ABSTRAK

Gress *Sound System* merupakan perusahaan yang menjual produk dengan cara pre-*order* dan menyewakan produk dan jasa hiburan meliputi pernikahan, sunatan, ulang tahun, band, dangdut, alat-alat hiburan, dan lain-lain. Perusahan ini mulai berdiri pada tahun 1989 sampai sekarang dari hanya menyewakan jasa sampai bisa memproduksi barang sendiri. Walaupun perusahaan ini sudah dibangun cukup lama tapi didalamnya masih belum ada media komputerisasi, semua menggunakan *manual* atau tulis tangan. Perusahaan ini memiliki 1 owner, 1 bagian keuangan, 2 kurir, dan 1 Kasir.

Metode penelitian yang digunakan pada penelitian ini menggunakan metode pendekatan objek dan metode pengembangan *waterfall*. Desain penelitian menggunakan metode deskriptif dan tindakan. Alat perancangan sistem yang digunakan untuk menggambarkan model sistem diantaranya *Use Case* Diagram, Skenario *Use Case, Activity* Diagram, *Sequence* Diagram, *Class* Diagram dan *Deployment* Diagram. Dalam pembangunan Sistem Informasi Penyewaan dan Penjualan Produk dan Jasa ini menggunakan bahasa pemrograman *JAVA* dan *MySql* sebagai *database*.

Sistem yang diusulkan ini dapat digunakan untuk membantu transaksi dan penyimpanan data penyewaan dan penjualan produk dan jasa di GRESS *Sound System*, sehingga permasalahan yang dihadapi saat ini bisa diselesaikan dengan baik. Saran bagi peneliti selanjutnya adalah menyempurnakan sistem ini, diantaranya ke depan *database* nya bisa terdapat langsung di Aplikasinya, dan diupayakan sistem dapat terintregasi dengan sistem di GRESS *Sound System*.

Kata Kunci : Sistem, Informasi, Penyewaan.