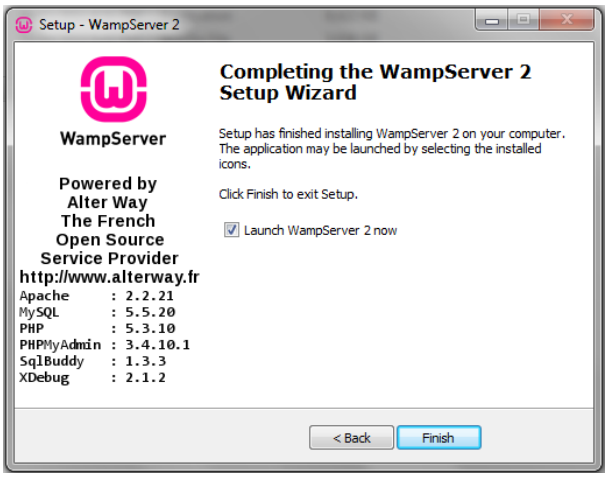
Gambar 5.5 Tampilan Untuk Melakukan Penginstallan

6. Biarkan tetap pada default, lanjutkan dengan mengklik → *Next >*



Gambar 5.6 Tampilan Menetapkan *SMTP*

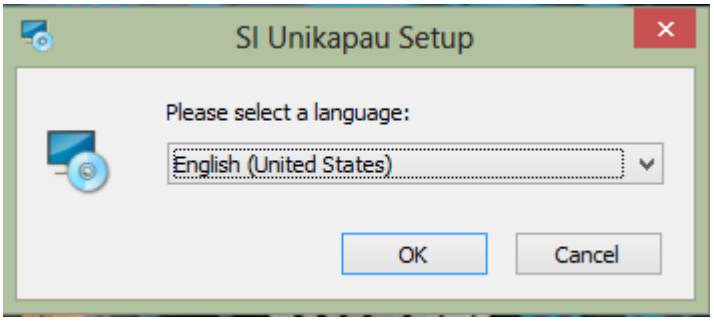
7. Proses *Instal Wampserver ke komputer* telah selesai dengan baik, klik → *Finish*



Gambar 5.7 Proses Penginstallan sukses dan selesai

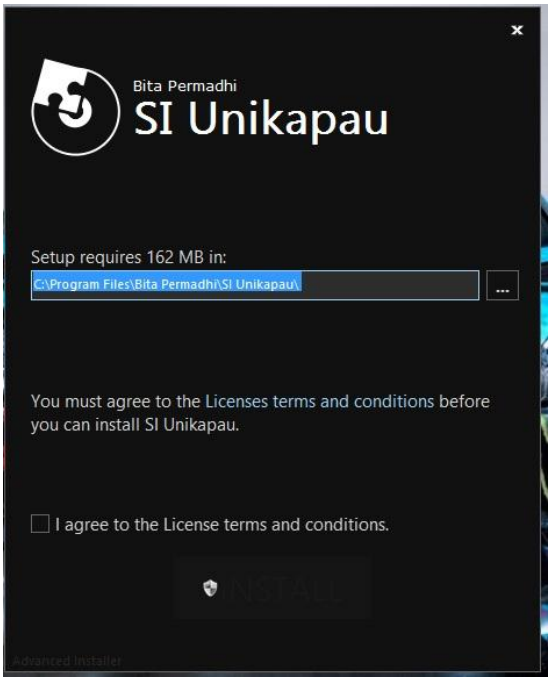
5.1.6.2. Instalasi Software Sistem Informasi Penjualan

1. Setup SI Uni Kapau Jaya



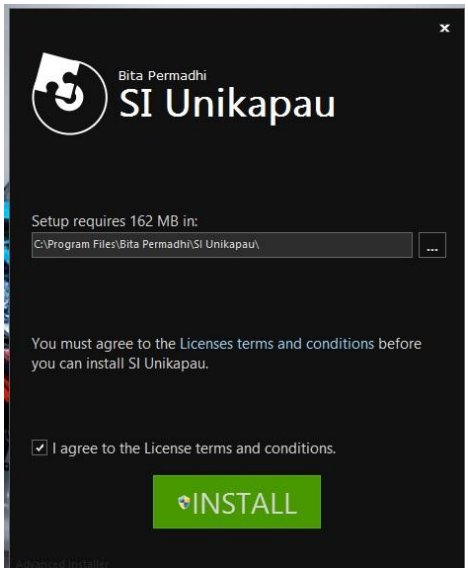
Gambar 5.8 Tampilan SI UniKapau Setup

2. Menandai kolom agree



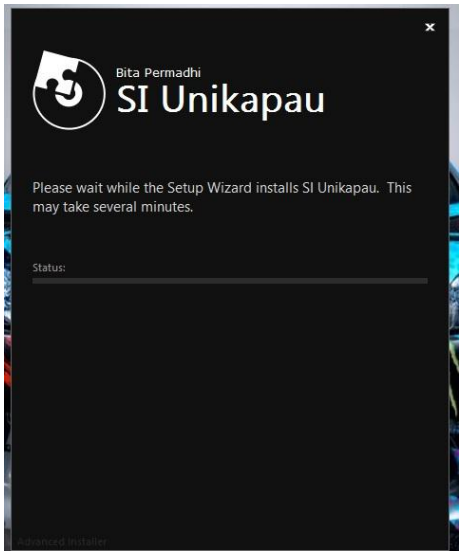
Gambar 5.9 Tampilan Penyimpanan File

3. Klik INSTALL untuk melakukan install



Gambar 5.10 Tampilan Untuk Melakukan Penginstallan

4. Proses penginstallan



Gambar 5.11 Tampilan Proses Penginstallan

5. Penginstallan Berhasil



Gambar 5.12 Tampilan Penginstallan Berhasil

5.1.7. Penggunaan Program

Untuk menggunakan program dari perancangan Sistem Informasi Penjualan di Rumah Makan Uni Kapau Jaya dilakukan dengan penginstalan aplikasi Sistem Informasi penjualan terlebih dahulu. Aplikasi ini berfungsi untuk membantu dalam transaksi penjualan, serta laporan penjualan, laporan pendapatan serta laporan pembelian bahan baku di Rumah Makan Uni Kapau Jaya.

5.1.7.1. Penggunaan Program Untuk Petugas

Berikut ini langkah-langkah penggunaan aplikasi penjualan pada Rumah Makan Uni Kapau Jaya :

1. Halaman Login Petugas

   Petugas hanya perlu menginputkan data *username* dan *password* yang telah tersimpan dalam *database* dengan benar.



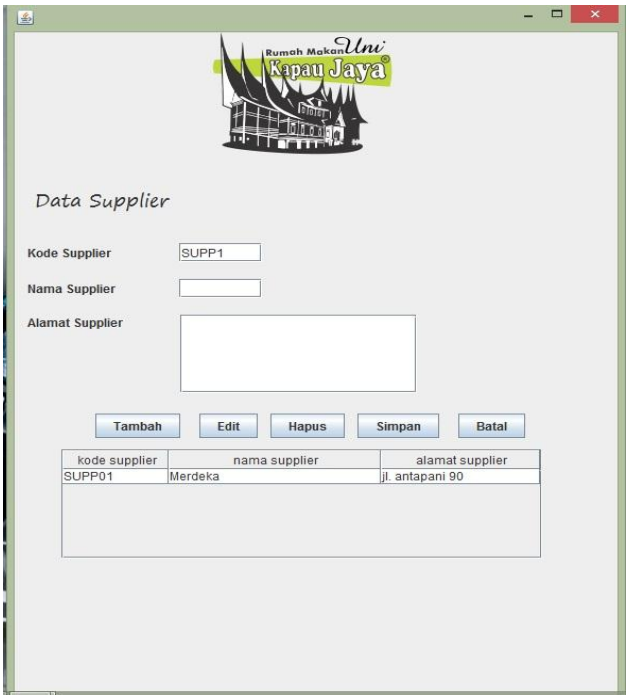
Gambar 5.13 Halaman Login Petugas

2. Halaman Menu Utama



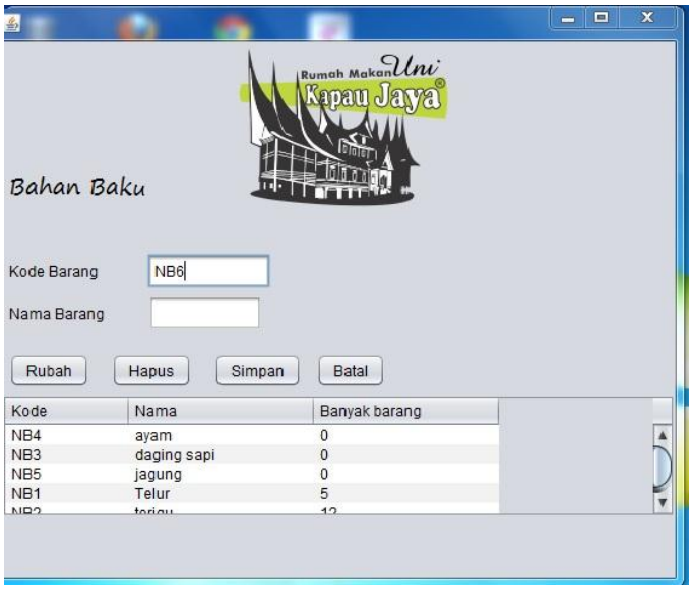
Gambar 5.14 Halaman Menu Utama

3. Halaman Data Supplier



Gambar 5.15 Halaman Data Supplier

4. Halaman Bahan Baku



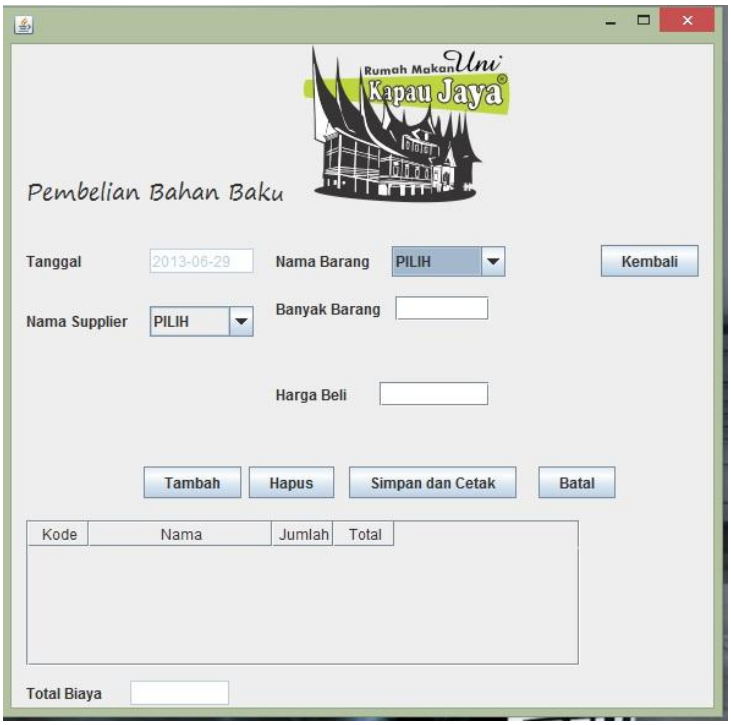
Gambar 5.16 Halaman Bahan Baku

5. Halaman Pemakaian Bahan Baku



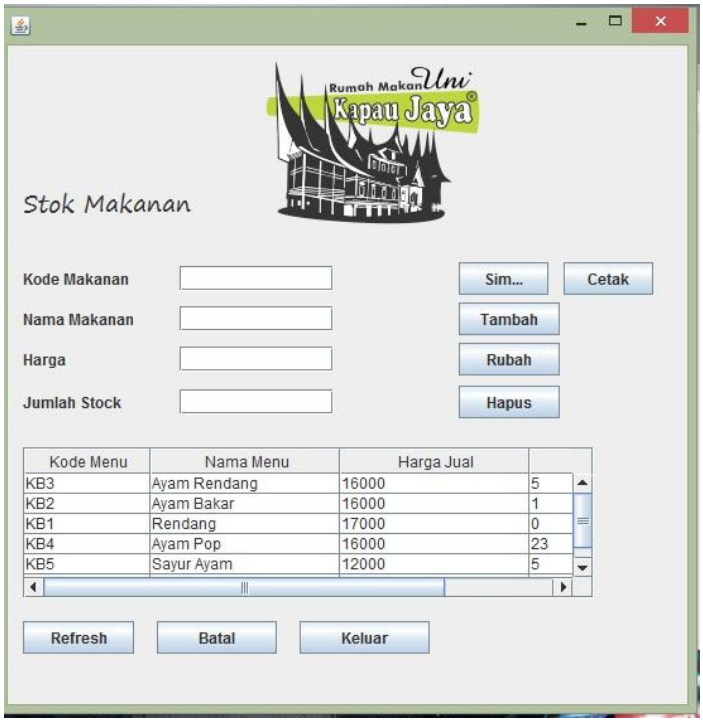
Gambar 5.17 Halaman Pemakaian Bahan Baku

6. Halaman Pembelian Bahan Baku



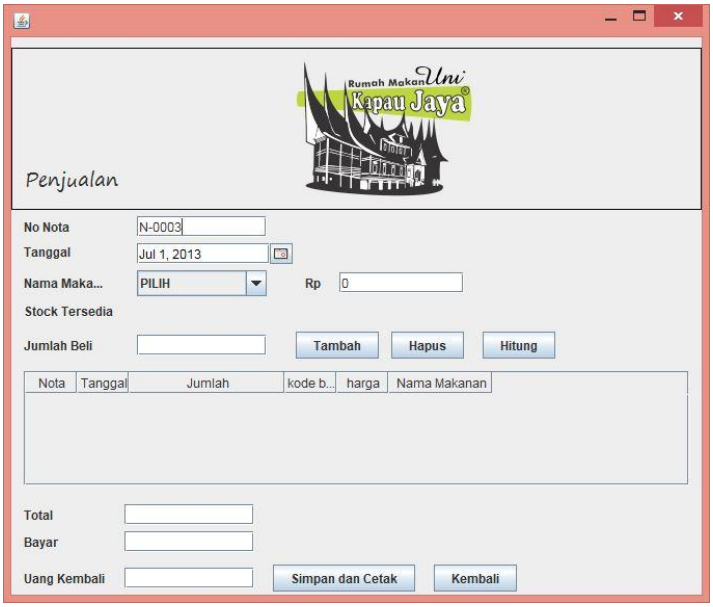
Gambar 5.18 Halaman Pembelian Bahan Baku

7. Halaman Stok Makanan



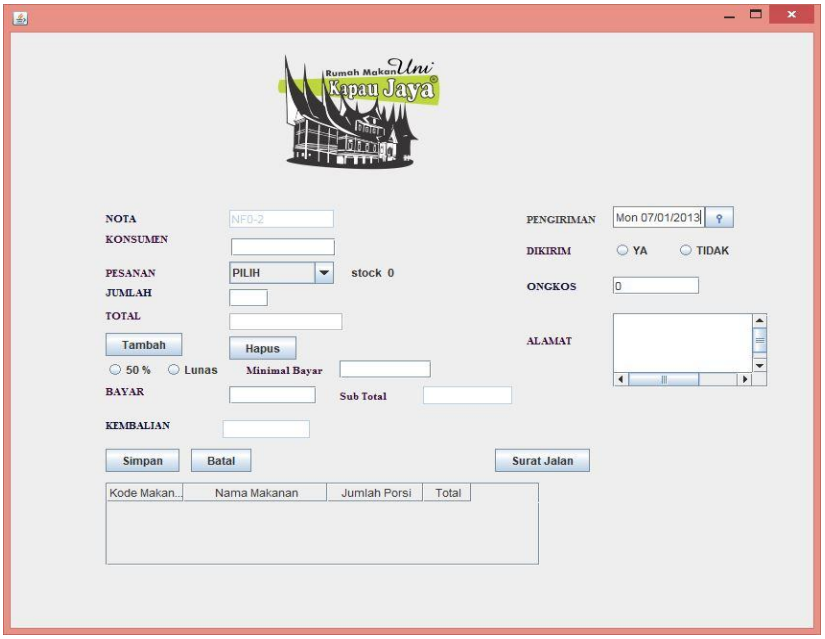
Gambar 5.19 Halaman Stok Makanan

8. Halaman Transaksi Penjualan



Gambar 5.20 Transaksi Penjualan

9. Halaman Transaksi Pemesanan



Gambar 5.21 Transaksi Pemesanan

10. Halaman Laporan



Gambar 5.22 Halaman Laporan

5.2. Pengujian

Menurut Ir. Bambang Hariyanto, MT. (2004:569), pengujian adalah proses pemeriksaan atau evaluasi sistem atau komponen sistem secara manual atau otomatis untuk memverifikasi apakah sistem memenuhi kebutuhan-kebutuhan yang dispesifikasikan atau mengidentifikasi perbedaan-perbedaan antara hasil yang diharapkan dengan hasil yang terjadi. Awalnya, pengujian diartikan sebagai aktivitas yang hanya dilakukan setelah pengkodean (kode program selesai). Namun, pengujian sebenarnya dilakukan dalam skala yang lebih luas. Pengujian dapat dilakukan begitu spesifikasi kebutuhan telah dapat didefinisikan. Evaluasi terhadap spesifikasi dan perancangan juga merupakan teknik dalam pengujian.

Adapun teknik pengujian perangkat lunak yang digunakan penulis dalam membangun sistem informasi penjualan di toko kurisol ini, adalah teknik pengujian *blackbox testing.* Menurut Al-Bahra bin Ladjamudin (2006:379), metode *blackbox testing* ini berfokus pada keperluan fungsional dari *software*, yang memungkinkan untuk membuat himpunan kondisi *input* yang akan melatih seluruh syarat-syarat fungsional suatu program. Uji coba *blackbox* merupakan pendekatan yang melengkapi untuk menemukan kesalahan yang terjadi.

5.2.1. Rencana Pengujian

Berikut ini adalah rencana pengujian sistem informasi penjualan:

Tabel 5.6 Rencana Pengujian Sistem Informasi Penjualan

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Pengecekkan login	Sistem	Blackbox
Pengujian pengisian data	Pengisian data bahan baku	Sistem	Blackbox
	Pengisian pemakaian bahan baku	Sistem	Blackbox
	Pengisian pembelian bahan baku	Sistem	Blackbox
	Pengisian stok makanan Pengisian supplier	Sistem	Blackbox
	Pengisian transaksi penjualan	Sistem	Blackbox
	Pengisian transaksi pemesanan	Sistem	Blackbox
	Pengisian laporan	Sistem	Blackbox

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

1. Pengecekan login Kasir

Berikut ini adallah hasil pengujian login kasir :

Tabel 5.7 Pengecekan Login Kasir

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username = kasir Password = kasir	Tercantum pada textfield username dan password	Mengisi login sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol Login	Langsung menampilkan menu utama	Tombol dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[X] [] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username = Kasir01 Password = Kasir01	Tercantum pada textfield username dan password	Gagal melakukan login	[X] Diterima [] Ditolak

2. Pengujian Bahan Baku

Berikut ini pengujian bahan baku :

Tabel 5.8 Pengisian Bahan Baku

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik tombol Tambah	Tombol Simpan dan Edit aktif dan kode barang muncul secara otomatis sesuai dengan urutan yang diharapkan	Dapat melakukan pengisian data sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol SIMPAN	Data tersimpan di file penyimpanan barang	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar.	[X] [] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data-data barang diisi secara tidak	Penyimpanan tidak dapat	Tidak dapat melakukan	[X] Diterima [] Ditolak

lengkap dan masih ada yang kosong	dilakukan	penyimpanan data	
Klik Tombol SIMPAN	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Penyimpanan gagal dan tampil pesan " pengisian belum lengkap "	[X] Diterima [] Ditolak

3. Pengujian Pembelian Bahan Baku

Berikut ini kasus dan hasil pengujian pembelian bahan baku :

Tabel 5.9 Pengisian Pembelian Bahan Baku

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Apabila memilih nama makanan maka otomatis kode makanan akan muncul di table.	Klik tombol simpan maka seluruh data yang diinputkan akan tersimpan di data base dan bisa di cetak.	Data yang diinputkan tersimpan kedalam data base dan secara otomatis keluar laporan pembelian bahan baku.	[X] Diterima [] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data pembelian tidak diinputkan dengan lengkap maka data tidak akan keluar	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak
Klik Tombol SIMPAN	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Penyimpanan gagal dan tampil pesan " proses belum selesai "	[X] Diterima [] Ditolak

4. Pengujian Pemakaian Bahan Baku

Berikut ini kasus dan hasil pengujian pemakaian bahan baku :

Tabel 5.10 Pengisian Pemakaian Bahan Baku

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Apabila memilih nama makanan Dan mengisi	Klik tombol simpan maka seluruh data yang	Data yang diinputkan tersimpan	[X] Diterima [] Ditolak

makanan maka akan otomatis muncul di table.	diinputkan akan tersimpan di data base dan bisa di cetak.	kedalam data base dan secara otomatis keluar laporan pemakaian bahan baku.	

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data pemakaian tidak diinputkan dengan lengkap maka data tidak akan keluar	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak
Klik Tombol SIMPAN	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Penyimpanan gagal dan tampil pesan “ proses belum selesai “	[X] Diterima [] Ditolak

5. Pengujian Stok Makanan

Berikut ini kasus dan hasil dari pengujian stok makanan :

Tabel 5.11 Pengecekan Stok Makanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Apabila memilih tombol tambah maka akan otomatis kode makanan keluar sesuai no urutannya	Klik tombol simpan maka seluruh data yang diinputkan akan tersimpan di data base	Data yang diinputkan tersimpan kedalam data base	[X] Diterima [] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data stok makanan tidak diinputkan dengan lengkap maka data tidak akan keluar	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak

Klik Tombol SIMPAN	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Penyimpanan gagal dan tampil pesan “ proses belum selesai “	[X] Diterima [] Ditolak

6. Pengujian Transaksi Penjualan

Berikut ini kasus dan hasil dari pengujian nota penjualan :

Tabel 5.12 Pengecekan Transaksi Penjualan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Apabila memilih nama makanan di table maka akan otomatis keluar harga satuannya	Data yang diinputkan lalu klik simpan dan cetak untuk menyimpan data ke database dan mencetak nota penjualan	Data yang diinputkan tersimpan kedalam data base	[X] Diterima [] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data transaksi tidak diinputkan dengan lengkap maka akan muncul peringatan " proses belum selesai "	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak

7. Pengujian Transaksi Pemesanan

Berikut kasus dan hasil pengujian transaksi pemesanan :

Tabel 5.13 Pengecekan Transaksi Pemesanan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Apabila memilih nama makanan di table maka akan otomatis keluar harga satuannya	Data yang diinputkan lalu klik simpan dan cetak untuk menyimpan data ke database dan	Data yang diinputkan tersimpan kedalam data base	[X] Diterima [] Ditolak

	mencetak nota penjualan		

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data transaksi tidak diinputkan dengan lengkap maka akan muncul peringatan " proses belum selesai "	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak

8. Pengujian Data Supplier

Berikut kasus dan hasil pengujian data supplier :

Tabel 5.14 Pengecekan Supplier

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Apabila memilih nama makanan di	Data yang diinputkan lalu	Data yang diinputkan	[X] Diterima [] Ditolak

table maka akan otomatis keluar harga satuannya	klik simpan untuk menyimpan data ke database	tersimpan kedalam data base	

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data supplier yang dimasukkan tidak lengkap	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak

9. Pengujian Laporan

Berikut kasus dan hasil pengujian laporan :

Tabel 5.15 Pengecekan Laporan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Seluruh data laporan	Data-data laporan	Data-data laporan dapat ditampilkan serta dicetak	[X] Diterima [] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginputkan tanggal yang salah	Data-data laporan tidak dapat ditampilkan serta dicetak	Tidak dapat menampilkan dan mencetak data laporan	[X] Diterima [] Ditolak

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dari kasus uji sample di atas, dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bekerja sesuai dengan harapan dan berjalan dengan sebagaimana mestinya.