DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK…….. i

ABSTRACT……. ii

KATA PENGANTAR…… iii

DAFTAR ISI……... v

DAFTAR GAMBAR…….. xi

DAFTAR TABEL……... xvi

DAFTAR SIMBOL…… xviii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian…….. 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah…… 3

1.2.1 Identifikasi Masalah…….. 3

1.2.2 Rumusan Masalah……. 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian……... 4

1.3.2 Maksud Penelitian……. 4

1.4 Kegunaan Penelitian……... 4

1.4.1 Kegunaan Praktis…….**.....** 4

1.4.2 Kegunaan Akademis…….. 4

1.5 Batasan Masalah……. 5

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian……. 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem……... 8

2.1.1 Elemen Sistem…… 9

2.1.2 Klasifikasi Sistem…… 10

2.2 Pengertian Informasi……..…… 11

2.2.1 Siklus Informasi…….. 12

2.2.2 Kualitas Informasi…..……. 12

2.3 Pengertian Sistem Informasi…….. 13

2.3.1 Komponen Sistem Informasi…….. 13

2.4 Penjualan…….**.....** 14

2.5 Toko…….…… 14

2.6 Java…… 15

2.6.1 Karakteristik java…….. 15

2.6.2 Struktur program java……. 17

2.7 Pemrograman berorientasi objek…….**.....** 18

2.7.1 *Class* Objek…… 19

2.7.2 Karakteristik Objek…… 20

2.7.3 Metodologi berorientasi objek…….. 20

2.8 Basis Data……. 21

2.9 Klien dan Server…… 21

2.10 Java Netbeans…… 22

2.11 XAMPP…… 23

2.12 IReport……. 23

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian……. 25

3.1.1. Sejarah Singkat Toko Bahagia…… 25

3.1.2. Visi dan Misi Toko Bahagia……...…… 25

3.1.3. Struktur Organisasi Toko Bahagia…..…….. 26

3.1.4. Deskripsi Tugas…….. 26

3.2 Metode Penelitian……... 27

3.2.1. Desain Penelitian……. 27

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data……. 28

3.2.2.1 Sumber Data Primer (Wawancara, Observasi)… 28

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder (Dokumentasi)…… 29

3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem……. 29

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem…….. 29

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem…… 29

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan…….. 32

3.2.4 Pengujian Software…… 34

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan……... 35

4.1.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan……... 35

4.1.1.1 Use Case Diagram……... 35

4.1.1.1.1 Definisi Aktor……... 36

4.1.1.1.2 Definisi Use Case……. 37

4.1.1.2 Skenario/Flow of Event……... 37

4.1.1.3 *Activity Diagram*……. 41

4.1.2 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan…….. 43

4.2 Perancangan Sistem……... 44

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem…… 44

4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan……. 44

4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan…….. 45

4.2.3.1 *Use Case Diagram*…….. 45

4.2.3.2.1.1 Definisi Aktor…… 46

4.2.3.2 Skenario/Flow of Event ……... 46

4.2.3.3 *Activity Diagram*……. 55

4.2.3.4 *Sequence Diagram*…….. 62

4.2.3.5 *Collaboration Diagram*…… 67

4.2.3.6 *Class Diagram*……. 72

4.2.3.7 *Component Diagram*……... 72

4.2.3.8 *Deployment Diagram*…….. 73

4.2.3.9 Kodifikasi…… 73

4.2.4 Perancangan Antar Muka…… 75

4.2.4.1 Struktur Menu……. 75

4.2.4.2 Perancangan *Input*…….. 76

4.2.4.3 Perancangan *Output*…… 82

4.2.4.4 Perancangan Arsitektur Jaringan……. 85

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi…….…. 86

5.1.1 Batasan Implementasi…… 86

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak…….. 87

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras...…… 87

5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)…… 88

5.1.5 Implementasi Antar Muka…….. 95

5.1.6 Implementasi Halaman Login…… 95

5.1.7 Implementasi Halaman Utama…….. 96

5.1.8 Implementasi Installasi Program…… 97

5.1.9 Penggunaan Program……. 100

5.2 Pengujian…… 110

5.2.1 Rencana Pengujian……. 110

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian……. 112

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian…….. 121

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan……. 122

6.2 Saran…… 122

DAFTAR PUSTAKA…… 123

LAMPIRAN…… 124