DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**
ABSTRACT ..... **ii**
KATA PENGANTAR ..... **iii**
DAFTAR ISI ..... **vi**
DAFTAR GAMBAR ..... **xii**
DAFTAR TABEL ..... **xiv**
DAFTAR SIMBOL ..... **xv**

BAB I PENDAHULUAN

1. Latar Belakang Penelitian 1

1.1. Identifikasi dan Rumusan Masalah 5

1.1.1. Identifikasi Masalah 5

1.1.2. Rumusan Masalah 6

1.2. Maksud dan Tujuan Penelitian 6

1.2.1. Maksud Penelitian 6

1.2.2. Tujuan Penelitian 7

1.3. Kegunaan Penelitian 7

1.3.1. Kegunaan Praktis 7

1.3.2. Kegunaan Akademis 8

1.4. Batasan Masalah 8

1.5. Lokasi dan Waktu Penelitian 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem 11

2.1.1. Elemen Sistem 12

2.1.2. Karakteristik Sistem 14

2.1.3. Klasifikasi Sistem 17

2.2. Pengertian Informasi 19

2.2.1. Kualitas Informasi 19

2.3. Pengertian Sistem Informasi 20

2.3.1. Komponen Sistem Informasi 21

2.3.2. Kegiatan Sistem Informasi 23

2.3.3. Tujuan Pembangunan Sistem Informasi 23

2.3.4. Manfaat Sistem Informasi 24

2.4. Deskripsi Teoritis 24

2.4.1. Pengertian Penjualan 24

2.4.2. Pengertian Tshirt 25

2.4.3. Pengertian Jersey 25

2.4.4. Pengertian Celana 25

2.4.5. Pengertian Penjualan 25

2.4.6. Pengertian Tas 25

2.5. Perangkat Lunak Pendukung 26

2.5.1. *Java Netbeans* 26

2.5.2. *MySQL* 27

2.5.3. *IReport* 28

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian 29

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 29

3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan 30

3.1.2.1. Visi 30

3.1.2.2. Misi 30

3.1.3. Tujuan Adis Sportindo 30

3.1.4. Struktur Organisasi Perusahaan 31

3.1.5. Deskripsi Tugas 31

3.1.6. Metode Penelitian 32

3.1.6.1. Desain Penelitian 33

3.1.6.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 33

3.1.6.3. Sumber Data Primer 33

3.1.6.4. Sumber Data Skunder..... 34

3.1.7. Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 34

3.1.7.1. Metode Pendekatan Sistem 34

3.1.7.2. Metode Pengembangan Sistem 35

3.1.7.3. Alat Bantu Analisis Dan Perancangan 37

3.1.8. Pengujian Software 42

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1. Analisis Sistem Yang Berjalan..... 44

4.1.2. Analisis Prosudur Yang Sedang Berjalan 44

4.1.2.1. Flowmap 46

4.1.2.2. Diagram Konteks..... 52

4.1.2.3. Data Flow Diagram (DFD)..... 53

4.1.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 55

4.2. Perancangan Sistem..... 56

4.2.1. Tujuan Perancangan Sistem 56

4.2.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 57

4.2.3. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 58

4.2.3.1. Flowmap 59

4.2.3.2. Diagram Kontek 65

4.2.3.3. Data Flow Diagram 66

4.2.3.4. Kamus Data 68

4.2.4. Perancangan Basis Data 71

4.2.4.1. Normalisasi 71

4.2.4.2. Relasi Tabel 74

4.2.4.3. *Entity Relationship Diagram* 75

4.2.4.4. Struktur File 76

4.2.4.5 Kodefikasi 79

4.2.5. Perancangan Antar Muka 79

4.2.5.1. Struktur Menu 80

4.2.5.2. Perancangan Input 81

4.2.5.3. Perancangan Output 86

4.2.6. Perancangan Arsitektur Jaringan 91

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. Implementasi 93

5.1.1. Batasan Implementasi (optional) 93

5.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 94

5.1.3. Implementasi Perangkat Keras 94

5.1.4. Implementasi Basis Data (Sintaks *SQL*) 95

5.1.5. Implementasi Antar Muka 109

5.1.5.1. Implementasi Form Menu Utama 109

5.1.5.2. Implementasi Form Input Stock Barang 110

5.1.5.3. Implementasi Form Stock Barang 111

5.1.5.4. Implementasi Form Input Data Pembelian 112

5.1.5.5. Implementasi Form Transaksi Penjualan 113

5.1.5.6. Implementasi Form Beli Barang 114

5.1.5.7. Implementasi Form Laporan Penjualan 115

5.1.5.8. Implementasi Form Laporan Pembelian 116

5.1.5.9. Implementasi Menu Laporan Data Stock Barang 116

5.1.6. Implementasi Instalasi Program 117

5.1.6.1 Instalasi XAMPP 117

5.1.6.2. Instalasi program 119

5.1.6.1 Penggunaan Program 122

5.2. Pengujian 128

5.2.1. Rencana Pengujian 129

5.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 129

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 136

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1. Kesimpulan 137

6.2. Saran 138

DAFTAR PUSTAKA

RIWAYAT HIDUP

LAMPIRAN