Laporan Perancangan Tugas Akhir

PERANCANGAN PERMAINAN UNTUK MEMINIMALISIR RASA TAKUT BERLEBIH KARENA HANTU

DK 38315/Tugas Akhir

Semester II 2012-2013

Oleh :

Muhammad Rizkan Amarulloh

51909048

Program Studi Desain Komunikasi Visual



FAKULTAS DESAIN

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

BANDUNG

2013