

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
<i>ABSTRACT</i> .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR SIMBOL .....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN .....	xviii
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	2
1.3 Maksud dan Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	2
1.5 Metodologi Penelitian .....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data .....	3
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	7
2.1 Tinjauan Madrasah Ibtidaiyah Al-Firdaus .....	7
2.1.1 Logo Madrasah Ibtidaiyah Al-Firdaus .....	7
2.1.2 Sejarah Madrasah Ibtidaiyah Al-Firdaus .....	7
2.1.3 Visi dan Misi Madrasah Ibtidaiyah Al-Firdaus .....	8
2.1.4 Struktur Organisasi Madrasah Ibtidaiyah Al-Firdaus .....	9
2.2 Jemputan .....	9
2.3 Monitoring .....	10
2.4 Landasan Teori .....	10
2.4.1 Android .....	10
2.4.2 Google Maps .....	13
2.4.3 GPS (Global Positioning System) .....	15

2.4.4	JSON.....	18
2.4.5	Bahasa Pemrograman PHP .....	18
2.4.6	CodeIgniter .....	19
2.4.7	JavaScript .....	19
2.4.8	MySQL.....	20
2.4.9	Android Studio .....	21
2.4.10	XAMPP .....	21
2.4.11	Konsep Pemodelan UML 2.0 .....	21
2.4.12	Use Case Diagram .....	22
2.4.13	Activity Diagram .....	24
2.4.14	Class Diagram .....	25
2.4.15	Sequence Diagram.....	27
<b>BAB 3</b>	<b>ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>29</b>
3.1	Analisis Sistem .....	29
3.1.1	Analisis Masalah .....	29
3.1.2	Analisis proses yang sedang berjalan .....	29
3.1.3	Analisis Sistem Yang Dibangun.....	31
3.1.4	Analisis Arsitektur Sistem .....	32
3.1.5	Analisis Teknologi.....	33
3.1.6	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	37
3.1.7	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	38
3.1.8	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	41
3.2	Perancangan Sistem.....	96
3.2.1	Skema Relasi .....	96
3.2.2	Struktur Tabel.....	97
3.2.3	Perancangan Antarmuka.....	99
<b>BAB 4</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM .....</b>	<b>111</b>
4.1	Implementasi .....	111
4.1.1	Perangkat Lunak Pembangun .....	111
4.1.2	Perangkat Keras Pembangun .....	112
4.1.3	Perangkat Lunak Pengujian .....	112

4.1.4	Perangkat keras pengujian .....	112
4.1.5	Implementasi Basis Data .....	113
4.1.6	Implementasi Antarmuka .....	114
4.2	Pengujian .....	116
4.2.1	Pengujian <i>Alpha</i> .....	117
4.2.2	Pengujian Beta.....	125
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN .....	131
5.1	Kesimpulan.....	131
5.2	Saran .....	131
	DAFTAR PUSTAKA .....	133