BAB V

PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

5.1. Pengujian

Pengujian merupakan metode yang dilakukan untuk menjelaskan mengenai pengoperasian perangkat lunak yang terdiri dari perangkat pengujian, metode pengujian dan pelaksanaan pengujian. Pengujian yang digunakan untuk menguji sistem ini adalah menggunakan metode pengujian *black box*. Pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas handal dan jauh dari keesalahan-kesalahan.

5.1.1. Rencana Pengujian

Rencana pengujian akan dilakukan dengan menguji sistem secara berurutan mulai dari proses *login* hingga menampilkan laporan. Pengujian perangkat lunak Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada Distro Babybones menggunakan data uji berupa sebuah data masukan dari pengisian data barang sistem informasi yang telah dibuat. Rencana pengujian selengkapnya dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 5.1 Rencana Pengujian

Item Pengujian	Deskripsi	Nama Form
Login	Melakukan Login ke dalam sistem	Login
Pengujian Inputan Data Supplier	Melakukan penginputan data supplier	Supplier
Pengujian Inputan Data Barang	Melakukan penginputan data barang	Frm_barang
Pengujian Inputan Data Konsumen	Melakukan penginputan data Konsumen	Frm_pelanggan
Pengujian Transaksi Penjualan	Melakukan penginputan data transaksi penjualan	Frm_penjualan
Pengujian Retur Penjualan	Melakukan penginputan data retur penjualan	Frm_retur
Pengujian Transaksi Pembelian Barang	Melakukan penginputan data transaksi pembelian barang dari supplier	Frm_pembelian
Pengujian Inputan Data Pesanan	Melakukan penginputan Data Pesanan	Frm_pemesanan

5.1.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Setelah melaksanakan rencana pengujian maka dilanjutkan dengan kasus dan hasil pengujian. Berikut kasus dan hasil pengujian :

1. Pengecekan login admin

   Berikut ini kasus dan hasil pengujian login admin:

Tabel 5.2 Pengecekan Login

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : Dani Password : Benar	Tercantum pada textbox username, dan textbox pasword	Dapat mengisi login sesuai yang diharapkan	Berhasil
Klik tombol LOGIN	Login berhasil dengan hak aksesnya dan menampilkan pesan “Login Berhasil ”	Tombol dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	Berhasil
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Username : Salah Password : Salah	Tercantum pada textbox username, dan textbox password	User tidak dapat login	Tidak Berhasil

Klik tombol LOGIN	Tidak dapat masuk ke form home dan menampilkan pesan "Ada kesalahan pada username dan password !"	Tombol dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	Tidak Berhasil

Tabel 5.3 Pengujian Data Stok Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol Cari	Data menampilkan data yang dicari	Dapat Menampilkan data stok barang	Berhasil

Tabel 5.4 Pengujian Data Supplier

Kasus dan Hasil Pengujian Form Data Barang (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi data supplier dengan lengkap	Menampilkan data supplier pada textbox data pemesan barang	Dapat melakukan pengisian data secara benar sesuai yang diharapkan	Berhasil
Klik tombol Simpan	Data yang telah di Input langsung tersimpan kedalam database	Tombol simpan dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	Berhasil
Klik Tombol Update	Data supplier dapat diupdate	Data supplier dapat diupdate sesuai yang diharapkan	Berhasil
Klik Tombol Hapus	Data supplier dapat dihapus	Data supplier dapat dihapus sesuai yang diharapkan	Berhasil
Klik Tombol Cari	Data supplier dapat dicari berdasarkan kode_supplier dan nama supplier	Data supplier dapat dicari sesuai yang diharapkan	Berhasil

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian data supplier tidak lengkap	Tidak dapat menyimpan dalam database	Tidak menyimpan ke database, mengeluarkan pesan " Data Belum Lengkap"	Tidak Berhasil

Tabel 5.5 Pengujian Data Pemesanan Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi data Pemesanan Barang dengan lengkap	Menampilkan data pemesanan barang dan langsung mencetaknya	Dapat mengisi data pemesanan sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil
Klik tombol Simpan	Data pemesanan barang dapat tersimpan dalam database	Data pemesanan tersimpan sesuai yang diharapkan	Berhasil

Klik Tombol Hapus	Data pemesanan dapat dihapus dalam database	Data pemesanan dihapus sesuai yang diharapkan	Berhasil
Klik Tombol Update	Data pemesanan dapat diupdate	Data pemesanan diupdate sesuai yang diharapkan	Berhasil
Klik Tombol Cetak	Data pemesanan dapat dicetak dan diberikan kepada supplier	Data pemesanan dicetak sesuai yang diharapkan	Berhasil
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Pengisian Pemesanan Barang belum lengkap	Penyimpanan tidak dapat dilakukan	Tidak dapat melakukan penyimpanan data pemesanan	Berhasil

Tabel 5.6 Pengujian Data Pembelian

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi data Pembelian Barang dengan lengkap	Menampilkan data transaksi pembelian dan menampilkan data ke data barang	Dapat melakukan penyimpanan data dengan benar	Berhasil
Klik tombol Simpan	Data pembelian tersimpan di Database dan menyimpan ke data barang	Dapat melakukan penyimpanan data pembelian dengan benar	Berhasil
Klik Tombol Refresh	Data pembelian dapat direfresh	Data pembelian dapat direfresh sesuai yang diharapkan	Berhasil
Klik Tombol Hapus	Data pembelian dapat dihapus dalam database	Data pembelian dihapus sesuai yang diharapkan	Berhasil

Klik Tombol Data Barang	Data pembelian dapat langsung masuk ke form data barang	Data pembelian dapat langsung masuk ke form data barang sesuai yang diharapkan	Berhasil
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Pengisian Pembelian Barang belum lengkap	Tidak dapat menyimpan dalam database	Tidak menyimpan ke database, mengeluarkan pesan " Data Belum Lengkap"	Berhasil

Tabel 5.7 Pengujian Transaksi Penjualan

Kasus dan Hasil Pengujian (Data Normal)			
Data Masukan	**Data Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi data Penjualan Barang dengan lengkap	Menampilkan data transaksi penjualan	Dapat mengisi data penjualan sesuai dengan yang diharapkan	Berhasil
Klik Tombol Bayar	Melakuan pembayaran dan data dapat tersimpan dalam database	Data penjualan diproses dan tersimpan sesuai yang diharapkan	Berhasil
Klik tombol Refresh	Data Penjualan dapat direfresh	Data Penjualan dapat direfresh sesuai yang diharapkan	Berhasil
Klik Tombol Status Barang	Untuk mengetahui status barang atau stok data barang yang tersedia	Status barang dapat dilihat sesuai yang diharapkan	Berhasil
Klik Tombol Pelanggan	Untuk menginput data pelanggan terlebih dahulu	Data pelanggan dapat diinput sesuai yang diharapkan	Berhasil

Klik Tombol Print	Nota penjualan dapat dicetak dan diberikan kepada pelanggan	Nota Penjualan dapat dicetak sesuai yang diharapkan	Berhasil
Klik Tombol Hapus	Data pembelian dapat dihapus dalam database	Data pembelian dihapus sesuai yang diharapkan	Berhasil
Klik Tombol Update	Data Pejualan dapat diupdate	Data penjualan dapat diupdate sesuai yang diharapkan	Behasil
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Data Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian Penjualan Barang belum lengkap	Tidak dapat menyimpan dalam database	Tidak menyimpan ke database, mengeluarkan pesan " Data Belum Lengkap"	Tidak Berhasil

Tabel 5.8 Pengujian Data Konsumen

Kasus dan Hasil Pengujian Form Data Barang (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi data Konsumen dengan lengkap	Menampilkan data konsumen pada textbox data penjualan dan tersimpan ke database	Dapat melakukan pengisian data secara benar sesuai yang diharapkan	Berhasil
Klik tombol Simpan	Data yang telah di Input langsung tersimpan kedalam database	Tombol simpan dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	Berhasil
Klik Tombol Update	Data konsumen dapat diupdate	Data konsumen dapat diupdate sesuai yang diharapkan	Berhasil
Klik Tombol Hapus	Data supplier dapat dihapus	Data konsumen dapat dihapus sesuai yang diharapkan	Berhasil
Klik Tombol Cari	Data konsumen dapat dicari berdasarkan kode konsumen, nama dan no handphone	Data konsumen dapat dicari sesuai yang diharapkan	Berhasil

Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian data konsumen tidak lengkap	Tidak dapat menyimpan dalam database	Tidak menyimpan ke database, mengeluarkan pesan " Data Belum Lengkap"	Tidak Berhasil

Tabel 5.9 Pengujian Retur Barang

Kasus dan Hasil Pengujian Form Data Barang (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Mengisi data retur penjualan dengan lengkap	Menampilkan data retur pada textbox data pemesan barang dan tersimpan ke database	Dapat melakukan pengisian data secara benar sesuai yang diharapkan	Berhasil
Klik tombol Simpan	Data yang telah di Input langsung tersimpan kedalam database	Tombol simpan dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	Berhasil

Klik Tombol Hapus	Data retur dapat dihapus	Data retur dapat dihapus sesuai yang diharapkan	Berhasil
Klik Tombol Cari	Untuk mencari data retur penjualan berdasarkan no faktur penjualan	Data retur dapat dicari sesuai yang diharapkan	Berhasil
Klik Tombol Print	Untuk mencetak nota retur penjualan	Tombol print sesuai apa yang diharapkan	Berhasil
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian data retur tidak lengkap	Tidak dapat menyimpan dalam database	Tidak menyimpan ke database, mengeluarkan pesan " Data Belum Lengkap"	Tidak Berhasil

5.1.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Kesimpulan dari hasil pengujian dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Tidak terjadinya kerangkapan data pada aplikasi yang dibuat, dikarenakan pengkodean data yang dibuat diatur dengan pembuatan *primary key*. Dimana tidak boleh ada kesamaan data dalam penginputan data.
2. Data yang diinput harus selau terisi, dikarenakan bila tidak diisi maka akan muncul pesan bahwa data yang diinput belum lengkap.

5.2. Implementasi

Tahap dalam lingkungan implementasi merupakan tahap penerapan sistem yang telah dirancang bangun, sebagai sistem yang dirancang dapat diorientasikan secara optimal sesuai dengan kebutuhan.

5.2.1. Batasan Implementasi (Optional)

1. Sistem ini hanya dibuat untuk pengolahan data barang mencakup pemesanan barang, pembelian barang , transaksi penjualan, retur penjualan barang, cetak laporan, cetak nota penjualan.
2. Software aplikasi yang digunakan dalam perancangan program adalah Java Nebeans dengan menggunakan database MySQL.

3. Program diperuntukan untuk bagian penjualan , gudang dan dioperasikan oleh orang yang minimal mengerti tentang computer.

5.2.2. Implementasi Perangkat Lunak

Perangkat lunak dalam sistem komputer adalah program-program yang berfungsi untuk menjalankan perangkat kerasnya dengan berbagai perintah. Yang termasuk perangkat lunak adalah aplikasi pembuatan *database*, bahasa pemrograman, sistem operasi dan program aplikasi. Perangkat lunak yang harus dipersiapkan dalam perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian barang pada Distro Babybones ini adalah menggunakan :

1. Java sebagai bahasa pemrograman
2. Database yang digunakan adalah MySql
3. IReports sebagai pembuatan laporan dan nota penjualan
4. Sistem Operasinya menggunakan Windows 7

5.2.3. Implementasi Perangkat Keras

Untuk menjalankan sistem informasi penjualan dan pembelian ini dibutuhkan perangkat keras yang mampu mendukung pengoperasiannya. Perangkat keras itu harus memenuhi spesifikasi minimal dari kebutuhan sistem yang akan diterapkan. Adapun spesifikasi minimal perangkat keras yang dibutuhkan oleh sistem ini adalah

1. Proccesor : Intel Pentium 4
2. Memory : 512 Mb RAM
3. VGA : 128 MB
4. Printer : Standar
5. Hard Disk : 40 GB
6. Mouse dan Keyboard

5.2.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Implementasi basis data dilakukan dengan menggunakan dahasa SQL, dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah MySQL, implementasi basis datanya dalam bahas SQL adalah sebagai berikut :

```
CREATE DATABASE `penjualan` ;
CREATE TABLE `penjualan`.`user` (
`kode_user` VARCHAR( 7 ) NOT NULL ,
`username` VARCHAR( 10 ) NOT NULL ,
`password` VARCHAR( 15 ) NOT NULL ,
`bagian` VARCHAR( 15 ) NOT NULL ,
PRIMARY KEY ( `kode_user` )
) ENGINE = InnoDB
```

```
CREATE TABLE `penjualan`.`barang` (
`kode_barang` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
`nama_barang` VARCHAR( 15 ) NOT NULL ,
`harga_jual` INT(11) NOT NULL ,
`stok_brg` INT (11) NOT NULL ,
PRIMARY KEY ( `kode_barang` )
) ENGINE = InnoDB

CREATE TABLE ` penjualan`.` pemesanan_brg ` (
`kode_psn` VARCHAR( 15 ) NOT NULL ,
`kode_barang` VARCHAR( 15 ) NOT NULL ,
`nama_brg` VARCHAR ( 20 ) NOT NULL ,
`tgl_pesan` DATE  NOT NULL ,
`qty_psn` INT (3) NOT NULL ,
`kode_supplier` VARCHAR (15) NOT NULL ,
`brg_retur` VARCHAR  (15) NOT NULL ,
`jumlah_retur` INT (3) NOT NULL ,
`no_retur` VARCHAR (8) NOT NULL ,
PRIMARY KEY ( `kode_psn` )
) ENGINE = InnoDB
```

```
CREATE TABLE `penjualan`.`pembelian` (
`kode_beli` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
`kode_barang` VARCHAR( 20) NOT NULL ,
`nama_barang` VARCHAR( 20) NOT NULL ,
`harga_beli` INT (25) NOT NULL ,
`qty ` INT (4) NOT NULL ,
`jmlh_harga` INT (30) NOT NULL ,
`kode_supplier` VARCHAR(15)  NOT NULL ,
) ENGINE = InnoDB
CREATE TABLE `penjualan`.`detail_beli` (
`kode_beli` VARCHAR( 15 ) NOT NULL ,
`total_beli` INT (30) NOT NULL ,
PRIMARY KEY ( `kode_beli` )
) ENGINE = InnoDB

CREATE TABLE `penjualan`.`trans_jual` (
`no_faktur` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
`tgl_jual` DATE  NOT NULL ,
`kode_barang` VARCHAR( 20) NOT NULL ,
`qty_jual` INT (3) NOT NULL ,
`qty ` INT (4) NOT NULL ,
```

```
`jmlh_harga` INT (30) NOT NULL ,
`kode_pelanggan` VARCHAR(15)  NOT NULL ,
`keterangan` VARCHAR(30)  NOT NULL ,
`nik` VARCHAR(10)  NOT NULL ,
) ENGINE = InnoDB

CREATE TABLE `penjualan`.`detail_jual` (
`no_faktur` VARCHAR( 20 ) NOT NULL ,
`total_jual` INT( 30)  NOT NULL ,
`diskon` INT( 3) NOT NULL ,
`total` INT (25) NOT NULL ,
`bayar` INT (20) NOT NULL ,
`kembali` INT 20) NOT NULL ,
PRIMARY KEY ( `no_faktur` )
) ENGINE = InnoDB

CREATE TABLE `penjualan`.`retur_brg` (
`no_retur` VARCHAR( 15 ) NOT NULL ,
`no_faktur` VARCHAR( 15 ) NOT NULL ,
`kode_barang` VARCHAR( 20) NOT NULL ,
`jumlah` INT( 3) NOT NULL ,
`tgl_beli` DATE NOT NULL ,
```

```
`tgl_jual` DATE NOT NULL ,
PRIMARY KEY ( `no_retur` )
) ENGINE = InnoDB

CREATE TABLE `penjualan`.`supplier` (
`kode_supplier` VARCHAR( 15 ) NOT NULL ,
`nama_supplier` VARCHAR( 15 ) NOT NULL ,
`alamat` VARCHAR( 30) NOT NULL ,
`no_tlp` INT( 20) NOT NULL ,
PRIMARY KEY ( `kode_supplier` )
) ENGINE = InnoDB
```

5.2.5. Implementasi Antar Muka

Implementasi dilakukan dengan sebuah file project yang berektensi .java yang ada dalam program netbeans yang didalamnya terdapat form-form untuk pembuatan suatu aplikasi.

5.2.5.1 Implementasi Halaman Utama

Implementasi halaman utama perangkat lunak ini adalah sebagai berikut:

Tabel 5.10 Implementasi Halaman Utama

Sub Menu	Deskripsi
Menu Utama	File program yang menampilkan menu utama terdiri dari button dan menu bar
File	Untuk menampilkan sub-menu File terdiri dari logout dan exit.
Data	File untuk data konsumen, retur barang, pemesanan dan data supplier, dan mengecek stok barang
Transaksi	File untuk melakukan transaksi yang terjadi seperti penjualan, pembelian barang.
Laporan	File untuk melakukan pencetakan laporan penjualan, laporan pembelian barang, data barang, data pelanggan, data supplier, retur barang dan laporan pemesanan barang.
About	Untuk menampilkan sub-menu Profil

5.2.5.2 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu File

Implementasi halaman berdasarkan sub menu file yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 5.11 Implementasi halaman berdasarkan sub menu file

Sub Menu	Deskripsi
Logout	File program menangani logout pengguna dan kembali ke menu login
Exit	File program untuk keluar dari program

5.2.5.3 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Data

Implementasi halaman berdasarkan sub menu data yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 5.12 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Data

Sub Menu	Deskripsi
Data Barang	File program untuk melihat data barang dan stok barang
Data Konsumen	File program untuk menginput, memodifikasi dan mencari data konsumen
Retur Barang	File program untuk menginput, memodifikasi dan mencari data retur barang
Pemesanan	File program untuk menginput, memodifikasi dan

	mencetak pemesanan barang
Data Supplier	File program untuk menginput, memodifikasi dan mencari data supplier

5.2.5.4 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Transaksi

Implementasi halaman berdasarkan sub menu transaksi yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 5.13 Implementasi halaman berdasarakan sub menu transaksi

Sub Menu	Deskripsi
Penjualan	File program untuk menginputkan data penjualan
Pembelian	File program untuk menginputkan data pembelian

5.2.5.5 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu Laporan

Implementasi halaman berdasarkan sub menu laporan yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 5.14 Implementasi halaman berdasarakan sub menu laporan

Sub Menu	Deskripsi
Laporan Data Barang	File program untuk melihat dan mencetak laporan data barang
Laporan Data Konsumen	File program untuk melihat dan mencetak laporan data konsumen
Laporan Penjualan	File program untuk melihat dan mencetak laporan penjualan
Laporan Pembelian	File program untuk melihat dan mencetak laporan pembelian
Laporan Pemesanan	File program untuk melihat dan mencetak laporan pemesanan barang
Laporan Retur Barang	File program untuk melihat dan mencetak laporan retur barang

5.2.5.6 Implementasi Halaman Berdasarkan Sub Menu About

Implementasi halaman berdasarkan sub menu about yang dibuat dalam bentuk file program dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 5.15 Implementasi halaman berdasarakan sub menu about

Sub Menu	Deskripsi
Profil	File program untuk melihat informasi tentang pembuat program

5.2.6. Implementasi Instalasi Program

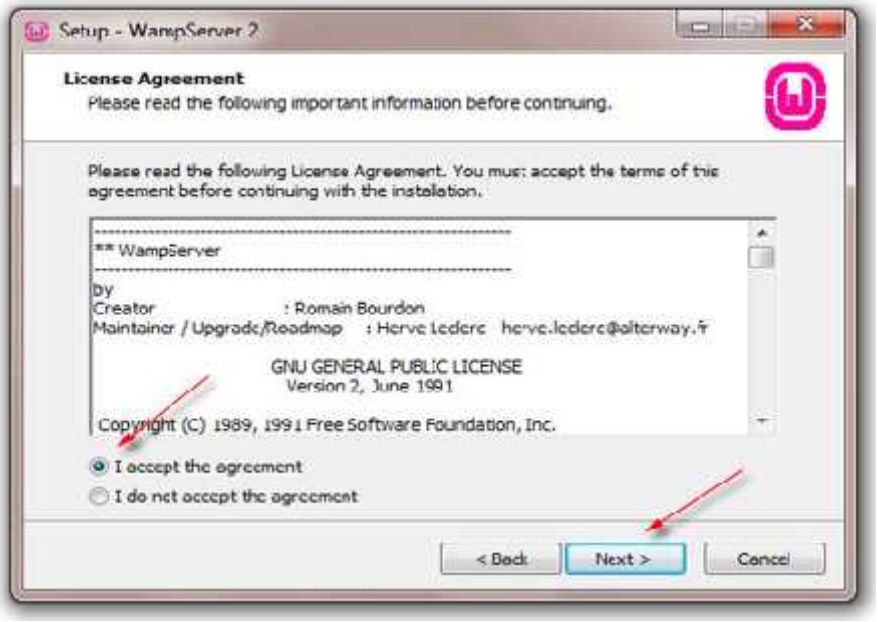
Dalam proses Implementasi Instalasi Program ini, akan dijelaskan bagaimana cara menginstal Wampserver sebagai pengembang dalam pengelolaan basis data, cara menginstal JRE sebagai perangkat lunak yang digunakan untuk menjalankan file-file hasil kompilasi dari bahasa pemrograman java, dan juga cara menginstal program yang di usulkan oleh penulis kepada perusahaan tempat penulis melakukan penelitian.

5.2.6.1 Instalasi Wampserver

Pertama yang harus dilakukan adalah membuka file instalasi wampserver2.2 yang berekstensi.exe lalu double click untuk menginstalnya. Lakukan dengan klik dua kali pada file tersebut dan kemudian akan tampil seperti pada gambar 5.2 lalu pilih next.

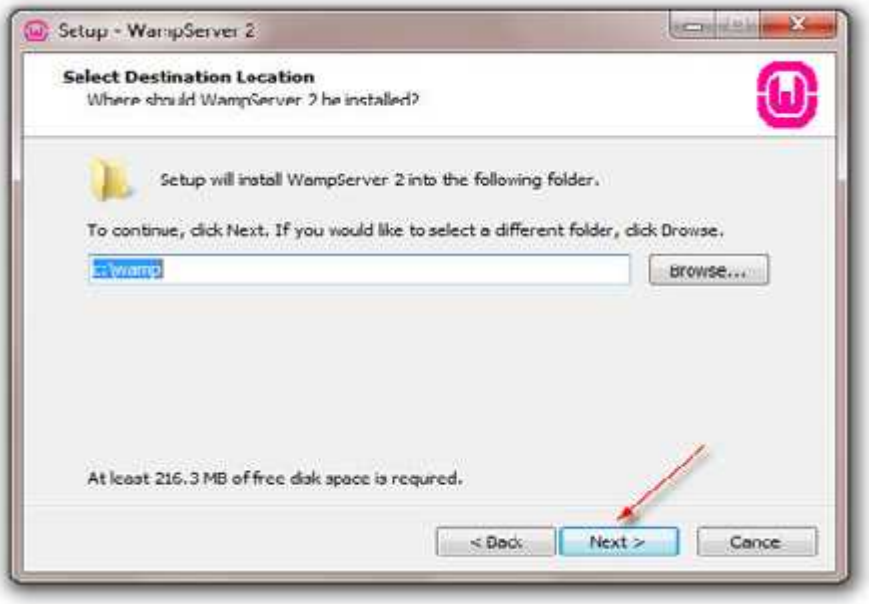


Gambar 5.1 Tampilan Awal Instalasi wampserver

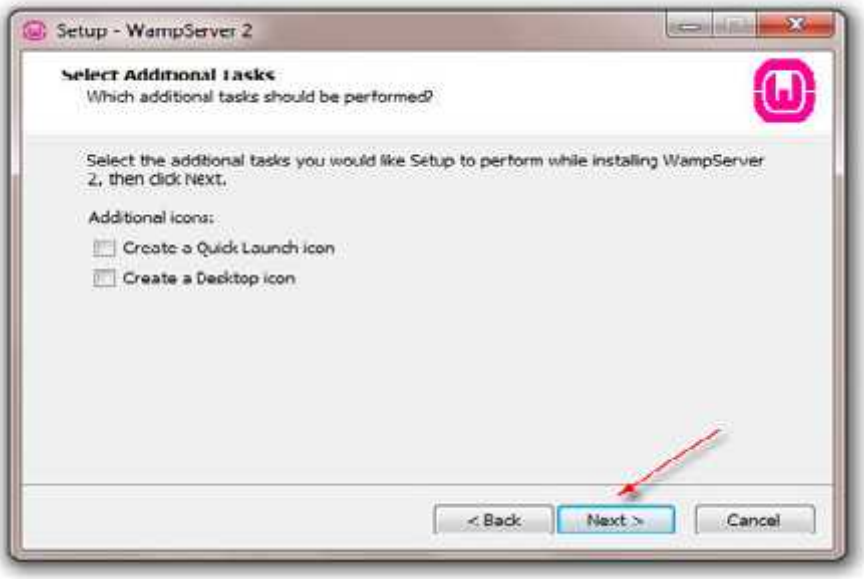


Gambar 5.2 Tampilan License Wampserver

Klik I Accept the Agreement sebagai tanda anda setuju. Lalu klik next dan next kembali.

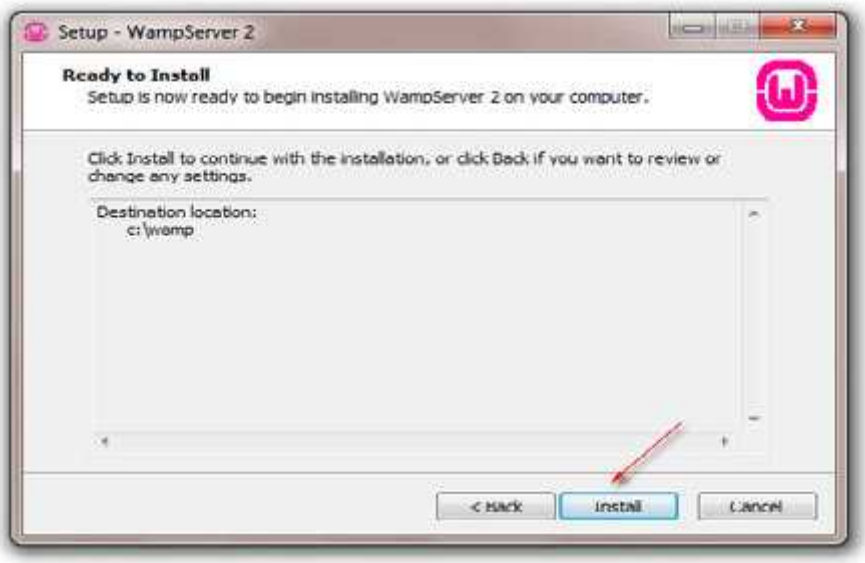


Gambar 5.3 Tampilan Pilih Lokasi wampserver



Gambar 5.4 Tampilan Additional icons wampserver

Lanjutkan proses penginstalan dengan klik tombol install seperti gambar 5.6 .



Gambar 5.5 Tampilan Proses Install Wampserver



Gambar 5.6 Tampilan Setup Wizard Wampserver

Klik finish maka proses install selesai , Setelah muncul di desktop, double click wampserver-control untuk menjalankannya.

5.2.6.2 Instalasi JRE

Pertama yang harus dilakukan adalah membuka file instalasi JRE yang berekstensi.exe lalu double click untuk menginstalnya.



Gambar 5.7 Icon Instalasi JRE

Maka akan terlihat tampilan awal proses instalasi seperti pada gambar berikut :



Gambar 5.8 Tampilan Awal Instalasi JRE

Klik tombol **Instal**, maka akan terlihat tampilan ketika proses instalasi sedang berlangsung, seperti gambar 5.8.



Gambar 5.9 Tampilan Proses Instalasi JRE

Setelah proses instalasi selesai maka akan muncul tampilan seperti berikut, lalu klik tombol **Close.**



Gambar 5.10 Tampilan Akhir Instalasi JRE

Sekarang, dalam komputer kita telah terinstall jre. Maka bila kita sudah bisa menjalankan file-file hasil kompilasi dari bahasa pemrograman java.

5.2.6.3 Instalasi Program Distro Babybones

Berikut ini adalah tahapan – tahapan melakukan instalasi program aplikasi sistem penjualan dan pembelian pada distro babybones:

1. Pertama yang harus dilakukan adalah membuka file instalasi program Distro Babybones, double click untuk menginstalnya.



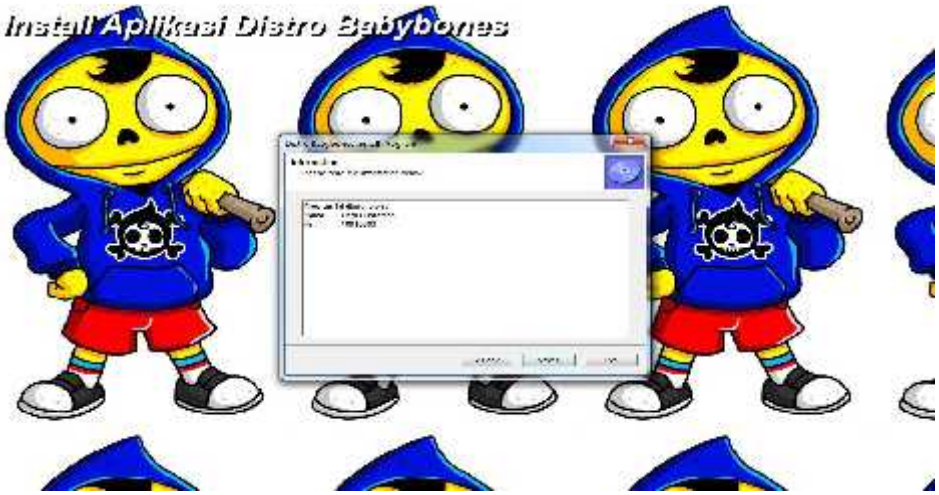
Gambar 5.11 Icon Instalasi Program Distro Babybones

2. Kemudian akan tampil ***Welcome to the DISTRO BABYBONES Installation Program***. Tekan tombol ***NEXT*** untuk melanjutkan proses installasi



Gambar 5.12 Tampilan Jendela Welcome to Distro Babybones

3. Selanjutnya ada tampilan informasi, pilih dan klik ***Next*** untuk melajutkan installasi.



Gambar 5.13 Tampilan Jendela Information dan License

4. Tekan Start Untuk Memulai Instalasi



Gambar 5.14 Tampilan Jendela Start Install

5. Tekan tombol next dan installation Selesai.



Gambar 5.15 Tampilan Jendela Setup Status Complete

5.2.7. Penggunaan Program

Kegiatan ini bertujuan untuk menerangkan secara singkat penggunaan program sistem informasi penjualan barang. Adapun tampilannya adalah sebagai berikut :

1. Tampilan Form Login

Form login ini berfungsi sebagai keamanan sistem. Untuk melakukan login, isi data login dan klik tombol LOGIN, jika berhasil maka form utama akan muncul sesuai hak akses yang telah ditentukan. tampilan form ini adalah sebagai berikut :



Gambar 5.16 Tampilan Form Login

Apabila ada kesalahan dalam pengisian username atau password maka akan muncul tampilan pesan berikut ini :



Gambar 5.17 Tampilan Pesan Kesalahan Input Login

2. Tampilan Form Menu Utama Bagian Penjualan

Tampilan menu utama dibuat untuk mempermudah user untuk mengetahui tentang menu – menu apa saja dan button apa saja yang ada pada program. Menu bagian penjualan digunakan untuk mengolah data transaksi penjualan, data konsumen, retur barang dan laporan penjualan. Semua menu pilihan dibuka berdasarkan hak akses. Bentuk tampilannya adalah sebagai berikut:



Gambar 5.18 Tampilan Form Menu Utama Penjualan

3. Tampilan Form Menu Utama Bagian Gudang

Menu bagian gudang digunakan untuk mengolah data barang, pemesanan barang, input data pembelian barang dan laporan pembelian barang. Bentuk tampilannya seperti berikut:



Gambar 5.19 Tampilan Form Menu Utama Gudang

4. Tampilan Form Stok Data Barang

Form ini digunakan untuk pencarian data barang , pengecekan stok barang.



Gambar 5.20 Tampilan Form Stok Data Barang

4. Tampilan Form Data Konsumen

Form data konsumen digunakan untuk mengisi dan mencari semua data konsumen. Tombol save untuk menyimpan data konsumen ke database dan langsung muncul ke form transaksi penjualan.



Gambar 5.21 Tampilan Form Konsumen

5. Tampilan Form Transaksi Penjualan

Digunakan untuk melakukan transaksi penjualan , lihat stok barang, input pelanggan dan cetak nota penjualan. Tombol beli untuk menyimpan data penjualan dan akan muncul pada tabel penjualan, Tombol bayar untuk membayar total penjualan dan tombol print untuk mencetak nota penjualan dan tombol hapus untuk menghapus data penjualan .



Gambar 5.22 Tampilan Form Transaksi Penjualan

6. Tampilan Form Retur Barang

Digunakan untuk mengisi dan mencari semua data retur barang. Tombol save untuk menyimpan data retur dan akan muncul pada tabel data retur, Tombol delete untuk menghapus data retur dan tombol print untuk mencetak nota retur penjualan.



Gambar 5.23 Tampilan Form Retur Barang

7. Tampilan Form Data Supplier

Form data supplier digunakan untuk mengisi dan mencari semua data supplier. Tombol save untuk menyimpan data supplier ke database, tombol update

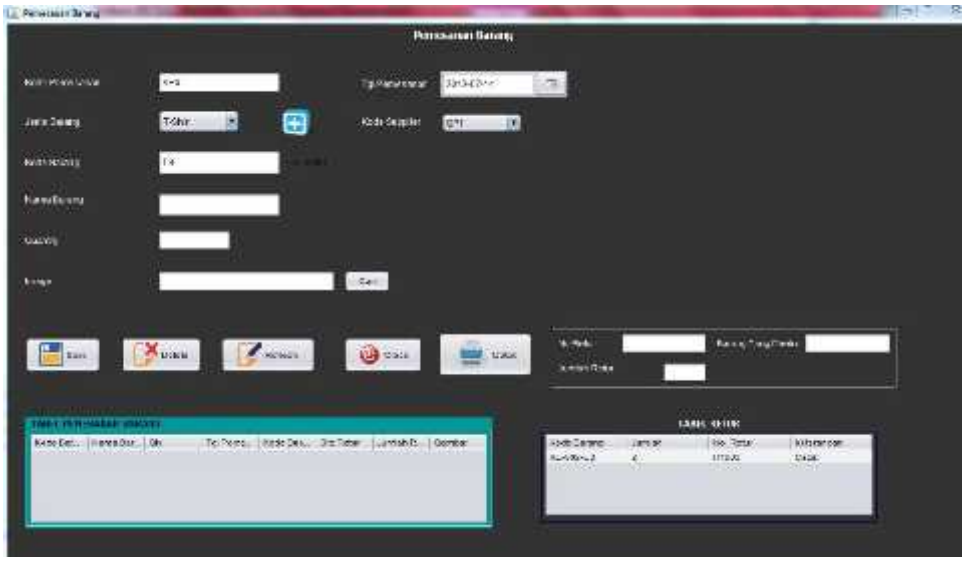
untuk merubah data supplier, dan tombol hapus untuk menghapus data supplier.



Gambar 5.24 Tampilan Form Data Supplier

8. Tampilan Form Pemesanan Barang

Form pemesanan digunakan untuk menginput data pemesanan barang , Tombol save untuk menyimpan data pemesanan barang, Tombol delete untuk menghapus data pemesanan dan Tombol print untuk cetak pemesanan.



Gambar 5.25 Tampilan Form Pemesanan Barang

9. Tampilan Form Input Data Pembelian Barang

Form input data pembelian digunakan untuk melakukan input data pembelian barang yang dipesan sebelumnya dari supplier. Tombol hitung untuk menghitung total harga yang dibeli, Tombol save untuk menyimpan data pembelian, Tombol delete untuk menghapus data pembelian.



Gambar 5.26 Tampilan Form Input Data Pembeliaun Barang.

10. Tampilan Form Laporan Penjualan

Form laporan penjualan digunakan untuk melihat laporan penjualan , laporan periode, bulanan dan tahunan. Tombol show untuk melihat laporan dan tombol exit untuk keluar.



Gambar 5.27 Form Cetak Laporan Penjualan.

11. Tampilan Form Laporan Pembelian

Form laporan pembelian digunakan untuk melihat laporan pembelian , laporan periode, bulanan dan tahunan. Tombol show untuk melihat laporan dan tombol exit untuk keluar.



Gambar 5.28 Form Cetak Laporan Pembelian.