DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN..... i
SURAT KETERANGAN PENYERAHAN HAK EKSKLUSIF..... ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS TUGAS AKHIR..... iii
KATA PENGANTAR..... iv
ABSTRAK..... v
ABSTRACT..... vi
DAFTAR ISI..... vii
DAFTAR GAMBAR..... x
BAB I PENDAHULUAN..... 1
1.1 Latar Belakang Masalah..... 1
1.2 Identifikasi Masalah..... 3
1.3 Rumusan Masalah..... 3
1.4 Batasan Masalah..... 4
1.5 Tujuan Perancangan..... 4
BAB II PELAYANAN PANTI SOSIAL BINA NETRA WYATA GUNA.... 5
2.1 Definisi Tunanetra..... 5
2.2 Penyebab Tunanetra..... 5
2.3 Klasifikasi Tunanetra..... 7
2.4 Kondisi Psikis Tunanetra..... 9
2.5 Pengertian Company Profile..... 10
2.6 Pengertian Multimedia..... 12
2.7 Profil PSBN Wyata Guna..... 14
2.7.1 Sejarah Berdiri..... 14
2.7.2 Struktur Organisasi..... 16
2.7.3 Kedudukan, Tugas, Fungsi..... 16
2.7.4 Visi dan Misi..... 17
2.7.5 Sarana dan Prasarana..... 18
2.8 Konsep Pelayanan Panti Sosial..... 22
BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL..... 24
3.1 Strategi Perancangan..... 24

3.1.1 Pendekatan Komunikasi..... 24
3.1.1.1 Target Audiens..... 24
3.1.1.2 Pesan Utama (Materi Pesan)..... 25
3.1.1.3 Tujuan Komunikasi..... 25
3.1.1.4 Cara Penyampaian..... 25
3.1.2 Strategi Kreatif..... 26
3.1.2.1 Pendekatan Verbal..... 26
3.1.2.2 Pendekatan Visual..... 26
3.1.3 Strategi Media..... 27
3.1.4 Strategi Distribusi..... 27
3.2 Konsep Visual..... 28
3.2.1 Format Desain..... 28
3.2.2 Tata Letak (Layout)..... 28
3.2.3 Storyboard..... 29
3.2.4 Infotainment Map..... 29
3.2.5 Tipografi..... 31
3.2.6 Studi Ikon..... 32
3.2.7 Navigasi..... 34
3.2.8 Warna..... 34
BAB IV TEKNIS PRODUKSI MEDIA..... 36
4.1 Rancangan Audio Visual..... 36
4.1.1 Shoting Video..... 36
4.1.1.1 Peralatan Shoting..... 36
4.1.1.2 Lokasi Shoting..... 36
4.1.2 Editing Video..... 37
4.1.3 Konversi Format Video..... 37
4.2 Perancangan Interface..... 38
4.2.1 Sketsa..... 38
4.2.2 Proses Digitalisasi..... 38
4.2.3 Menerapkan Interaktivitas..... 39
4.3 Teknis Media..... 40
4.3.1 Media Utama..... 42

4.3.2 Media Pendukung..... 49
4.3.2.1 Infotainment Map..... 49
4.3.2.1 X-Banner..... 50
4.3.2.2 T-Shirt..... 51
4.3.2.3 Kalender 2014..... 52
4.3.2.4 Merchandise..... 53
DAFTAR PUSTAKA..... 54
DAFTAR LAMPIRAN..... 56