DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....i

PERNYATAAN KEASLIAN.....ii

ABSTRAK.....iii

***ABSTRACT*.....iv**

KATA PENGANTAR.....v

DAFTAR ISI.....viii

DAFTAR TABEL.....xv

DAFTAR GAMBAR.....xvi

DAFTAR SIMBOL.....xxi

DAFTAR LAMPIRAN……..…xxv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah.……..…….....….1

1.2 Identifikasi Masalah ..……...…….….4

1.3 Rumusan Masalah…….....……...…...…5

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian…..……..……...……5

1.5 Batasan Masalah…….……6

1.6 Kegunaan Penelitian……..……...……..7

1.6.1 Kegunaan Praktisi……..……..……...7

1.6.2 Kegunaan Akademis……..……....8

1.7 Lokasi dan Waktu Penelitian……..……..….....8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Sistem Informasi.....10

2.2 Pembelajaran.....16

2.3 Tenses.....18

2.4 Bahasa Inggris.....19

2.5 Android.....20

2.5.1 Sejarah Andoid.....21

2.5.2 Jenis-Jenis Android.....22

2.5.3 Kelebihan dan Kekurangan Android.....31

2.6 Perangkat Lunak Pendukung (*Software*).....33

2.6.1 *Integrated Development Environment (IDE) Eclipse Juno*.....33

2.6.2 JDK (*Java Development Kit*) dan JRE (*Java Runtime Environment*).....34

2.6.3 Android SDK (*Software Decelopment Kit*).....34

2.6.4 ADT (*Android Development Tools)*.....34

2.6.5 *XAMPP*.....35

2.6.6 StarUML.....35

2.6.7 MySQL.....35

2.6.8 UML.....36

2.6.9 Adobe Photoshop CS3.....36

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian.....37

3.1.1 Sejarah Singkat 37

3.1.2 Visi dan Misi.....38

3.1.2.1 Visi…….....38

3.1.2.2 Misi……..... 38

3.1.3 Stuktur Organisasi.....39

3.1.4 Deskripsi Tugas.....40

3.2 Metode Penelitian.....43

3.2.1 Desain Penelitian.....43

3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....44

3.2.2.1 Sumber Data Primer.....44

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder.....45

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan sistem.....45

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem.....46

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem.....46

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....49

3.2.3.3.1 UML (*Unified Modelling Languange*)…….....49

3.2.4 Pengujian Perangkat Lunak (*Software*).....54

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis ……57

4.1.1 Analisis Masalah ……...57

4.1.2 Evaluasi Sistem ……60

4.2 Perancangan Sistem.....61

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem.....62

4.2.2 Gambaran Sistem yang Diusulkan.....62

4.2.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....63

4.2.3.1 *Use Case Diagram*.....65

4.2.3.1.1 Skenario *Use Case*.....66

4.2.3.2 *Activity Diagra*m.....69

4.2.3.2.1 *Activity Diagra*m Materi Tenses.....70

4.2.3.2.2 *Activity Diagra*m Soal Latihan.....71

4.2.3.2.3 *Activity Diagra*m Pembahasan Soal.....72

4.2.3.2.4 *Activity Diagram Ranking*.....73

4.2.3.3 *Sequence Diagram*…….....74

4.2.3.3.1 *Sequence Diagram* Materi Tenses…….....74

4.2.3.3.2 *Sequence Diagram* Soal Latihan…….....75

4.2.3.3.3 *Sequence Diagram* Pembahasan Soal…….....76

4.2.3.3.4 *Sequence Diagram Ranking*…….....77

4.2.3.4 *Class Diagram*.....78

4.2.3.5 *Component Diagram*.....79

4.2.3.6 *Deployment Diagram*.....80

4.2.4 Diagram Prosedur yang Diusulkan.....80

4.2.5 Perancangan Antar Muka.....81

4.2.5.1 Perancangan Antar Muka *Splash Screen*.....82

4.2.5.2 Perancangan Antar Muka Menu Utama…..83

4.2.5.3 Perancangan Antar Muka Menu Materi Tenses.....84

4.2.5.4 Perancangan Antar Muka Isi Materi Tenses.....85

4.2.5.5 Perancangan Antar Muka Soal Latihan.....86

4.2.5.6 Perancangan Antar Muka Pembahasan Soal.....88

4.2.5.7 Perancangan Antar Muka *Ranking*.....89

4.2.6 Perancangan Arsitektur Jaringan.....90

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi Sistem.....91

5.1.1 Batasan Implementasi.....91

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak (*Software*).....92

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras (*Hardware*).....92

5.1.4 Implementasi Antar Muka.....95

5.1.4.1 Implementasi Sistem Informasi Pembelajaran 16 Tenses Pada Emulator Android……...……..…….95

5.1.4.1.1 Implementasi *Splash Screen*…….……..……95

5.1.4.1.2 Implementasi Menu Utama……..……..……96

5.1.4.1.3 Implementasi Menu Materi Tenses…….…….……..…97

5.1.4.1.4 Implementasi Isi Materi Tenses…….……98

5.1.4.1.5 Implementasi Soal Latihan……...……...100

5.1.4.1.6 Implementasi Pembahasan Soal……..…….102

5.1.4.1.7 Implementasi *Ranking*……..…103

5.1.4.2 Implementasi Sistem Informasi Pembelajaran 16 Tenses pada Tablet……...……103

5.1.4.2.1 Implementasi Instalasi Program pada Tablet…….……..104

5.1.4.2.2 Implementasi Sistem pada Tablet…….....…110

5.1.4.2.2.1 Implementasi *Splash Screen*……..…….….110

5.1.4.2.2.2 Implementasi Menu Utama……...……...111

5.1.4.2.2.3 Implementasi Materi Tenses……112

5.1.4.2.2.4 Implementasi Isi Materi Tenses……...113

5.1.4.2.2.5 Implementasi Soal Latihan……...……....114

5.1.4.2.2.6 Implementasi Pembahasan Soal……...……116

5.1.4.2.2.7 Implementasi *Ranking* ……...……..117

5.2 Pengujian.....118

5.2.1 Rencana Pengujian.....118

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....119

5.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian.....122

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan.....123

6.2 Saran.....123

DAFTAR PUSTAKA……...……..xxvi

LAMPIRAN