**DAFTAR ISI**

KATA PENGANTAR ..... i
ABSTRAK ..... ii
*ABSTRACT* ..... iii
DAFTAR ISI ..... iv
DAFTAR GAMBAR ..... vii
DAFTAR LAMPIRAN ..... viii

BAB I PENDAHULUAN
I.1 Latar Belakang Masalah ..... 1
I.2 Identifikasi Masalah ..... 3
I.3 Rumusan Masalah ..... 3
I.4 Batasan Masalah ..... 3
I.5 Tujuan Perancangan ..... 4

BAB II MEDIA PEMBELAJARAN P3K UNTUK PRAMUKA PENGGALANG
II.1 Pertolongan Pertama Pada Kecelakaan ..... 5
II.1.1 Definisi P3K ..... 5
II.1.2 Tujuan P3K ..... 5
II.1.3 Prinsip Dasar P3K ..... 6
II.1.4 Komponen Sistem Penanggulangan Gawat Darurat Terpadu .. 6
II.2 Media Pembelajaran ..... 7
II.2.1 Definisi Media Pembelajaran ..... 7
II.2.2 Ciri-ciri Umum Media Pembelajaran ..... 7
II.2.3 Fungsi Media Pembelajaran ..... 7
II.2.4 Jenis dan Karakteristik Media Pembelajaran ..... 9
II.3 Media Informasi ..... 11
II.3.1 Definisi Media Informasi ..... 11
II.3.2 Jenis-jenis Media Informasi ..... 12
II.4 Tinjauan Perkembangan Psikologi Anak ..... 13

II.4.1 Ciri Secara Jasmani ..... 13
II.4.2 Ciri Secara Mental ..... 14
II.5 Pramuka ..... 14
II.5.1 Sejarah Pramuka ..... 14
II.5.2 Definisi Pramuka ..... 16
II.5.3 Visi dan Misi Pramuka ..... 17
II.5.4 Tujuan Pramuka ..... 18
II.5.5 Simbol-simbol Pramuka ..... 19
II.6 Media Pembelajaran P3K Bagi Pramuka ..... 23
II.7 Ilustrasi ..... 26
II.8 Warna ..... 26
II.9 Analisis Masalah ..... 26
II.10 Solusi ..... 27

BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL
III.1 Target Audiens ..... 28
III.2 Strategi Perancangan ..... 28
III.2.1 Pendekatan Komunikasi ..... 29
III.2.2 Target Audiens ..... 29
III.2.3 Strategi Kreatif ..... 29
III.2.4 Strategi Media ..... 30
III.2.5 Strategi Distribusi ..... 31
III.3 Konsep Visual ..... 31
III.3.1 Format Desain ..... 31
III.3.2 Tata Letak (*layout*) ..... 32
III.3.3 Tipografi ..... 33
III.3.4 Ilustrasi ..... 34
III.3.5 Studi Karakter ..... 36
III.3.5.1 Karakter Dedi ..... 36
III.3.5.2 Karakter Amir ..... 36
III.3.5.3 Karakter Rani ..... 37
III.3.5.4 Karakter Kak Muklis ..... 37
III.2.5 Warna ..... 38

BAB IV TEKNIS_PRODUKSI MEDIA
IV.1 Media Utama ..... 40
IV.2 Media Pendukung ..... 42
IV.2.1 *X-Banner* ..... 42
IV.2.2 Poster ..... 42
IV.2.3 *Flyer* ..... 43
IV.2.4 Stiker ..... 44
IV.2.5 Pembatas Buku ..... 44
IV.2.6 Poster ..... 45
IV.2.2 Pin ..... 45

DAFTAR PUSTAKA ..... 46
LAMPIRAN ..... 48