DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 7

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.7 Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Aplikasi 10
2.2 Multimedia 10
2.2.1 Teks 11
2.2.2 Gambar 12
2.2.3 Animasi 12
2.2.4 *Sound* 12
2.2.5 *Video* 13
2.3 Aplikasi Multimedia 13
2.4 Pembelajaran 13
2.5 Ujian Nasional 14
2.6 Adobe Flash Professional CS6 15
2.7 Actionscript 15
2.8 *UML (Unified Modeling Language)* 16
2.8.1 Diagram-diagram *UML* 16

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 19
3.1.1 Sejarah Singkat SMP PEMDA ANJATAN 19
3.1.2 Visi dan Misi SMP PEMDA ANJATAN 20
3.1.3 Struktur Organisasi SMP PEMDA ANJATAN 21
3.1.4 Deskripsi Tugas 21
3.2 Metode Penelitian 23
3.2.1 Desain Penelitian 23
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 24
3.2.2.1 Sumber Data Primer 24

3.2.2.2 Sumber Data Skunder 24
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 25
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 25
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 26
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 28
3.2.4 Pengujian *Software* 29
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 30
3.3.1 Analisis Dokumen 30
3.3.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 30
3.3.2.1 Diagram *Use Case* 31
3.3.2.2 Skenario Diagram *Use Case* 32
3.3.2.3 Diagram Aktifitas 33
3.3.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1 Perancangan Sistem 36
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 36
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 37
4.1.3 Perancangan Prosedur yang diusulkan 38
4.1.3.1 *Use Case Diagram* 39
4.1.3.2 Skenario *Use Case* 40
4.1.3.3 *Activity Diagram* 42
4.1.3.4 *Sequence Diagram* 45
4.1.3.5 *Deployment Diagram* 47
4.2 Perancangan Antar Muka 48
4.2.1 Struktur Menu 49

4.2.2 Perancangan *Input* 51
4.2.3 Perancangan *Output* 53
4.3 Implementasi 57
4.3.1 Implementasi Perangkat Lunak 58
4.3.2 Implementasi Perangkat Keras 58
4.3.3 Implementasi Antar Muka 59
4.3.4 Implementasi Instalasi Program 65
4.3.5 Penggunaan Program 77
4.4 Pengujian 83
4.4.1 Pengujian Alpha 83
4.4.2 Rencana Pengujian Alpha 83
4.4.3 Kasus dan Hasil Pengujian 85
4.4.4 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha 87
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1 Kesimpulan 88
5.2 Saran 89
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN