DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xvi

DAFTAR LAMPIRAN xvii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 4

1.4.1 Kegunaan Praktis 4

1.4.2 Kegunaan Akademis 5

1.5 BatasanMasalah 5

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

BAB II LANDASAN TEORI 8

2.1 Pengertiaan Sistem 8

2.1.1 Element Sistem 8

2.1.2 Karakteristik Sistem 10

2.1.3 Klasifikasi Sistem 12

2.2 Pengertiaan Informasi 13

2.3 Pengertiaan Sistem Informasi 13

2.4 Pengolahan Data 14

2.5 Sistem Basis Data 15

2.6 Desain Penelitian 15

2.6.1 Metode Deskriptif 15

2.6.2 Metode Action 16

2.7 Metode Pengumpulan Data 16

2.7.1 Sumber Data Primer 16

2.7.2 Sumber Data Sekunder 16

2.8 Alat Bantu Analisis 17

2.8.1 UML (Unified Modelling Languages) 17

2.8.1.1 Use Case Diagram 17

2.8.1.2 Class Diagram 18

2.8.1.3 StateChart Diagram 19

2.8.1.4 Activity Diagram 20

2.8.1.5 Sequence Diagram 21

2.8.1.6 Collaboration Diagram 23

2.8.1.7 Component Diagram 24

2.8.1.8 Deployment Diagram 24

2.8.2 Tools Yang Mendukung UML 25

2.8.3 Bahasa Pemograman Yang Digunakan 25

2.8.4 Perangkat Lunak Yang Digunakan 26

2.8.4.1 Netbeans IDE 1.7.3 26

2.8.4.2 Xampp 1.7.7 26

2.9 Pengertian Internet 26

2.9.1 Universal Resource Locator(URL) 27

2.10 Definisi Permasalahan Penelitian 27

2.10.1 Pengolahan Barang / Persediaan Barang 27

2.10.2 Penjualan 28

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 29

3.1 Objek Penelitian 29

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 29

3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 29

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 30

3.1.4 Deskripsi Tugas 30

3.2 Metode Penelitian 31

3.2.1 Desain Penelitian 31

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 32

3.2.3.1 Sumber Data Primer 32

3.2.3.2 Sumber Data Sekunder 32

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 33

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 33

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 33

3.2.3.2 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 35

3.2.4 Pengujian Software 36

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 37

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan 37

4.1.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 37

4.1.1.1 Aktor 38

4.1.1.2 Use Case Diagram Yang Sedang Berjalan 39

4.1.1.3 Skenario / *Flow Of Event* Yang Sedang Berjalan 40

4.1.1.4 Activity Diagram Yang Sedang Berjalan 42

4.1.2 Evaluasi Sistem Yang Berjalan 47

4.2 Perancangan Sistem 46

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem 47

4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 48

4.2.3 Perancangan UML Yang Diusulkan 48

4.2.3.1 Use Case Diagram 48

4.2.3.2 Skenario / *Flow Of Event* Yang Diusulkan 49

4.2.3.3 Activity Diagram Yang Diusulkan 52

4.2.3.4 Sequence Diagram Yang Diusulkan 54

4.2.3.5 Class Diagram Yang Diusulkan 58

4.2.3.6 Component Diagram Yang Diusulkan 58

4.2.3.7 Deployment Diagram Yang Diusulkan 59

4.2.4 Perancangan Antar Muka 60

4.2.5 Perancangan Arsitektur Jaringan 66

BAB V PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM 67

5.1 Implementasi 67

5.1.1 Batasan Implementasi (Optional) 67

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 67

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 68

5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 68

5.1.5 Implementasi Antar Muka 72

5.1.6 Implementasi Instalasi 74

5.1.7 Penggunaan Program 78

5.2 Pengujian Sistem 83

5.2.1 Rencana Pengujian 83

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 84

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN 87

6.1 Kesimpulan 87

6.2 Saran 87

DAFTAR PUSTAKA 89

LAMPIRAN