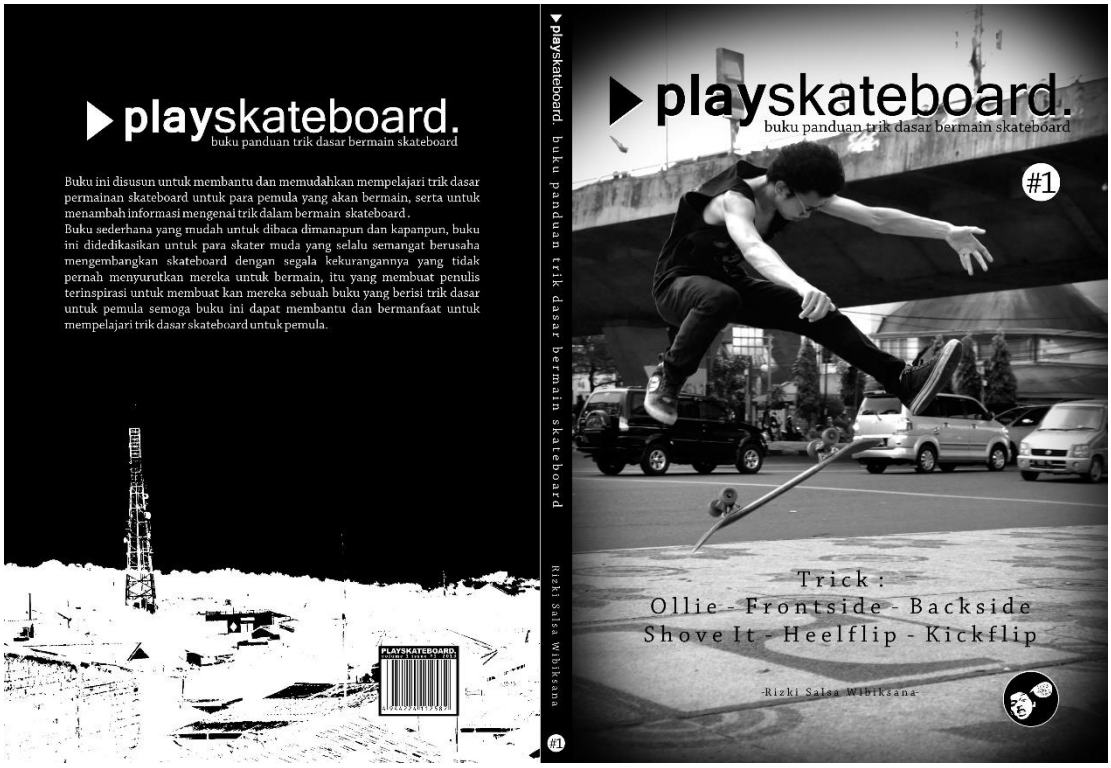
# BAB IV

# TEKNIS PRODUKSI MEDIA

## IV.1 Media Utama

Media utamanya dipilih berupa sebuah buku dengan materi isi gambar panduan trik dasar bermain skateboard, dimana konsep perancangannya berupa penjelasan tentang sejarah, perlengkapan, dan cara bermain *skateboard*. Setelah itu dibuat kedalam sketsa digital dengan *layout* buku menggunakan *Adobe Photoshop* CS3 untuk melakukan editing pada foto gambar *skateboard*, *CorelDraw x4* untuk beberapa *artwork vector*. untuk penyusunan *layout.* Penyusunan *layout* ini meliputi penerapan elemen visual dan elemen teks pada buku, dimulai dari *cover* depan buku, isi tiap halaman buku, hingga *cover* belakang buku, sehingga menghasilkan arah baca (*sequence*) yang mudah dipahami dan komposisi tampilan yang menarik.

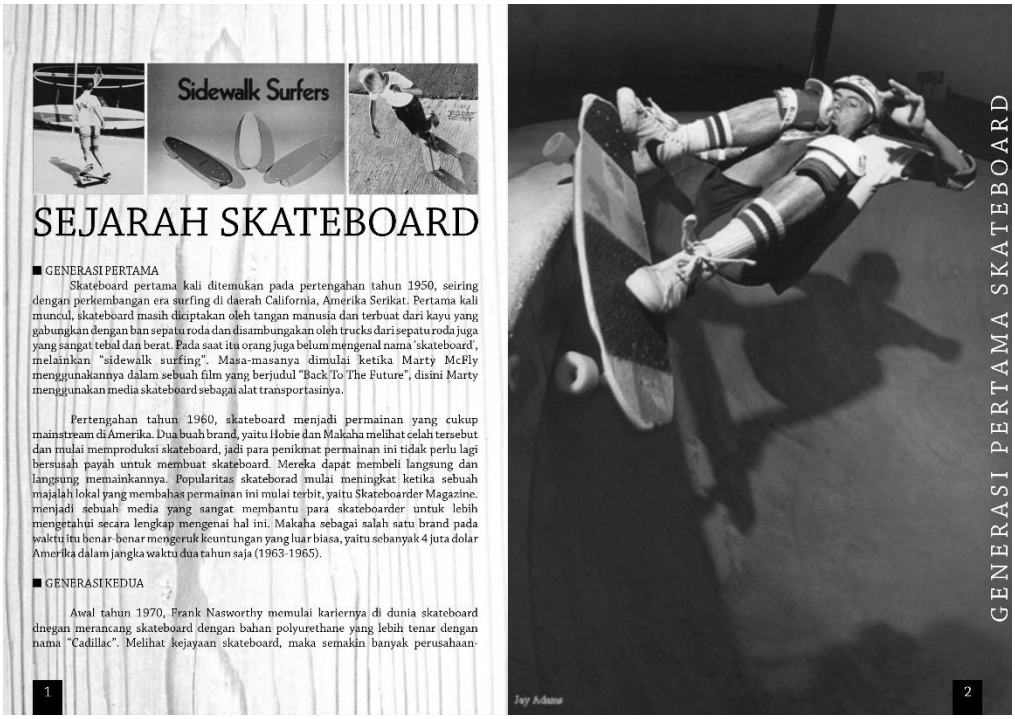
Setelah selesai, seluruh *artwork* dalam file disusun dengan ukuran 17 x 24 cm. Proses terakhir adalah percetakan semua *artwork* dengan *printer*, untuk kemudian dibuat *dummy*. Untuk *cover* menggunakan kertas *Art Paper* 210 gram dan diberi laminasi *doff.* Sedangkan isi buku menggunakan kertas Art Paper 160 gram




Gambar IV.1 Sampul depan dan belakang

*Cover* buku terdiri dari elemen visual fotografi salah satu ilustrasi dari trik skateboard yang diperagakan oleh salah seorang *skater* dari kota Bandung, yang dipadukan dengan nama penulis dan logo Gramedia sebagai penerbit buku ini.

Sedangkan untuk *cover* belakang juga terdapat elemen visual fotografi pemandangan yang di *threshold*, yang dilengkapi dengan elemen lainnya berupa keterangan penerbit, kategori buku, dan *barcode.*

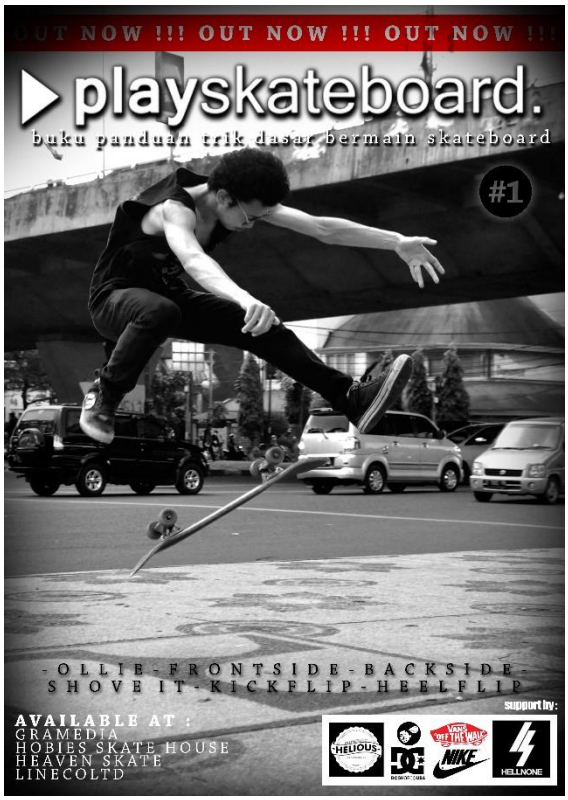



Gambar IV.2 Salah satu bagian isi buku

## IV.2 Media Pendukung

Media pendukung merupakan media yang berfungsi sebagai pelengkap dan membantu dalam penyampaian informasi maupun promosi media utama, yaitu buku *Playskateboard* : *Panduan trik dasar bermain skateboard*.

### IV.2.1 Poster




Gambar IV.3 Poster

*Layout* isi poster berisi tentang penjelasan singkat mengenai isi buku.

Ukuran : A3 ( 29,7 X 42 cm)

Material : *Art Paper* 160 gram

Teknis Produksi : Cetak offset

### IV.2.2 *Tote bag*




Gambar IV.4 *Tote bag*

*Tote bag* merupakan media pendukung yang berbentuk tas atau kantong. Dibuat dengan tujuan sebagai wadah atau tas belanja yang diberikan apabila target audiens membeli buku *Playskateboard* : *Panduan trik dasar bermain skateboard.*

Ukuran : ( 40 x 28 cm )

Material : *kanvas*

Teknis Produksi : Sablon

**IV 2.3 Stiker *Cutting***




Gambar IV.5 Stiker dengan 2 varian

Media ini berfungsi sebagai salah satu *merchandise* ketika membeli buku *Playskateboard* : *Panduan trik dasar bermain skateboard.*

Ukuran : 8 x8 cm dan 8 x 2 cm

Material : Stiker

Teknis Produksi : cetak offset

**IV 2.4 *T-shirt***




Gambar IV.6 *T-shirt* dengan 2 varian

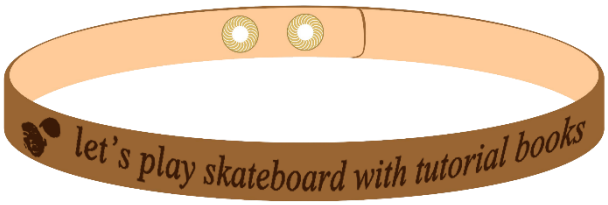
T-shirt atau kaos berfungsi sebagai merchadise atau bonus dari setiap pembelian buku *Playskateboard* : *Panduan trik dasar bermain skateboard.*

Ukuran : all size

Material : cotton combat 30s

Teknis Produksi : Sablon

## IV 2.5 Gelang




Gambar IV.7 Gelang

Gelang berfungsi sebagai merchandise atau hadiah untuk setiap pembelian buku *Playskateboard* : *Panduan trik dasar bermain skateboard.*

Ukuran : 23 x 2 cm

Material : kulit

Teknis Produksi : *Grafir dan cutting*