DAFTAR PUSTAKA

Ambarwati, T., Abdullah, S.M. (2006). Persepsi Terhadap Bimbingan Orang Tua Dalam Hal Menonton Tayangan Misteri Dan Perasaan Takut Akibat Menonton Tayangan Misteri Pada Anak Masa Sekolah. [Online]. Tersedia: http://fpsi.mercubuana-yogya.ac.id/wp-content/uploads/2012/06/Agustus_2008_Sri-Muliati-A.pdf [21 Mei 2013].

Anonim (2011). Definisi Budaya-Pengertian Budaya. [Online]. Tersedia: http://duniabaca.com/definisi-budaya-pengertian-kebudayaan.html [21 Mei 2013].

Beck, C.B., Wade, M. (2009). *Gamers Juga Bisa Sukses*. Terjemahan: Isman H. Suryaman. Jakarta: Grasindo.

Henry, Samuel (2010). *Cerdas Dengan Game*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.

Himawan, Karel Karsten (2013). *Pemikiran Magis*. Jakarta: Indeks.

Kaina (2004). *Colour Theraphy: Pengaruh Warna Dan Kekuatan Warna Dalam Kehidupan*. Yogyakarta: Enigma.

Kristiawan, Yunianto (2011). Mobile Gaming Mulai Hidup Dengan Melata, Besar Di Dunia Maya. [Online]. Tersedia: http://www.duniaku.net/2011/09/08/mobile-gaming%E2%80%A6-mulai-hidup-dengan-melata-kini-besar-di-dunia-maya/ [21 Mei 2013].

Kusumawati, Susi (2009). *Mitos Dalam Bisnis*. Jakarta: PPM.

Muris, P., Merckelbach, H., Gadet, B., Moulaert, V. (2000). "Fears, Worries, and Scary Dreams". Journal of Clinical Child Psychology. 29 (1), 43-52. [Online]. Tersedia: http://arno.unimaas.nl/show.cgi?fid=2898 [21 Mei 2013].

Murphy, Glenn (2013). *Hiiih Seram!*. Terjemahan: Justinus Irwin Ardyanto. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama.

Rimba, Leonardo (2011). *Membuka Mata Ketiga*. Jakarta: Dolphin.

Rizal (2013). Sejarah Video Game. [Online]. Tersedia: http://segitiga.net/article/behind-the-game/sejarah-video-game-1 [21 Mei 2013].

Silaen, Febrinauly Ruth Valentine (2012). Phobia Yang Berakibat Stress Bagi Pengidapnya. [Online]. Tersedia: http://harmonihidup.com/phobia-yang-berakibat-stres-bagi-pengidapnya/ [21 Mei 2013].

Subhana, Muksi (2009). Animisme Dan Dinamisme. [Online]. Tersedia: http://zonadiskusi.blogspot.com/2009/09/animisme-dan-dinamisme.html [21 Mei 2013].

Women In Science And Engineering Program (2000). Fear This Survey. [Online]. Tersedia: http://www.smartgirl.org/reports/6786627.html [21 Mei 2013].