DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

MOTTO

Halaman

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR TABEL x

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR SIMBOL xiii

DAFTAR LAMPIRAN xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem 8

2.1.1. Karakteristik Sistem 9

2.1.2. Klasifikasi Sistem 11
2.2. Konsep Dasar Informasi……. 12
2.2.1. Jenis-jenis Aplikasi Komputer..... 12
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi..... 14
2.4. Definisi Dari Kasus Yang Dianalisis 14
2.4.1. Pengertian Informasi…… 14
2.4.2.Pengertian Sistem Informasi……. 15
2.4.3.Pengertian Bisnis……..... 15
2.4.3.1.Pengertian Penjualan……. 15
2.4.3.2. Pengertian Pengembalian..... 16
2.4.3.3. Pengertian StokBarang..... 16
2.4.3.4. Pengertian Supplier 17
2.5. Pengolahan Data 17
2.6 . Pengertian Basis Data..... 18
2.7. Desain Penelitian……... 20
2.7.1.Metode *Deskriptif*…….... 20
2.7.2.Metode *Action*…….. 20
2.10. Metode Pendekatan Sistem…….. 21
2.10.1. Konsep Dasar *Object Oriented Analisis* (OOA)…… 21
2.10.2.Karakteristik dari Objek ……. 22
2.11. Metode Pengembangan Sistem…… 22
2.12. Alat Bantu Analisis dan Perancangan……. 22
2.12.1.UML (*Unified Modeling Languages*)…… 22
2.12.2. Bagian-Bagian Dari UML……. 23
2.13. Bahasa Pemograman Yang Digunakan 25
2.13.1 Java 25
2.14. Perangkat Lunak Pendukung 26
2.13.1Mengenal Netbeans 7.1.2 26

2.11.2XAMPP 26

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek Penelitian..... 28
3.1.1 Sejarah Perusahaan 28
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 28
3.1.3 Sturktur Organisasi 29
3.1.4 DeskripsiTugas 29
3.2. Metode Penelitian 30
3.2.1 Desain Penelitian 30
3.2.2 Jenis dan Metode Penelitian..... 30
3.2.2.1 Sumber Data Primer..... 30
3.2.2.2 Sumber DataSekunder 31
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem..... 31
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem..... 31
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem..... 31
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 34
3.2.4 Pengujian Software 35
3.2.4.1 *Black Box Testing* 35

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan..... 36
4.1.1 Analisis Kebutuhan..... 36
4.1.1.1 Use Case Diagram 36
4.1.1.2 Skenario Use Case 37
4.1.1.3 Activity Diagram 40
4.1.2 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan..... 42
4.2 Perancangan Sistem 43
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem..... 44
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan..... 44
4.2.3 Perancangan UML yang Diusulkan..... 45
4.2.3.1 Use Case Diagram 45

4.2.3.2 Skenario Use Case 46
4.2.3.3 Activity Diagram 51
4.2.3.4 Sequence Diagram 55
4.2.3.5 Collaboration Diagram 58
4.2.3.5.1 Collaboration Diagram Login Aplikasi 59
4.2.3.5.2 Collaboration Diagram Pembelian Barang 60
4.2.3.5.3 Collaboration Diagram Penjualan Barang 61
4.2.3.5.4 Collaboration Diagram Cek Stok Barang 62
4.2.3.6 Class Diagram 63
4.2.3.7 Component Diagram 64
4.2.3.8 *Deployment* Diagram 65
4.2.4 PerancanganAntarMuka 66
4.2.4.1 PerancanganInput 66
4.2.4.2 PerancanganOutput 72

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi 73
5.1.1 Batasan Implementasi 73
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 73
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 74
5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 74
5.1.5 Implementasi Antar Muka 81
5.1.5.1 Implementasi Login Admin 81
5.1.5.2 Implementasi Menu Utama 81
5.1.5.3 Implementasi Form Data 82
5.1.5.4 Implementasi Form Transaksi 82
5.1.5.5 Implementasi Form Laporan 82
5.1.6. Penggunaan Program 86
5.1.6.1. Perancangan *Output* 92
5.1.6.2 Instalasi XAMPP 94
5.2 Pengujian 96
5.2.1 Rencana Pengujian 97

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian..... 97
5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian..... 100
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN
6.1 Kesimpulan 101
6.2 Saran 102

DAFTAR PUSTAKA
BIODATA
LAMPIRAN-LAMPIRAN