BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Perkembangan teknologi informasi saat ini semakin maju dan modern. Hal ini terjadi karena dipicu oleh semakin berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi, khususnya teknologi berbasis komputer. Keadaan tersebut secara tidak langsung akhirnya membawa masyarakat untuk memasuki sebuah era baru yang sering disebut sebagai era informasi. Pada era ini, informasi mendapat posisi yang sangat penting sebagai sebuah kebutuhan utama dalam masyarakat, terutama dalam instansi dunia pendidikan. Berbagai macam instansi dalam kegiatanya selalu melibatkan teknologi informasi, salah satunya teknologi informasi berbasis *web*. Banyak manfaat yang dirasakan dengan adanya teknologi tersebut salah satunya pemanfaatan teknologi berbasis *web* di lingkungan instansi sekolah.

SMPN 1 Dayeuhkolot merupakan salah satu Sekolah Menengah Pertama di kabupaten Bandung yang sedang melakukan pengembangan bidang teknologi informasi berbasis web. Dari hasil penelitian dan hasil wawancara yang telah dilakukan, terdapat beberapa kendala yang ditemukan diantaranya sistem pembelajaran yang sedang berjalan. Kurangnya sarana pendukung bagi siswa dan guru untuk berdiskusi diluar jam sekolah. Disamping itu minat siswa mengerjakan soal dan latihan masih menggunakan media pembelajaran yang ada seperti lembar kerja siswa (LKS) atau buku paket. Sistem yang dibangun ini juga berfungsi untuk membantu proses pembelajaran yang lebih baik lagi.

Berdasarkan permasalahan-permasalahan diatas maka perlu adanya perancangan suatu sistem yang dapat menunjang segala kebutuhan pihak-pihak yang terkait yang dapat memberikan sarana penyampaian materi yang lebih agar siswa dapat meningkatkan minat untuk belajar lebih di luar sekolah. Dan dengan adanya sistem ini diharapkan dapat membantu proses belajar mengajar di luar sekolah. Sehingga peneliti tertarik untuk mengambil judul **"SISTEM INFORMASI E-LEARNING DI SMPN 1 DAYEUHKOLOT BERBASIS WEBSITE"**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Identifikasi masalah merupakan langkah awal dari suatu kegiatan penelitian, yaitu untuk mengetahui latar belakang kelemahan-kelemahan yang dihadapi serta masalah-masalah yang timbul dalam sistem yang sedang berjalan. Sedangkan rumusan masalah dimaksudkan untuk merumuskan ruang lingkup pekerjaan yang dilaksanakan dengan tujuan untuk memperkecil masalah yang terjadi atau yang ada pada suatu instansi. Penulis berusaha mengidentifikasi dan merumuskan masalah sebagai berikut:

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang penelitian diatas terdapat beberapa permasalahan yang dihadapi, dan dapat diidentifikasi sebagai berikut:

1. Kurangnya sarana pendukung bagi siswa dan guru untuk berdiskusi diluar jam sekolah.

2. Minat siswa mengerjakan soal dan tugas masih rendah karena media pembelajaran yang ada seperti lembar kerja siswa (LKS) atau buku paket.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah di atas, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem belajar yang sedang berjalan di SMPN 1 Dayeuhkolot?
2. Bagaimana perancangan sistem E-Learning di SMPN 1 Dayeuhkolot berbasis web?
3. Bagaimana pengujian sistem E-Learning di SMPN 1 Dayeuhkolot berbasis web?
4. Bagaimana implementasi sistem E-Learning di SMPN 1 Dayeuhkolot berbasis web?

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penelitian yang ingin dicapai sebagai berikut :

1.3.1. Maksud Penelitian

Adapun maksud dari penelitian ini, yaitu untuk merancang dan membangun Sistem *E-Learning* di SMPN 1 Dayeuhkolot Berbasis *Web*.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu diharapkan dapat:

1. Menggambarkan sistem belajar yang sedang berjalan di SMPN 1 Dayeuhkolot.
2. Membuat perancangan sistem E-Learning di SMPN 1 Dayeuhkolot berbasis web.
3. Menguji sistem E-Learning di SMPN 1 Dayeuhkolot berbasis web.
4. Mengimplementasikan sistem E-Learning di SMPN 1 Dayeuhkolot berbasis web.

1.4. Kegunaan Penelitian

Dalam penelitian ini diharapkan akan memberikan manfaat baik secara praktis maupun akademis, sebagai berikut:

1.4.1. Kegunaan Praktis

1. Bagi pihak sekolah SMPN 1 Dayeuhkolot dengan adanya penelitian ini, diharapkan dapat menjadi solusi yang bermanfaat untuk meningkatkan kualitas belajar mengajar yang lebih baik, dan bagi siswa memberikan metode belajar yang lebih praktis dengan sistem *e-learning* serta dapat mendukung kinerja pihak sekolah.

2. Bagi Peneliti diharapkan penelitian ini dapat menambah masukan dan pengalaman penulis dalam mengaplikasikan atau mempraktekan ilmu yang telah didapatnya.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Secara akademis, hasil dari penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat diantaranya :

1. Bagi pengembangan ilmu pengetahuan, hasil penelitian ini dapat berguna bagi pengembangan ilmu pengetahuan dibidang teknologi informasi.

2. Bagi peneliti lain, dapat dijadikan sebagai referensi terhadap pengembangan ataupun pembuatan dalam penelitian yang sama agar menjadi lebih baik.

3. Bagi peneliti, dari seluruh rangkain kegiatan dan hasil penelitian diharapkan dapat lebih memantapkan penguasaan fungsi keilmuan yang dipelajari selama mengikuti program perkuliahan Sistem Informasi pada Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia.

1.5. Batasan Masalah

Untuk menjaga agar masalah yang akan dibahas tidak meluas atau menyimpang dari pokok permasalahan yang sebenarnya, maka peneliti perlu untuk melakukan pembatasan masalah. Hal ini bertujuan agar penelitian mengenai Sistem E-Learning di SMPN 1 Dayeuhkolot Berbasis *Web* dapat terlaksana dengan baik dan kesimpulan yang diperoleh sesuai dengan tujuan penelitian. Maka dalam penelitian ini, batasan masalah yang diangkat adalah sebagai berikut:

1. Sistem yang dibuat hanya berlaku di SMP yang dijadikan penelitian yaitu di SMPN 1 Dayeuhkolot.
2. Pengguna dalam *e-learning* adalah pengurus (admin), guru, dan siswa.
3. Sistem yang dibuat hanya untuk kelas VII SMPN 1 Dayeuhkolot.
4. Fitur yang tersedia dalam sistem e-learning ini hanya meliputi tentang materi per bab sesuai silabus, tugas dan soal latihan.
5. Sistem *E-Learning* ini, tidak memfasilitasi aktivitas Ujian Tengah Semester dan Ujian Akhir Semester.
6. Sistem E-Learning ini tidak mencakup nilai UTS dan UAS.
7. Jenis file materi dan tugas berupa pdf.
8. Web browser support Mozilla Firefox, Google Chrome.

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian

Adapun lokasi dan waktu penelitian sebagai berikut :

1.6.1 Lokasi Penelitian

Jln. Moh.Toha Km.08 | Kode Pos : 40257 | Telp. 5210315

1.6.2 Waktu Penelitian

Adapun waktu penelitian yang berlangsung dan dapat dilihat pada table dibawah ini :

Tabel 1.1 Waktu Penelitian

KEGIATAN	Bulan															
	Maret 2015				April 2015				Mei 2015				Juni 2015			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1. Mendengarkan User																
a. Observasi																
b. Wawancara																
c. Pengumpulan Data																
d. Analisis Dokumen																
2. Membangun dan memperbaiki Prototype																
a. Perancangan Sistem																
b. Pembuatan Sistem																

3. User Menguji Coba Prototype															
a. Pengujian Sistem															
b. Evaluasi Sistem															

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika pembahasan yang akan diuraikan dalam laporan skripsi ini terbagi dalam beberapa bab yang akan dibahas sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan secara umum mengenai latar belakang penelitian, identifikasi dan perumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian praktis dan akademis, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian, serta sistematika penulisan laporan skripsi.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori-teori pendukung yang berkaitan dengan tema pembuatan laporan skripsi yang melandasi pembahasan mencakup pengertian dasar.

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini membahas tentang objek penelitian berupa sejarah singkat instansi, visi dan misi, struktur organisasi dan deskripsi tugasnya. Kemudian membahas tentang metode penelitian yang digunakan berupa desain penelitian, jenis dan metode pengumpulan data yang digunakan, metode pendekatan dan pengembangan

sistem, metode pengujian software yang digunakan, dan analisis sitem yang berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAAN

Bab ini menguraikan sistem informasi pembelian dan penjualan yang diusulkan, perancangan model sistem yang diusulkan, perancangan struktur menu, perancangan *interface* dan laporan, tampilan dan kode program aplikasi yang dibuat, komponen sistem yang dikonversi, jaringan komputer, serta menjelaskan kelebihan dan kelemahan sistem yang diusulkan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang diberikan dari hasil penelitian di SMPN 1 Dayeuhkolot.