DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xv

DAFTAR SIMBOL xviii

DAFTAR LAMPIRAN xx

BAB I 1

PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah Dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.1 Rumusan Masalah 5

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 7

1.5. Pembatasan Masalah 7

1.6. Lokasi dan waktu penelitian 9

BAB II 11

LANDASAN TEORI 11

2.1 Konsep Dasar Sistem 11

2.1.1 Bentuk Umum Sistem 12

2.1.2 Karakteristik Sistem 12

2.1.3 Klasifikasi Sistem 15

2.1.4 Elemen Sistem 17

2.2 Pengertian Informasi 17

2.2.1 Pengertian Sistem Informasi 18

2.2.2 Siklus Informasi 18

2.2.3 Kualitas dan Nilai Informasi 20

2.2.4 Nilai Informasi 21

2.2.5 Konsep Dasar Sistem Informasi 22

2.2.6 Komponen Sistem Informasi 22

2.3 Pengertian Penjualan dan Pembelian 24

2.3.1 Pengertian Sistem Informasi Penjualan 25

2.4 Definisi Barang 26
2.5 Pengertian Distro 26
2.6 Tinjauan Perangkat Lunak 26
2.6.1 Netbeans 27
2.6.2 Java 27
2.6.3 Wampserver 28
2.6.4 Database MySQL 28
2.6.5 IReport 29
BAB III 30
OBJEK DAN METODE PENELITIAN 30
3.1. Objek Penelitian 30
3.1.1 Sejarah Singkat Distro Babybones 30
3.1.2 Visi dan Misi Distro Babybones 31
3.1.3 Struktur Organisasi Distro Babybones 31
3.1.4 Deskripsi Tugas 32
3.2. Metode Penelitian 34
3.2.1 Desain Penelitian 34
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 34
3.2.2.1 Sumber Data Primer 35
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 36

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 36
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 37
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 37
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 41
3.2.4 Pengujian Software 47
BAB IV 49
ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM 49
4.1. Analisis Sistem yang sedang berjalan 49
4.1.1 Analisis Dokumen 49
4.1.2 Analisis Prosedur Sistem yang berjalan 50
4.1.2.1 Flowmap 53
4.1.2.2 Diagram Konteks 56
4.1.2.3 Data Flow Diagram 56
4.1.3 Evaluasi Sistem yang sedang berjalan 60
4.2. Perancangan Sistem 61
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 61
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang diusulkan 61
4.2.3 Perancangan Prosedur yang diusulkan 62
4.2.3.1 Flowmap yang diusulkan 64
4.2.3.2 Diagram Konteks yang diusulkan 68

4.2.3.2 Data Flow Diagram yang diusulkan..... 68
4.2.3.3 Kamus Data..... 72
4.2.4 Perancangan Basis Data 76
4.2.4.1 Normalisasi 77
4.2.4.2 Relasi Tabel..... 80
4.2.4.3 Entity Relation Diagram 81
4.2.4.4 Struktur File 82
4.2.4.5 Kodefikasi 87
4.2.5 Perancangan Antar Muka 90
4.2.5.1 Perancangan Struktur Menu..... 90
4.2.5.2 Perancangan Input..... 92
4.2.5.3 Perancangan Output 101
BAB V..... 109
PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI 109
5.1. Pengujian 109
5.1.1 Rencana Pengujian 109
5.1.2 Kasus Dan Hasil Pengujian 111
5.1.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 123
5.2. Implementasi 124
5.2.1 Batasan Implementasi..... 124

5.2.2 Implementasi Perangkat Lunak 124
5.2.3 Implementasi Perangkat Keras 124
5.2.4 Implementasi Basis Data 125
5.2.5 Implementasi Antar Muka 129
5.2.5.1 Implementasi Halaman Utama 129
5.2.5.2 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu File 130
5.2.5.3 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Data 131
5.2.5.4 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Transaksi .. 132
5.2.5.5 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Laporan 132
5.2.5.6 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu About 133
5.2.6 Implementasi Instalasi Program 134
5.2.6.1 Instalasi Wampserver 134
5.2.6.2 Instalasi JRE 138
5.2.6.3 Instalasi Program Distro Babybones 140
5.2.7 Penggunaan Program 143
BAB VI 154
KESIMPULAN DAN SARAN 154
6.1. Kesimpulan 154
6.1. Saran 155
DAFTAR PUSTAKA 156