DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN i

LEMBAR PEMBERIAN HAK EKSLUSIF..... ii

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS iii

KATA PENGANTAR iv

ABSTRAK v

ABSTRACT..... vi

DAFTAR ISI..... vii

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL..... xi

BAB I PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang Masalah 1

I.2 Identifikasi Masalah..... 3

I.3 Rumusan Masalah..... 4

I.4 Batasan Masalah..... 4

I.5 Tujuan Perancangan..... 4

BAB II PERANCANGAN BUKU PANDUAN TRIK DASAR BERMAIN *SKATEBOARD* BAGI PEMULA

II.1 Sejarah..... 5

II.1.2 Sejarah Masuknya *Skateboard* ke Indonesia..... 6

II.1.3 Perkembangannya di Bandung..... 9

II.2 Keamanan dan Kenyamanan..... 10

II.2.1 Perangkat *Skateboard*..... 13

II.2.2 Perlengkapan Keamanan..... 17

II.2.3 Tempat..... 19

II.3 Pengenalan Trik Dasar Permainan *Skateboard*..... 19

II.4 Analisa Masalah..... 21

II.5 Penyelesaian Masalah..... 22

BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL

III.1 Target Audiens..... 24

III.2 Strategi Perancangan..... 24

III.2.1 Strategi Komunikasi..... 25

III.2.2 Strategi Kreatif..... 25

III.2.3 Strategi Media..... 26

III.2.4 Strategi Distribusi..... 27

III.3 Konsep Visual..... 28

III.3.1 Format Desain..... 28

III.3.2 Tata Letak..... 29

III.3.3 Tipografi..... 31

III.3.4 Ilustrasi..... 32

III.3.5 Warna..... 33

BAB IV TEKNIS PRODUKSI MEDIA

IV.1 Media Utama..... 34

IV.2 Media Pendukung..... 36

IV.2.1 Poster..... 37

IV.2.2 *Tote Bag*..... 38

IV.2.3 Stiker..... 39

IV.2.4 *T-shirt*..... 40

IV.2.5 Gelang..... 41

DAFTAR PUSTAKA..... 42

LAMPIRAN..... 43