BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Perkembangan Teknologi di era globalisasi sudah semakin maju, banyak kegiatan yang diharapkan dapat terselesaikan dalam waktu sesingkat dan secepat mungkin. Perusahaan-perusahaan bersaing dalam memberikan yang terbaik kepada masyarakat.

Proses Penjualan merupakan proses dimana antara pihak perusahaan dan pihak konsumen bertransaksi. serta proses penggajian merupakan proses pembagian hasil upah kerja kepada karyawan perusahaan tersebut.

CV. Prima Sejahtera adalah perusahaan yang bergerak dibidang percetakan. Ir. Nikmawati Yusuf adalah pemilik perusahaan tersebut. Perusahaan CV. Prima Sejahtera ini sudah berjalan sejak 7 tahun, dimana perusahaan ini terjadi proses penjualan yang proses penjualannya masih dilakukan dalam proses manual dan belum adanya proses secara terkomputerisasi, serta belum adanya laporan penjualan. Dan proses penggajian nya juga masih dilakukan secara manual dan belum terkomputerisasi. Sehingga waktu yang menjadi tidak efektif dalam melakukan pendataan. Dari hasil wawancara tersebut, pemilik perusahaan menginginkan sebuah sistem terkomputerisasi mengingat kurangnya sistem yang berjalan saat ini.

Dari fakta tersebut, CV. Prima Sejahtera Bandung membutuhkan sistem informasi penjualan dan penggajian yang diharapkan dapat memudahkan dalam pengelolaan segala proses transaksi. Berdasarkan uraian diatas penulis tertarik untuk mengambil judul **"Sistem Informasi Penjualan dan Penggajian pada Jasa Percetakan di CV. Prima Sejahtera Bandung".**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan hasil pengamatan diatas, maka diperoleh identifikasi masalah sebagai berikut :

1. Kesulitan dalam pembuatan laporan transaksi penjualan, sehingga berdampak tidak jelasnya rincian pendapatan dari transaksi yang terjadi.
2. Kesulitan dalam membagikan hasil upah kerja pegawai.

Dari proses penelitian yang dilakukan, maka diperoleh rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem informasi penjualan yang sedang berjalan di CV. Prima Sejahtera Bandung.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penjualan pada CV. Prima Sejahtera Bandung yang dapat digunakan untuk mengelola data-data transaksi dengan baik.
3. Bagaimana sistem informasi penggajian yang sedang berjalan di CV. Prima Sejahtera Bandung.

4. Bagaimana Implementasi dari hasil rancangan sistem informasi penjualan dan penggajian CV. Prima Sejahtera Bandung kedalam bentuk bahasa pemrograman sehingga menghasilkan program aplikasi berbasis database yang dapat menyimpan data transaksi, melakukan proses transaksi penjualan, data-data penggajian, serta menghasilkan laporan.

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah sebagai berikut :

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari dilaksanakannya penilitian ini adalah merancang dan membangun suatu sistem informasi penjualan dan penggajian di CV. Prima Sejahtera Bandung guna menunjang aktivitas transaksi penjualan dan pembagian gaji karyawan, sehingga nantinya diharapkan dapat membantu dalam mengelola data-data transaksi penjualan dan penggajian, serta membuat laporan.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun hasil dari penelitian ini bertujuan untuk memenuhi salah satu mata kuliah dan syarat untuk lulus dari Universitas Komputer Indonesia, sehingga dilakukan penelitian dan membuat hasil atau produk dari perusahaan yang diteliti.

1.4. Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian akan menjelaskan manfaat atau konstribusi yang akan diperoleh dari hasil penelitian bagi beberapa pihak, baik pihak akademis maupun praktis. Adapun kegunaannya akan dijelaskan sebagai berikut :

1.4.1 Kegunaan Praktis

Kegunaan praktis mencakup aspek praktis yang memuat kegunaan yang dapat dicapai dari penerapan pengetahuan yang dihasilkan peniliti. Kegunaan praktis sendiri adalah kegunaan yang akan dirasakan bagi pihak yang diteliti meliputi pihak perusahaan dan penulis. Adapun kegunaannya adalah sebagai berikut :

1. Bagi CV. Prima Sejahtera Bandung

   Hasil penelitian dapat dijadikan masukan yang berguna untuk meningkatkan efektifitas pekerjaan karyawan ataupun penyimpanan data-data perusahaan.

2. Bagi Penulis

   Seluruh rangkaian kegiatan dan hasil penelitian dapat lebih memantapkan penguasaan materi selama dipelajari di Manajemen Informatika, Universitas Komputer Indonesia.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Bagi perguruan tinggi, hasil penelitian dapat menjadi dokumen akademik yang berguna dijadikan acuan bagi mahasiswa jurusan Manajemen Informatika, di Universitas Komputer Indonesia.

1.5 Batasan Masalah

Dari analisa yang dilakukan penulis, maka terdapat beberapa hal yang perlu dibatasi, sehingga diperoleh pembatasan masalah sebagai berikut :

1. Informasi yang dihasilkan berupa data dan produk perusahaan CV. Prima Sejahtera Bandung.
2. Sistem Informasi penjualan pada CV. Prima Sejahtera Bandung hanya mencakup : data barang, data penjualan, laporan penjualan harian, dan laporan penjualan per periode.
3. Sistem Informasi penggajian pada CV. Prima Sejahtera Bandung hanya mencakup : data pegawai, data gaji, dan laporan gaji.
4. Sistem informasi penjualan pada CV. Prima Sejahtera Bandung tidak mencakup dalam pembelian stok bahan baku.
5. Sistem informasi penggajian pada CV. Prima Sejahtera Bandung tidak membahas penjadwalan kerja atau absensi pegawai.
6. Pembuatan program menggunakan NetBeans 7.3.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Tempat penelitian dilaksanakan di CV. Prima Sejahtera Jalan Pagarsih Pasar Ulekan 2 No. 219 Bandung, Jawa Barat. Sesuai dengan ketentuan yang ditentukan oleh kampus Universitas Komputer Indonesia. Adapun untuk jadwal penelitian, penulis menyusunnya sebagai berikut:

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian

No	Aktifitas	Tahun 2013															
		Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	**Identifikasi Kebutuhan Pemakai**																
	Observasi																
	Wawancara																
2	**Membuat Prototype**																
	Perancangan Prosedur																
	Perancangan Diagram																
	Perancangan Program																
3	**Menguji Prototype**																
4	**Memperbaiki Prototype**																