

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK	i
<i>Abstract</i>	ii
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR SIMBOL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	4
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Maksud dan Tujuan.....	5
1.3.1. Maksud.....	5
1.3.2. Tujuan.....	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1. Kegunaan Praktis.....	6
1.4.2. Kegunaan Akademis.....	6
1.5. Batasan Masalah.....	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	7
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	7
1.6.2. Waktu Penelitian.....	8
1.7. Sistematika Penulisan.....	9
BAB II LANDASAN TEORI	11
2.1. Penelitian Terdahulu.....	11
2.2. Definisi Sistem.....	13
2.3. Definisi Informasi.....	13
2.4. Definisi Sistem Informasi.....	14
2.4.1. Komponen Sistem Informasi.....	14
2.5. Definisi Pelayanan Kesehatan.....	15

2.6. Definisi Klinik	16
2.7. Definisi <i>Object Oriented</i>	16
2.8. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	17
2.9. Perangkat Lunak Pendukung	17
2.9.1. <i>WEB (World Wide Web)</i>	17
2.9.2. <i>Web Browser</i>	17
2.9.3. PHP	18
2.9.4. MySQL	18
2.9.5. Notepad++	18
2.10. Pengujian Perangkat Lunak.....	19
2.10.1. Black Box Testing	19
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	20
3.1. Objek Penelitian.....	20
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....	20
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan	20
3.1.3. Struktur Organisasi	22
3.1.4. Deskripsi Tugas	22
3.2. Metode Penelitian	24
3.2.1. Desain Penelitian	25
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	25
3.2.2.1. Sumber Data Primer	25
3.2.2.2. Sumber Data Sekunder	26
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	27
3.2.3.1. Metode Pendekatan Sistem	27
3.2.3.2. Metode Pengembangan Sistem	27
3.2.4. Alat Bantu Analisis dan Perancangan	31
3.2.5. Pengujian Software.....	32
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan.....	33
3.3.1. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan.....	33
3.3.2. Usecase Diagram.....	35
3.3.2.1. Definisi Aktor dan Deskripsinya	36
3.3.2.2. Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya	37
3.3.2.3. Skenario <i>Use Case</i>	38

3.3.3. Activity Diagram	44
3.3.4. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan	46
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	49
4.1. Perancangan Sistem	49
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem	49
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	49
4.1.3. Perancangan Sistem yang diusulkan	50
4.1.3.1. <i>Usecase Diagram</i>	51
4.1.3.2. <i>Activity Diagram</i>	60
4.1.3.3. <i>Class Diagram</i>	64
4.1.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	64
4.1.3.5. <i>Deployment Diagram</i>	66
4.2. Perancangan <i>Database Diagram</i>	67
4.3. Perancangan Antar Muka	68
4.3.1. Struktur Menu	68
4.3.2. Perancangan Input	69
4.3.2.1. Perancangan Kodifikasi	69
4.3.2.2. Perancangan <i>Interface Input</i>	71
4.3.3. Perancangan Interface Output	78
4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan	82
4.5. Pengujian	83
4.5.1. Rencana Pengujian	83
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian	84
4.5.3. Kesimpulan hasil pengujian	93
4.6. Implementasi	93
4.6.1. Implementasi Perangkat Lunak	93
4.6.2. Implementasi Perangkat Keras	93
4.6.3. Implementasi Basis Data	94
4.6.4. Implementasi Antar Muka	98
4.6.5. Implementasi Instalasi Program	102
4.6.6. Penggunaan Program	106
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	129
5.1. Kesimpulan	129
5.2. Saran	130
Daftar Pustaka	
Lampiran	