BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi

Implementasi merupakan kumpulan dari elemen-elemen yang telah didesain ke dalam bentuk pemrograman untuk menghasilkan suatu tujuan yang dibuat berdasarkan kebutuhan yang telah dianalisis sebelumnya. Langkah-langkah dalam tahap implementasi ini adalah urutan kegiatan awal sampai akhir yang harus dilakukan untuk mewujudkan sistem yang telah dirancang.

5.1.1. Batasan Implementasi

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak dan pengendalian aplikasi ini ada beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Proses yang dilakukan adalah penjualan minuman, pendataan minuman, pendataan barang masuk dan keluar, pendataan stok barang retur, pendataan stok yang tersisa, dan pembuatan laporan barang masuk dan keluar.
2. Basis data yang digunakan dalam mengimplentasikan Sisem Informasi Penjualan di CV. MITRA ABADI SEJAHTERA adalah MySql.

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk mendukung sistem yang akan dibangun selain membutuhkan perangkat keras juga membutuhkan perangkat lunak, Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan adalah sebagai berikut :

a. *Windows 7 Professional*, sebagai sistem operasi yang dipakai oleh penulis.

b. *NetBeans IDE 7.3*, sebagai *software* yang penulis gunakan dalam membangun sistem informasi penjualan.

c. *iReport*, sebagai aplikasi untuk pembuatan laporan.

d. *MySQL*, sebagai pengembang basis data dan perangkat lunak lainnya menggunakan *WAMPP*.

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras

Adapun perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan aplikasi sistem informasi pengelolaan data tamu dan pengunjung ini adalah sebagai berikut :

1. Proccesor : AMD RADEON HD 6370M
2. Memory : 2 Gb DDR3
3. VGA : 512MB
4. Printer : Standar
5. Hard Disk : 500 Gb
6. Mouse dan Keyboard

5.1.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Pembuatan basis data yang dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL dimana DBMS yang digunakan adalah MySql. Berikut ini adalah struktur database dari CV. MITRA ABADI SEJAHTERA :

```
--
-- Database: `mitra_abadi`
--
--
--------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `barang`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `barang` (
 `id` varchar(20) NOT NULL,
`nama` text NOT NULL,
`stock` int(5) NOT NULL,
`harga` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `barang`
--
-- Table structure for table `barang_masuk`
```

```
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `barang_masuk` (
 `id_barang` varchar(20) NOT NULL,
`tanggal` date NOT NULL,
`jumlah` int(8) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `barang_masuk`
--
-- Table structure for table `barang_retur`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `barang_retur`
(
 `id_barang` varchar(20) NOT NULL,
`stock` tinyint(9) NOT NULL
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `barang_retur`
--
-- Table structure for table `detail_retur`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_retur` (
`no_retur` varchar(15) NOT NULL,
```

```
`id` varchar(20) NOT NULL,
 `jumlah` int(3) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `detail_retur`
--
-- Table structure for table `detail_transaksi`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_transaksi` (
 `id` varchar(20) NOT NULL,
`jumlah` int(5) NOT NULL,
`no_faktur` varchar(15) NOT NULL,
KEY `no_faktur` (`no_faktur`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `detail_transaksi`
--
-- Table structure for table `pegawai`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pegawai` (
`id` varchar(20) NOT NULL,
`nama` text NOT NULL,
`alamat` text NOT NULL,
```

```
`sebagai` text NOT NULL,
`telepon` varchar(20) DEFAULT NULL,
`password` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `pegawai`
--
-- Table structure for table `retur`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `retur` (
`no_retur` varchar(15) NOT NULL,
`tanggal` date NOT NULL,
`no_faktur` varchar(15) NOT NULL,
`alasan` text,
  PRIMARY KEY (`no_retur`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `retur`
--
-- Table structure for table `transaksi`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `transaksi` (
```

```
`no_faktur` varchar(15) NOT NULL,
`tanggal` date NOT NULL,
`Id_pelanggan` varchar(20) NOT NULL,
`total` int(8) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`no_faktur`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Dumping data for table `transaksi`
--
```

5.1.5. Implementasi Antar Muka *(Interface)*

Tahap implemantasi antar muka yang dilakukan adalah dengan menggunakan sebuah file *project* yang berekstensi .java yang ada dalam program NetBeans, yang di dalamnya terdapat *form-form* untuk pembuatan aplikasi.

5.1.5.1. Implementasi Login

Dalam melakukan *login*, *input*-an *password* dan *username* harus benar, apabila salah, maka admin tidak bisa mengakses aplikasi pengelolaan data tamu dan pengunjung ini.

Table 5.1 Implementasi Login

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Login	Menangani login	Login.java

	pengguna	
Logout	Menangani logout pengguna	-
Close	Perintah keluar program	-

5.1.5.2. Implementasi Halaman Utama

Implementasi halaman utama dari aplikasi penjualan ini adalah sebagai berikut :

Tabel 5.2 Implementasi Halaman Utama

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Menu	Untuk menampilkan sub menu utama	Menu.java
Akses	Untuk menampilkan sub menu hak akses	-
Transaksi	Untuk menampilkan sub menu transaksi	-
Laporan	Untuk menampilkan sub menu laporan	-

\

5.1.5.3. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Transaksi

Implementasi halaman berdasarkan sub menu transaksi dibuat dalam bentuk file program yang dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Tabel 5.3 Implementasi Transaksi

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Penjualan	File program ini digunakan untuk melakukan transaksi penjualan.	Penjualan.java
Retur	File program ini digunakan untuk pengembalian produk yang cacat atau gagal.	Retur.java
Barang Masuk	File program digunakan untuk menginput barang yang dating atau yang baru masuk.	Barang_masuk.java
Barang	File program digunakan untuk menginput produk yang baru.	Barang.java

5.1.5.4. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Laporan

Implementasi halaman berdasarkan sub menu transaksi dibuat dalam bentuk file program yang dapat dilihat pada tabel berikut ini :

Tabel 5.4 Implementasi Laporan

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Laporan Masuk & Keluar	File program ini digunakan untuk melakukan pengecekkan laporan barang masuk dan barang keluar	Transaksi.java

5.1.5.5. Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu User

Implementasi halaman berdasarkan sub menu laporan dibuat dalam bentuk file program yang dapat dilihat pada tabel berikut ini :

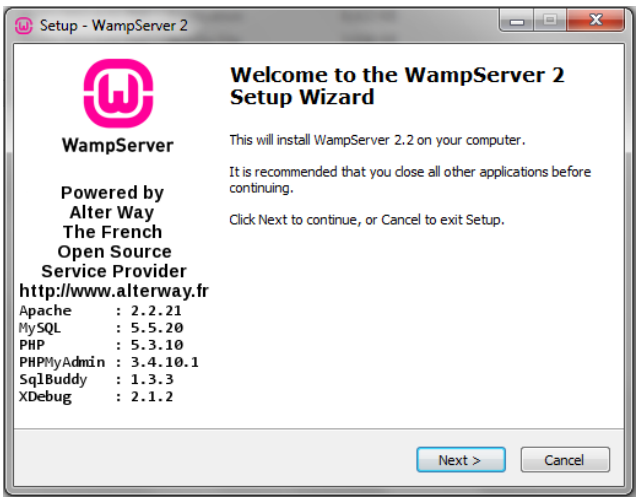
Tabel 5.5 Implementasi User

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Laporan	File program ini digunakan untuk melihat dan mencetak laporan penjualan dan laporan pemesanan.	Laporan.java

5.1.6. Implementasi Instalasi Program

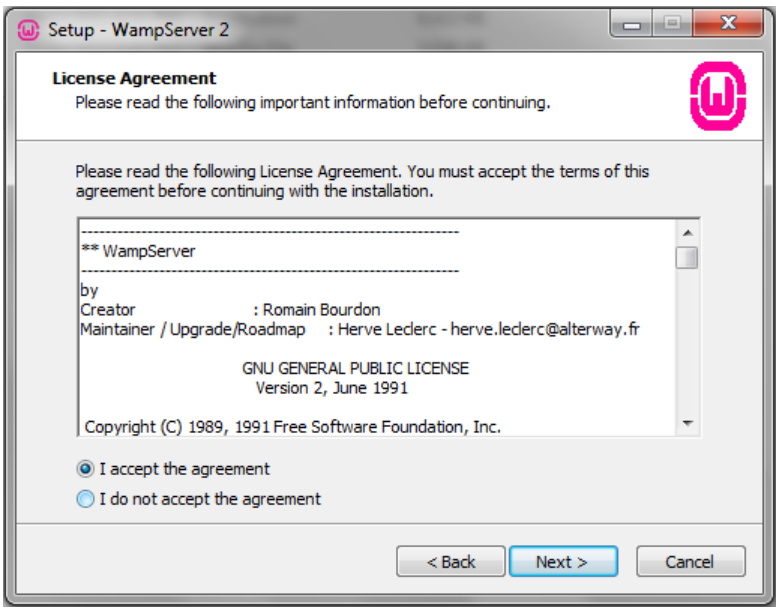
5.1.6.1. Instalasi WAMPP

1. Klik dua kali pada file wampserver yang telah anda download, setelah muncul pop up window seperti screenshot di bawah klik → Next >



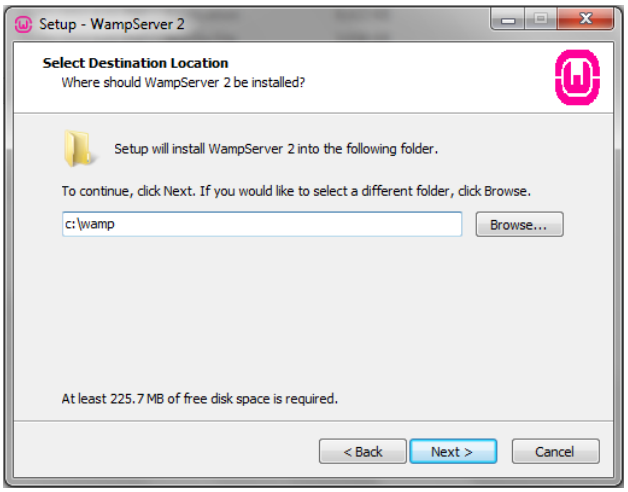
Gambar 5.1 Tampilan Setup Wampp

2. Cek pada ” I accept the agreement ” dan selanjutnya klik → Next >



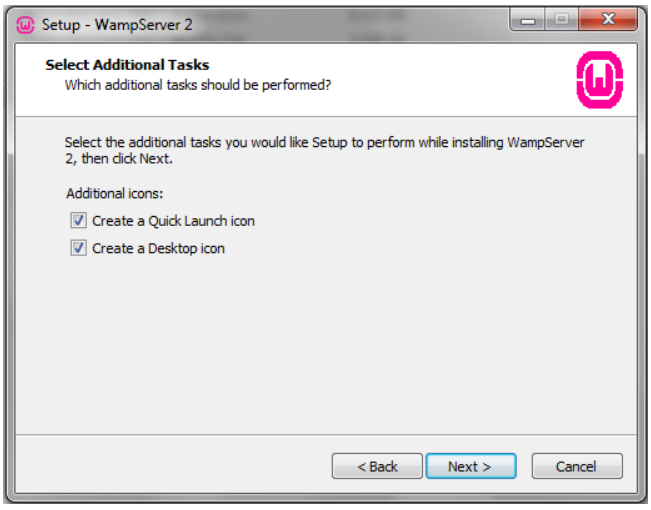
Gambar 5.2 Tampilan lisence

3. Klik → Next tanpa perlu merubah nama file dan lokasi (location) install.



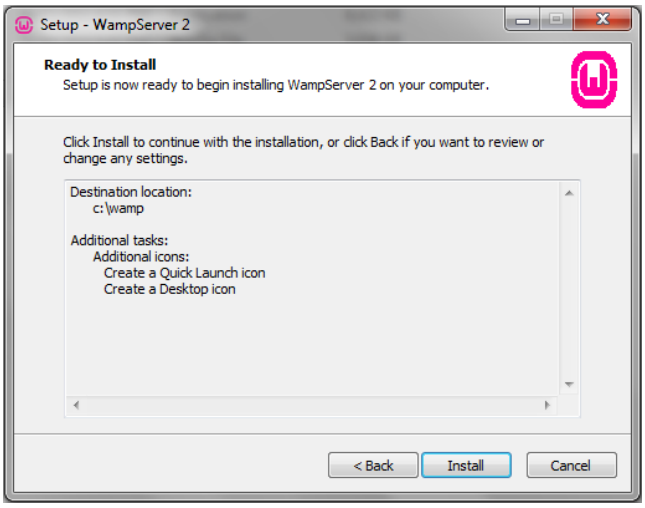
Gambar 5.3 Tampilan Penyimpanan File

4. Centang pada kedua Additional icons apabila anda ingin menampilkan short cut dan ikon wamp pada desktop dan task bar komputer, dan teruskan dengan mengklik → Next >



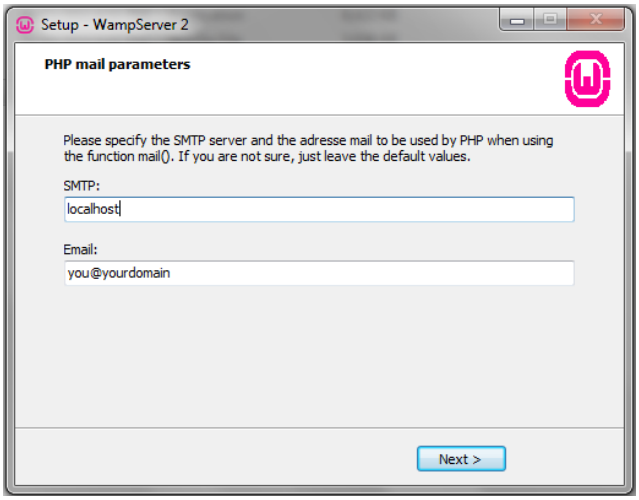
Gambar 5.4 Tampilan Untuk Menampilkan Shortcut di desktop

5. Klik → Install, tunggu beberapa saat selama proses install.



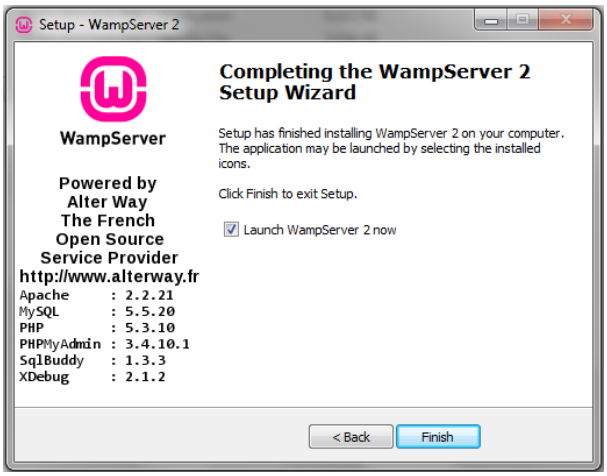
Gambar 5.5 Tampilan Melakukan Penginstallan

6. Biarkan tetap pada default, lanjutkan dengan mengklik → Next >



Gambar 5.6 Tampilan Menetapkan SMTP

7. Proses *Instal Wampserver ke komputer* telah selesai dengan baik, klik → Finish



Gambar 5.7 Proses Penginstallan sukses

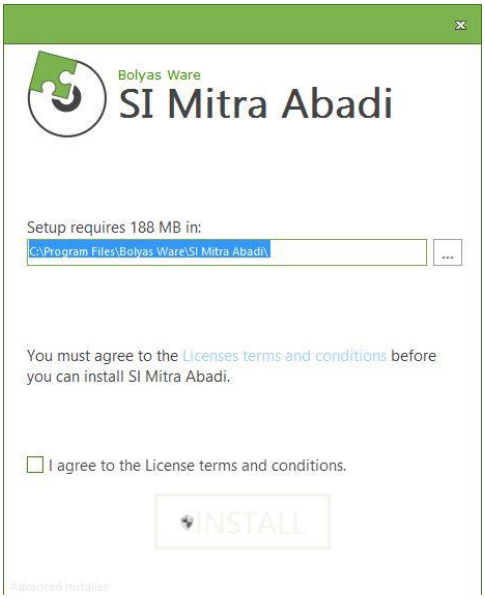
5.1.6.2. Instalasi Software Sistem Informasi Penjualan

1. Setup SI CV. MITRA ABADI SEJAHTERA



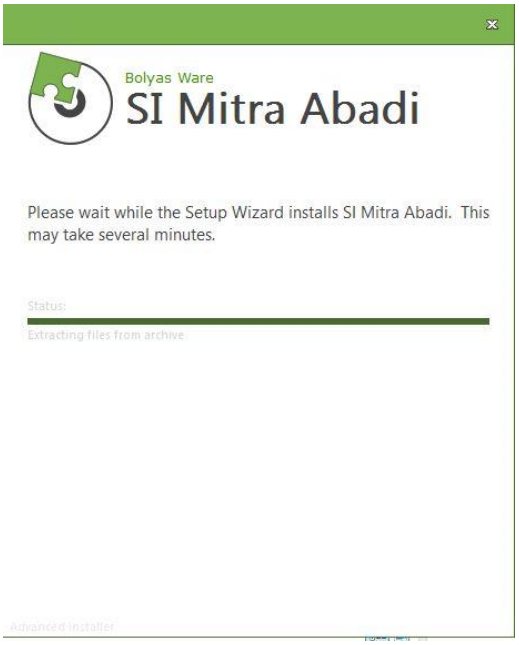
Gambar 5.8 Tampilan SI Setup

2. Menandai kolom agree



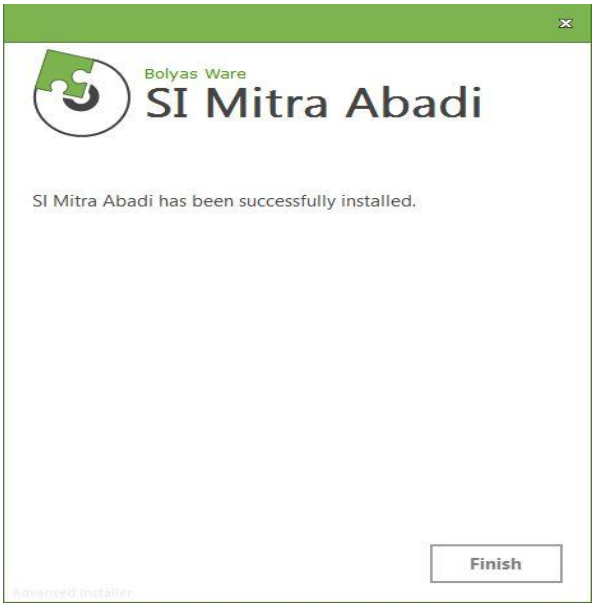
Gambar 5.9 Tampilan Penyimpanan File

3. Proses penginstallan



Gambar 5.10 Tampilan Proses Penginstallan

4. Penginstallan Berhasil



Gambar 5.11 Tampilan Penginstallan Berhasil

5.1.7. Penggunaan Program

Untuk menggunakan program dari perancangan Sistem Informasi Penjualan di CV. MITRA ABADI SEJAHTERA dilakukan dengan penginstalan aplikasi Sistem Informasi penjualan terlebih dahulu. Aplikasi ini berfungsi untuk membantu dalam transaksi penjualan, serta laporan penjualan, laporan pendapatan serta laporan pembelian bahan baku di CV. MITRA ABADI SEJAHTERA.

5.1.7.1. Penggunaan Program Untuk Petugas

Berikut ini langkah-langkah penggunaan aplikasi penjualan pada CV. MITRA ABADI SEJAHTERA :

1. Tampilan Form Login Petugas

   Petugas hanya perlu menginputkan data *username* dan *password* yang telah tersimpan dalam *database* dengan benar.



Gambar 5.12 Tampilan Login Petugas

2. Tampilan Form Menu Utama



Gambar 5.13 Tampilan Form Menu Utama

3. Tampilan Form Input Barang Baru



Gambar 5.14 Tampilan Form Input Barang Baru

4. Tampilan Form Input Barang Masuk



Gambar 5.15 Tampilan Form Input Barang Masuk

5. Tampilan Form Retur



Gambar 5.16 Tampilan Form Retur

6. Tampilan Form Stok Barang Retur



Gambar 5.17 Tampilan Form Stok Barang Retur

7. Tampilan Form Sisa Stok Barang



Gambar 5.18 Tampilan Form Sisa Stok Barang

8. Tampilan Form Penjualan



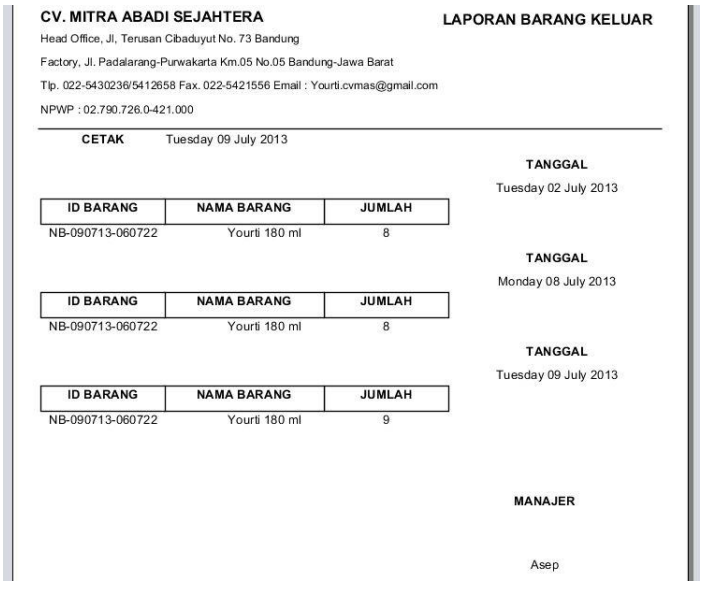
Gambar 5.19 Tampilan Form Penjualan

9. Tampilan Form Laporan



Gambar 5.20 Tampilan Form Laporan

10. Tampilan Laporan Barang Keluar



CV. MITRA ABADI SEJAHTERA

Head Office, Jl, Terusan Cibaduyut No. 73 Bandung

Factory, Jl. Padalarang-Purwakarta Km.05 No.05 Bandung-Jawa Barat

Tlp. 022-5430236/5412658 Fax. 022-5421556 Email : Yourti.cvmas@gmail.com

NPWP : 02.790.726.0-421.000

LAPORAN BARANG KELUAR

CETAK Tuesday 09 July 2013

TANGGAL

Tuesday 02 July 2013

ID BARANG	NAMA BARANG	JUMLAH
NB-090713-060722	Yourti 180 ml	8

TANGGAL

Monday 08 July 2013

ID BARANG	NAMA BARANG	JUMLAH
NB-090713-060722	Yourti 180 ml	8

TANGGAL

Tuesday 09 July 2013

ID BARANG	NAMA BARANG	JUMLAH
NB-090713-060722	Yourti 180 ml	9

MANAJER

Asep

Gambar 5.21 Tampilan Laporan Barang Keluar

11. Tampilan Laporan Barang Masuk



LAPORAN BARANG MASUK

CV MITRA ABADI SEJAHTERA

Head Office, Jl, Terusan Cibaduyut No. 73 Bandung

Factory, Jl. Padalarang-Purwakarta Km.05 No.05 Bandung-Jawa Barat

Tlp. 022-5430236/5412658 Fax.022-5421556 Email : Yourti.cvmas@gmail.com

NPWP : 02.790.726.0-421.000

TANGGAL 7/10/13

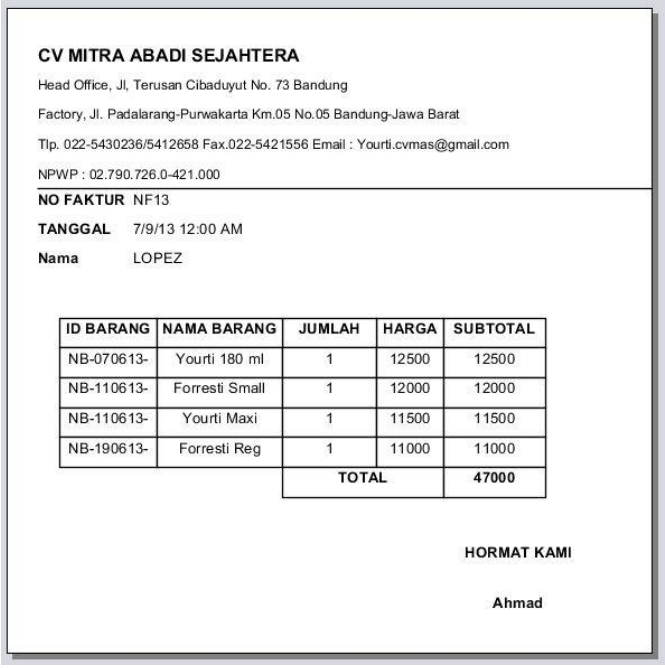
ID BARANG	NAMA BARANG	JUMLAH
NB-090713-060722	Yourti 180 ml	20

MANAJER

Asep

Gambar 5.22 Tampilan Laporan Barang Masuk

12. Tampilan Nota Penjualan



CV MITRA ABADI SEJAHTERA

Head Office, Jl, Terusan Cibaduyut No. 73 Bandung

Factory, Jl. Padalarang-Purwakarta Km.05 No.05 Bandung-Jawa Barat

Tlp. 022-5430236/5412658 Fax.022-5421556 Email : Yourti.cvmas@gmail.com

NPWP : 02.790.726.0-421.000

NO FAKTUR NF13

TANGGAL 7/9/13 12:00 AM

Nama LOPEZ

ID BARANG	NAMA BARANG	JUMLAH	HARGA	SUBTOTAL
NB-070613-	Yourti 180 ml	1	12500	12500
NB-110613-	Forresti Small	1	12000	12000
NB-110613-	Yourti Maxi	1	11500	11500
NB-190613-	Forresti Reg	1	11000	11000
		TOTAL		**47000**

HORMAT KAMI

Ahmad

Gambar 5.23 Tampilan Nota Penjualan

5.2. Pengujian

Menurut Ir. Bambang Hariyanto, MT. (2004:569), pengujian adalah proses pemeriksaan atau evaluasi sistem atau komponen sistem secara manual atau otomatis untuk memverifikasi apakah sistem memenuhi kebutuhan-kebutuhan yang dispesifikasikan atau mengidentifikasi perbedaan-perbedaan antara hasil yang diharapkan dengan hasil yang terjadi. Awalnya, pengujian diartikan sebagai aktivitas yang hanya dilakukan setelah pengkodean (kode program selesai). Namun, pengujian sebenarnya dilakukan dalam skala yang lebih luas. Pengujian dapat dilakukan begitu spesifikasi kebutuhan telah dapat didefinisikan. Evaluasi terhadap spesifikasi dan perancangan juga merupakan teknik dalam pengujian. Adapun teknik pengujian perangkat lunak yang digunakan penulis dalam membangun sistem informasi penjualan di toko kurisol ini, adalah teknik pengujian *blackbox testing.* Menurut Al-Bahra bin Ladjamudin (2006:379), metode *blackbox testing* ini berfokus pada keperluan fungsional dari *software*, yang memungkinkan untuk membuat himpunan kondisi *input* yang akan melatih seluruh syarat-syarat fungsional suatu program. Uji coba *blackbox* merupakan pendekatan yang melengkapi untuk menemukan kesalahan yang terjadi.

5.2.1. Rencana Pengujian

Berikut ini adalah rencana pengujian sistem informasi penjualan:

Tabel 5.6 Rencana Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
Login	Pengecekkan login	Sistem	Blackbox
Pengujian pengisian data	Pengisian data barang	Sistem	Blackbox
	Pengisian data barang dating	Sistem	Blackbox
	Pengisian retur	Sistem	Blackbox
	Pengisian stok barang retur	Sistem	Blackbox
	Pengecekkan sisa stok barang	Sistem	Blackbox
	Pengisian penjualan	Sistem	Blackbox
	Pengecekkan laporan	Sistem	Blackbox

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian

1. Pengecekan login Kasir

Berikut ini adallah hasil pengujian login kasir :

Tabel 5.7 Pengujian Login Kasir

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username = kasir Password = kasir	Tercantum pada textfield username dan password	Mengisi login sesuai yang diharapkan	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol Login	Langsung menampilkan menu utama	Tombol dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	[X] [] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username = Kasir1 Password = Kasir1	Tercantum pada textfield username dan password	Gagal melakukan login	[X] Diterima [] Ditolak

2. Pengujian Barang

Berikut ini pengujian barang:

Tabel 5.8 Pengisian Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Input Nama Baru	Tekan tombol Simpan dan kode barang muncul secara otomatis sesuai dengan urutan yang diharapkan	Dapat melakukan pengisian data sesuai dengan yang diharapkan	[X] Diterima [] Ditolak
Klik tombol SIMPAN	Data tersimpan di file penyimpanan barang	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar.	[X] [] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data-data barang diisi secara tidak	Penyimpanan tidak dapat	Tidak dapat melakukan	[X] Diterima [] Ditolak

lengkap dan masih ada yang kosong	dilakukan	penyimpanan data	
Klik Tombol SIMPAN	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Penyimpanan gagal dan tampil pesan " pengisian belum lengkap "	[X] Diterima [] Ditolak

3. Pengujian Barang Datang

Berikut ini kasus dan hasil pengujian barang datang :

Tabel 5.9 Pengisian Pembelian barang datang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukan nama barang yang akan di inputkan.	Klik tombol simpan maka barang yang diinputkan akan tersimpan di data base dan bisa di cetak.	Data yang diinputkan tersimpan kedalam data base	[X] Diterima [] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data pembelian tidak diinputkan dengan lengkap maka data tidak akan keluar	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak
Klik Tombol SIMPAN	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Penyimpanan gagal dan tampil pesan " proses belum selesai "	[X] Diterima [] Ditolak

4. Pengujian Retur

Berikut ini kasus dan hasil pengujian retur :

Tabel 5.10 Pengisian Retur

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Apabila memilih nama makanan Dan mengisi barang maka akan	Klik tombol simpan maka seluruh data yang diinputkan akan	Data yang diinputkan tersimpan kedalam data base	[X] Diterima [] Ditolak

otomatis muncul di table.	tersimpan di data base.	baku.	

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data retur tidak diinputkan dengan lengkap maka data tidak akan ada proses	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak
Klik Tombol SIMPAN	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Penyimpanan gagal dan tampil pesan " proses belum selesai "	[X] Diterima [] Ditolak

5. Pengujian Stok Barang Retur

Berikut ini kasus dan hasil dari pengujian stok barang retur :

Tabel 5.11 Pengecekan Stok Barang Retur

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Klik data yang	Klik data yang	Data yang	[X] Diterima

berada di tabel	berada di tabel, maka akan muncul secara otomatis di tex field nama dan jumlah	diinputkan tersimpan kedalam data base	[] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Barang yang akan di hapus	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak
Klik Tombol Edit	Penyimpanan tidak dapat dilakukan, karena data yang di edit belum di ambil dari tabel.	Penyimpanan gagal	[X] Diterima [] Ditolak

6. Pengujian Sisa Stok Barang

Berikut ini kasus dan hasil dari pengujian sisa stok barang :

Tabel 5.12 Pengujian sisa stok barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Apabila memilih cek mimimal	Data yang diinputkan akan muncul stock minimal	Data yang diinputkan akan keluar.	[X] Diterima [] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data transaksi tidak diinputkan dengan lengkap maka akan muncul peringatan " proses belum selesai "	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak

7. Pengujian Penjualan

Berikut kasus dan hasil pengujian penjualan :

Tabel 5.13 Pengujian Penjualan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Apabila memilih nama produk di combobox maka akan otomatis keluar stok barang yang tersedia.	Data yang diinputkan lalu klik simpan dan cetak untuk menyimpan data ke database dan mencetak nota penjualan	Data yang diinputkan tersimpan kedalam data base	[X] Diterima [] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Data transaksi yang melebihi stok yang melebihi stok yang tersedia maka akan	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data	[X] Diterima [] Ditolak

muncul peringatan “ jumlah yang dimasukkan melebihi stok “			

8. Pengujian Laporan

Berikut kasus dan hasil pengujian laporan :

Tabel 5.14 Pengujian Laporan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih periode pertanggal laporan yang diinginkan.	Laporan dapat ditampilkan sesuai periode pertanggal mulai dari tanggal awal sampai tanggal akhir yang diinginkan	Laporan penjualan akan muncul sesuai periode per tanggal yang diharapkan.	[X] Diterima [] Ditolak

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukkan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Tidak memilih kategori yang tersedia.	Laporan penjualan tidak dapat ditampilkan.	Laporan penjualan tidak dapat muncul sesuai yang diharapkan.	[X] Diterima [] Ditolak

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dari kasus uji sample di atas, dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak bekerja sesuai dengan harapan dan berjalan dengan sebagaimana mestinya.