Daftar Pustaka

Buku :

Achroni, Keen. (2012). *Mengoptimalkan Tumbuh Kembang Anak Melalui Permainan Tradisional*. Jakarta : Javalitera.

Chaer, Abdul. (2012). *FolklorBetawi*.Jakarta :Masup Jakarta.

Darmaprawira W.A., Sulasmi. (2002). *Warna: Teori dan Kreativitas Penggunaannya*. Bandung : Penerbit ITB.

Kridalaksana, Harimurti, dkk. (1991). *Kamus Besar Bahasa Indonesia* (Edisi Kedua). Jakarta: Balai Pustaka.

Fidelara. (2009). *Budaya Betawi yang Kukenal*. Jakarta : Armandelta Selaras.

Ishaq, Moh. Rosyad. (1997). *Kesenian Jakarta, Permainan Anak Betawi*. Jakarta : Depdikbud.

Kusrianto, Adi. (2009). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta : ANDI.

Papalia, E, Diane. Olds, Wendkos, Sally. Feldman, Duskin, Ruth. (2009). *Human Development: Perkembangan Manusia (Edisi 10, Buku 1).* Jakarta : Penerbit Salemba Humanika.

Rollings, Andrew; Ernest Adams. (2006). *Fundamentals of Game Design*. Prentice Hall.

Rustan, Surianto. (2008). *Layout, Dasar & Penerapannya*. Jakarta : PT Gramedia Pustaka Utama.

Saidi, Ridwan. (2000). *Warisan Budaya Betawi*. Jakarta:LSIP.

Wb, Iyan. (2007). *Anatomi Buku*. Bandung : Kolbu.

Makalah :

Firmanti, Yosephin, Ika. (2010). *Perancangan Buku Bergambar Kesenian Tanjidor di Karawang.* Tugas Akhir – Jurusan Desain Komunikasi Visual. Universitas Komputer Indonesia.

Islami, Maulid Alam. (2010). *Perancangan Cergam Cerita Rakyat Memecah Matahari*. Tugas Akhir – Jurusan Desain Komunikasi Visual. Universitas Komputer Indonesia.