DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.5. Batasan Masalah 5

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 5

1.7. Sistematika Penulisan 7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian sistem 9

2.1.1. Bentuk Umum Sistem 9

2.2. Pengertian Informasi 13

2.3. Pengertian Sistem Informasi 14

2.4. Pengertian Sistem Informasi Geografis 17

2.5. Sub-sistem Sistem Informasi Geografis 18

2.6. Komponen Sistem Informasi Geografis 19

2.7. Manfaat dan Penerapan SIG 20

2.8. Internet 21

2.9. *World Wide Web* (WWW) 22

2.10. Browser Web 22

2.11. Hypertext Markup Language (HTML) 23

2.12. CSS 23

2.13. PHP 24

2.14.1. Sejarah PHP 24

2.14.2. Kelebihan PHP 25

2.14. Javascript 26

2.15. Google Maps API 26

2.16.1. Maps 28

2.16.2. Koordinat 28

2.16.3. Marker..... 29

2.16.4. Polygon 29

2.17. Monitoring 29

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1. Objek penelitian 31

3.1.1. Sejarah Singkat Kabupaten Bungo 31

3.1.2. Visi dan Misi..... 32

3.1.3. Struktur Organisasi 34

3.1.4. Deskripsi Tugas 35

3.2. Metode Penelitian 40

3.2.1. Desain Penelitian 40

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data..... 40

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem..... 42

3.2.4. Pengujian Software..... 48

3.3. Analisis Sistem yang Berjalan 49

3.3.1. Analisis Dokumen 50

3.3.2. Analisis Prosedur yang sedang berjalan 50

3.3.3. Evaluasi sistem yang sedang berjalan..... 56

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 58

4.1.1. Tujuan perancangan sistem..... 58

4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan..... 59

4.1.3. Perancangan prosedur yang diusulkan..... 59

4.1.4. Perancangan basis data 73

4.2. Perancangan Antar Muka..... 80

4.2.1. Struktur menu 81

4.2.2. Perancangan input..... 82

4.2.3. Perancangan output..... 89

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 96

4.4. Pengujian..... 97

4.4.1. Rencana pengujian..... 98

4.4.2. Kasus dan hasil pengujian 99

4.4.3. Kesimpulan hasil pengujian..... 106

4.5. Implementasi..... 106

4.5.1. Implementasi perangkat lunak..... 106

4.5.2. Implementasi perangkat keras 107

4.5.3. Implementasi basis data..... 107

4.5.4. Implementasi antar muka..... 112

4.5.5. Implementasi instalasi program 114

4.5.6. Penggunaan program 116

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 124

5.2. Saran 124

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN