

## DAFTAR ISI

**LEMBAR PENGESAHAN**

**LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN**

<b>ABSTRAK .....</b>	<b>i</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>v</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR SIMBOL .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Penelitian .....	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah .....	3
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.4 Kegunaan penelitian.....	5
1.4. Kegunaan praktis.....	5
1.4.2 Kegunaan akademis .....	5

1.5 Batasan Masalah.....	6
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian .....	7
1.6.1 Lokasi penelitian .....	7
1.6.2 Waktu penelitian .....	7
1.7 Sistematika Penulisan .....	8
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>10</b>
2.1 Tinjauan Penelitian Terdahulu .....	10
2.2 Pengertian Sistem.....	11
2.3 Pengertian Informasi .....	11
2.4 Pengertian Sistem Informasi .....	12
2.4.1 Komponen Sistem Informasi .....	13
2.5 Definisi Penjualan .....	13
2.5.1 Konsep dasar pelayanan administrasi .....	14
2.6 Definisi Peternakan .....	14
1.6.1 Tujuan Berternak.....	15
1.6.2 Manajemen Pemeliharaan .....	15
2.7 Perangkat Lunak Pendukung.....	16

1.7.1 Bahasa Pemograman Java .....	16
1.7.2 Netbeans .....	17
1.7.3 Xampp .....	17
1.7.4 Jasper Reports (Ireport).....	18
<b>BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN .....</b>	<b>19</b>
3.1 Objek Penelitian .....	19
3.1.1 Sejarah singkat perusahaan .....	19
3.1.2 Visi dan misi perusahaan .....	20
3.1.3 Struktur organisasi perusahaan .....	20
3.1.4 Deskripsi tugas .....	21
3.2 Metode Penelitian.....	21
3.2.1 Desain penelitian .....	22
3.2.2 Jenis dan metode pengumpulan data.....	22
3.2.2.1 Sumber data primer .....	22
3.2.2.2 Sumber data sekunder .....	23
3.2.3Metode pendekatan dan pengembangan sistem .....	24
3.2.3.1 Metode pendekatan sistem .....	24

3.2.3.2 Metode pengembangan sistem .....	24
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan .....	25
3.2.4 Pengujian software .....	27
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan .....	27
3.3.1 Use case diagram.....	28
3.3.1.1 Definisi aktor dan deskripsinya.....	29
3.3.1.2 Definisi use case dan deskripsinya.....	29
3.3.1.3 Skenario use case .....	30
3.3.2 Activity diagram.....	34
3.3.3 Evaluasi sistem yang sedang berjalan .....	37
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>39</b>
4.1 Perancangan Sistem .....	39
4.1.1 Tujuan perancangan sistem.....	39
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan .....	39
4.1.3 Perancangan sistem yang diusulkan.....	40
4.1.3.1 Use case diagram.....	40
4.1.3.2 Activity diagram.....	47

4.1.3.3 Class diagram .....	51
4.1.3.4 Sequence diagram .....	52
4.1.3.5 Deployment diagram.....	57
4.2 Perancangan database diagram .....	57
3.3 Perancangan antar muka .....	61
3.3.1 Perancangan Struktur Menu.....	61
4.1.3.1 Perancangan Kodifikasi .....	61
4.1.3.2 Perancangan Interface input.....	62
3.3.2 Perancangan output .....	68
3.4 Perancangan Arsitektur Jaringan.....	72
3.5 Pengujian.....	72
3.5.1 Rencana pengujian .....	73
3.5.2 Kasus dan hasil pengujian.....	73
3.5.3 Kesimpulan hasil pengujian .....	77
3.6 Implementasi .....	77
3.6.1 Implementasi perangkat lunak .....	77
3.6.2 Implementasi perangkat keras.....	78

3.6.3 Implementasi basis data .....	78
3.6.4 Implementasi antar muka .....	82
3.6.5 Implementasi instalasi program .....	83
3.6.6 Penggunaan program.....	85
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	94
5.1 Kesimpulan .....	94
5.2 Saran.....	94

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN